

# L'ÉCRAN FANTASTIQUE

LA NOUVELLE DIMENSION D'

## 2010

**PETER HYAMS**

**STEPHEN KING**

**CAT'S EYE**

**RICHARD DONNER**

**LADYHAWKE**

**DAN O'BANNON**

**LE RETOUR DES  
MORTS VIVANTS**



SPÉCIAL FILM

# STAR TREK III

À LA RECHERCHE DE SPOCK



DISPONIBLE CHEZ VOTRE FOURNISSEUR  
VERS LE 15 MARS 1985

# SOMMAIRE

## 13. FANTASTIQUES CARAIBES

La naissance d'un nouveau festival du Film Fantastique, au cœur des Antilles ! Notre reporter-de-choc, Cathy Karani, a fait le voyage, et vous livre ses impressions...

## 18. JOHN GILLING

La disparition d'un des plus attachants réalisateurs du cinéma fantastique anglais des années 60. Un hommage, par Jean-Pierre Piton.

## 20. CAT'S EYE

Troisième collaboration, après *Dead Zone* et *Firestarter*, Dino De Laurentiis/Stephen King. Succédant à *Creepshow*, le nouveau film d'épouvante à sketches inspiré par l'œuvre du plus grand écrivain fantastique actuel.

## 26. LADYHAWKE

Après *La malédiction* et *Superman*, Richard Donner change de genre et aborde le fantastique médiéval. Il nous explique les raisons de son choix...

## 32. LE RETOUR DES MORTS VIVANTS

Avant l'ultime volet de la trilogie de George A. Romero (*Day of the Dead*), l'horreur d'un thème cher à Lucio Fulci se voit déamorçée par l'humour au vitriol de Dan O'Bannon, le scénariste d'*Alien*.

## 36. 2010

La « suite » tant attendue de la plus fantastique odyssée jamais contée. Notre dossier complet du mois.

## RUBRIQUES

Editorial (p. 4), Sur nos écrans (p. 5), Le fantastique en S-8 (p. 9), Cinéflash (p. 10), L'actualité musicale (p. 12), Le courrier des lecteurs (p. 17), Horrorscope (p. 64), Bandes dessinées (p. 66), Maquillages fantastiques (p. 70), La Gazette (p. 72), Monstres à lire (p. 77), Vidéo-show (p. 78), Les coulisses (p. 82).

**FANTASTIQUE**

**REDACTION :** Directeur/rédacteur en chef : Alain Schlockoff. Rédactrice en chef adjointe : Cathy Karani. Secrétaire de rédaction : Gilles Polinien. Comité de rédaction : Jean-Pierre Andreuon, Bertrand Borie, Jean-Pierre Fontana, Pierre Gires, Dominique Haas, Cathy Karani, Jean-Marc et Randy Lofficier, Gilles Polinien, Alain et Robert Schlockoff, Daniel Scotto, Claude Scasso et Caroline Vié. Collaborateurs : Elisabeth Campos, Claude Eckenschwiller, Rochard Comballot, Robert Greenberger, Lee Goldberg, Kris Gilpin, David Hutchinson. Maquette : Gilles Chobaux, Didier Chapelot/Pangramme. Correspondants : Forrest J. Ackerman, Cathy Conrad, Donald Farmer, Randy et Jean-Marc Lofficier, Anthony Tate, Laurent Bouzereau (U.S.A.), Uwe Luserke (Allemagne), Giuseppe Salza, Riccardo F. Esposito (Italie), Salvador Salas (Espagne), Danny De Laet (Belgique), Philip Nutman (G.B.), Hector R. Pessina (Argentine), Mikhail Gorbachev (U.R.S.S.), Tomoyuki Hase (Japon), Dr. I. Jones (Népal). Remerciements : Roger Dagieu, Dirck Halstead, Jean-Marc Lofficier, Uwe Luserke, Anthony Tate, et les services de presse de : Coline, C.I.C., Dennis Davidson Associates, Fox-Hachette, Gaumont, U.G.C., Warner-Columbia, A.A.A., Eurodis et le Festival antillais du Film Fantastique. ÉDITION : Directeur de la publication : Alain Cohen. Abonnements : Média-Presses Édition, 92 Champs-Élysées, 75008 Paris. Tarifs : 11 numéros : 200 F (Europe) : 250 F. Autres pays (par avion) : nous consulter. Inspection des ventes : Elvifrance, 201, rue Lecourbe, 75015 Paris. Tél. : 828.43.70. PUBLICITE : S.E.P.I., 36 bis, rue Scheffer, 75016 Paris. Tél. : 704.74.10. Directrice de la publicité : Nicole Mai. Notre couverture : Roy Scheider, dans la nouvelle odyssée de l'espace mise en scène par Peter Hyams : « 2010 » (C.I.C.). L'Ecran Fantastique Magazine est édité par Média-Presses Édition. Commission paritaire : n° 55957. Distribution : N.M.P.P. La rédaction n'est pas responsable des textes, illustrations et photos publiés qui engagent la seule responsabilité de leurs auteurs. © 1985 by Média-Presses Édition. Tous droits réservés. Dépôt légal : 2<sup>e</sup> trimestre 1985. Composition et montage : Autocompo. Photogravure quadri : Sigma Color. Impression : Imprimeries de Compiègne et Berger/Levrault. Édition : Média-Presses Édition, 92, Champs-Élysées, 75008 Paris. Téléphone : 562.03.95. Rédaction : 9, rue du Midi, 92200 Neuilly. Nous ne répondons plus au courrier, mais celui-ci est encouragé et lu attentivement.

# 1985 L'ANNEE DU FAN- TAS- TIQUE !



Dans le nouveau film de Richard Fleischer, « Red Sonja », Arnold le Magnifique incarne l'étrange prince religieux Kalidor.

**Jamais, de mémoire de fantasticophile, les amateurs, n'avaient été conviés à pareil festin cinématographique !**

**Succédant aux « méga-hits » de Noël (Gremlins et S.O.S. fantômes), de purs chefs-d'œuvre sont apparus sur nos écrans, depuis le début de l'année : La compagnie des loups, Razorback, Brazil..., ainsi qu'un nombre élevé de productions d'un excellent niveau : Philadelphia Experiment, Body Double, Out of Order, A Nightmare on Elm Street, Children of the Corn, etc.**

**Un événement national aura même marqué ce premier trimestre : la sortie triomphale de Dune (40 000 entrées le premier jour à Paris, score encore jamais atteint par un film de science-fiction !), œuvre controversée, que nous fûmes d'ailleurs les rares à défendre dans la presse spécialisée, considérant le film de David Lynch comme une réussite et une victoire sur un pari particulièrement difficile.**

**Ce mois-ci, la tendance ne faiblit pas, puisque se partagent (notamment) la vedette : Lady Hawke, aventure fantastique aux frontières de « l'héroïc fantasy », sublime histoire d'amour remarquablement filmée par Richard Donner, avec pour vedette principale le fascinant Rutger Hauer ; Electric Dreams, brillante comédie fantastique et romantique semblant inspirée d'Edmond Rostand (Cyrano étant ici remplacé par un ordinateur !) ; Terminator, l'excellent film de SF de James Cameron, dominé par un Arnold Schwarzenegger éblouissant, que nous vous avons présenté en avant-première le mois dernier ; Le retour des morts vivants, où Dan O'Bannon, habile et talentueux scénariste d'Alien, joue les « résurrectionnistes » pour ses débuts à la mise en scène ; et enfin et surtout, 2010 de Peter Hyams (dont la fin équivaut au choc émotionnel de l'ultime bobine de 2001), que nos lecteurs ont pu découvrir en avant-première.**

**Autant de réjouissances cinéphiliques, qui se poursuivront les mois prochains avec (par ordre alphabétique) :**

- AXA (le premier film écrit et réalisé par Milton Subotsky, produit par le tandem du Dragon du lac de feu, une aventure de SF hors du commun)
- BLOOD SIMPLE (un extraordinaire thriller macabre)
- THE BRIDE (le second film fantastique de Sting, après Dune)
- CRIMEWAVE (le « policier » le plus délirant du cinéma, semble-t-il, mis en scène par Sam « Evil Dead » Raimi)
- COCOON (de Ron « Splash » Howard, avec Maureen Stapleton, une aventure de SF humoristique, aux effets spéciaux signés Ken Ralston)
- LE CHAUDRON NOIR (la meilleure surprise de Walt Disney depuis La belle au bois dormant)
- DEATH WARMED UP (la révélation du dernier Festival de Paris, le film-choc de la Nouvelle-Zélande !)
- DAY OF THE DEAD (l'ultime volet de la terrifiante Trilogie des Zombies orchestrée par George A. Romero)
- THE EMERALD FOREST (un sublime catalogue de somptueuses images

savamment filmées par John Boorman)

- EXPLORERS (le nouveau Joe Dante !)
- ENEMY MINE (avec les maquillages spéciaux de Chris « Gremlins » Walas !)
- THE FLY (un remake du célèbre classique avec Vincent Price)
- THE GOONIES (produit par Spielberg et réalisé par Richard Donner sur un scénario de Chris « Gremlins » Columbus, avec Ke Huy Quan, la petite vedette d'Indiana Jones)
- GODZILLA 85 (le remake tant attendu du classique d'Inoshiro Honda)
- LEGEND (une histoire magique filmée par Ridley Scott, avec le concours de Rob Bottin !)
- LIFE FORCE (ex. : Space Vampires, le premier film de SF de Tobe Hooper)
- LUGOSI (la biographie romancée du célèbre interprète de Dracula à la scène et à l'écran, Bela Lugosi, par Anthony Shaffer)
- MONSTER NIGHT (par les auteurs du récent Night of the Comet, une comédie d'épouvante à la John Landis, décrivant la résurrection des goules !)
- MAD MAX 3 (plus étonnant que les deux précédents épisodes ? Avec Mel Gibson et Tina Turner !)
- NEON MANIACS (de Joseph Mangione, talentueux chef-opérateur passé à la réalisation pour cette incursion dans la SF d'horreur)
- PHENOMENA (annoncé comme le meilleur Argento !)
- POLTERGEIST II (aux effets spéciaux de Richard Edlund)
- RUNAWAY (le retour à la SF de Michael Crichton, avec Gene Simmons du groupe « Kiss »)
- RETURN TO OZ (une suite très attendue)
- RED SONJA (de Richard « Conan 2 » Fleischer, produit par Dino « Dune » De Laurentiis, un Conan féminin !)
- SANTA KLAUS (l'équipe du décevant Supergirl réussira-t-elle cette ambitieuse superproduction à effets spéciaux ?)
- SILVER BULLET (un récit de loup garou, d'après Stephen King, réalisé par Dan Attias, avec d'effrayants maquillages imaginés par Bernie Wrightson)
- STUFF (du scénariste-réalisateur Larry Cohen, une comédie d'épouvante où le « monstre » est un dangereux dessert semant la panique aux USA !)
- TRANSYLVANIA 5-6000 (le scénariste de Mel Brooks imagine les exploits de deux journalistes égarés en Transylvanie à la recherche du Monstre de Frankenstein !)
- ETC...

Tout ceci n'est encore qu'un avant-goût de ce qui attend les heureux cinéphiles que nous sommes ! Grâce à votre soutien (vous êtes de plus en plus nombreux à nous lire !), nous avons pu, au cours de ces six derniers mois, améliorer notre formule et donner de meilleures structures à la revue. Grâce à nos fidèles collaborateurs et correspondants, ils nous a été possible de rendre compte assez fidèlement de l'actualité du fantastique, par la réalisation de dossiers conséquents (Greystoke, S.O.S. fantômes, Gremlins, la compagnie des loups, etc.) et de reportages en avant-première (dont de véritables « scoops », tels Dune, Indiana Jones, La Forêt émeraude, Conan 2, 1984, Starman, 2010, Terminator, etc.).

Si la lecture des quelques titres mentionnés plus haut vous enthousiasme autant que nous, alors nous continuerons sûrement à faire un bon chemin ensemble ! Nous nous pencherons sur les futures merveilles que nous réserve l'actualité tout en reprenant, à partir du mois de juin, les dossiers « d'archives », que beaucoup d'entre vous réclament, et qui s'accumulent dans nos tiroirs, faute de place pour les publier...

Rendez-vous au prochain numéro !

Alain Schlockoff.

# LADY-HAWKE

« Le Messenger »

Après le héros futuriste (*Superman*), puis intemporellement diabolique (*La malédiction*), Richard Donner plonge au cœur des moyenâgeuses légendes populaires, mêlant avec panache amour, haine et magie pour nous conter le récit tumultueux des tragiques amours du chevalier de Navarre et de la belle Isabeau d'Anjou, victimes d'une passion que la jalousie d'un évêque tyrannique et cruel a vouée au désespoir en abattant sur eux la malédiction des forces obscures. Ce parti pris, dont le film tire sa substance, lui confère une portée authentiquement fantastique sur laquelle il s'articule totalement, la quête du héros ayant pour but, outre la vengeance, celui de découvrir un moyen susceptible de mettre un terme à ce sortilège qui, au gré des jours et des nuits, métamorphose successivement l'homme en loup et la femme en faucon, les condamnant à être « unis dans une éternelle séparation ».

Bien que son récit s'applique à nous restituer la fougue et l'exaltation de ces légendaires héros qui hantèrent l'univers féérique de la Chevalerie, Donner a tenu à lui dispenser un ton résolument contemporain. Choix discutable en ce sens où, s'il permet au spectateur de se sentir davantage concerné par les personnages, il ne lui concède guère, en revanche, la faculté d'adhérer totalement au film. En effet, si *Ladyhawke* s'avère, esthétiquement, une indéniable réussite, sa construction et ses héros souffrent en revanche d'un déséquilibre évident apparaissant dès le générique. Le signe révélateur se manifeste d'emblée à travers une musique tonitruante dont les intonations électriques choquent dans ce contexte. Il en va de même quant à la personnalité (très moderne) et au comportement (désinvolte et léger peu approprié à l'austérité de l'époque) de l'adolescent (le jeune Philippe, incarné par Matthew Broderick) dont la présence cependant est un gage d'humour et de fantaisie fort savoureux. Le choix de Michelle Pfeiffer (*Scaface*) dans le rôle de l'héroïne fragile et évanescence ne semble pas des plus judicieux en la circonstance, car, si sa beauté est un réel atout, son manque d'expression autant que de conviction ne lui permettent nullement d'évoquer l'intense désespoir de cet amour banni. Seul Rutger Hauer,



Les tragiques amours de la belle Isabeau d'Anjou (Michelle Pfeiffer) et du fougueux Chevalier de Navarre (Rutger Hauer).

le glacial Répliquant de *Blade Runner*, parvient, grâce à son exceptionnel physique, mélange de force brutale et de tendresse maldroite, à nous transporter totalement dans ce monde médiéval dont il évoque avec talent une impétueuse figure. Néanmoins, et malgré ses faiblesses, *Ladyhawke* demeure un spectacle assez remarquable, du fait des superbes images signées Vittorio Storaro (*Apocalypse Now*, *Coup de cœur*) et de la mise en scène de Donner dont la caméra, maniée avec une redoutable aisance, nous entraîne au cœur de fracassants combats admirablement filmés, où les armes se heurtent avec une haineuse fureur, spectacle coloré non exempt de lyrisme, nous faisant partager l'émotion d'un regard empreint d'un désespoir vibrant.

D'aucuns pourront toutefois regretter, malgré la violence de certaines scènes, l'absence d'effets spéciaux davantage spectaculaires ou celle des transformations physiques auxquelles ce sujet se prêtait parfaitement, le réalisateur, malgré l'honorable budget alloué au film, ayant dû préférer en privilégier l'aspect purement poétique. Un spectacle complet et véritablement dépaysant dont le parfum de légendes fabuleuses nous emporte vers d'autres temps et d'autres lieux, dans le sillage de *Ladyhawke*...

Cathy Karani

Voir notre entretien avec le réalisateur dans ce numéro, page 30.

## FICHE TECHNIQUE

USA 1984. Production : Fox. Prod. : Richard Donner, Lauren Shuler. Réal. : Richard Donner. Prod. ex. : Harvey Bernhard. Scén. : Edward Khmara, Tom Mankiewicz, d'après une histoire de E. Khmara. Phot. : Vittorio Storaro. Architecte-déc. : Wolf Kroeger. Conseiller : Tom Mankiewicz. Dir. art. : Giovanni Natalucci. Ken Court. Mont. : Stuart Baird. Mus. : Andrew Powell. Son. : Bud Alper. Mag. : Giancarlo Del Brocco. Cost. : Nana Cecchi. Cam. : Enrico Umetelli. Effets spéciaux : John Richardson. Effets visuels : Richard A. Green. Concepteur visuel : Roy Carnon. Effets spéciaux add. : Peter Donenberg. Trucages optiques : Stuart Robertson. Animation : Robert Mrozowski. Combats : William Hobbs. Storyboard trucages optiques : Mimi Everett. Cascades : Richard Graydon, Sergio Mioni (Italie). Dresseurs lions et loups : Gary Gero, Larry Payne, Cheryl Shawver. Asst. réal. : Anthony Wayne. Scripte : Elaine Schreyeck. Int. : Matthew Broderick (Philippe), Rutger Hauer (Navarre), Michelle Pfeiffer (Isabeau), Leo McKern (Imperius), John Wood (l'évêque), Alfred Molina (Cezar), Giancarlo Prete (Fornaci), Loris Lodi (Jehan), Alessandro Serra (M. Pitou), Charles Borromel (le prisonnier fou), Massimo Sarchielli (l'aubergiste), Nicolina Papetti (Mme Pitou), Russell Kase (le lieutenant), Don Hudson (la sentinelle), Gaetano Russo (le geôlier), Rod Dana, Stefano Horowitz, Paul Tuerpe, Venantino Venantini. Dist. en France : Fox-Hachette. 117 mm. Technicolor. Technovision. Dolby-stéréo.

# SUR NOS ÉCRANS



L'exceptionnelle présence physique  
et les grandes qualités d'acteur d'Arnold Schwarzenegger  
s'ajoutent à son engagement dans cet  
excellent film de James Cameron.

## TERMINATOR

### La mort aux trousses

*Terminator* jongle habilement avec deux thèmes classiques de la littérature de SF : la prise du pouvoir par les machines, et le voyage à travers le temps et ses conséquences. Indubitablement inspiré par le *Mondwest* de Michael Crichton où Yul Brynner promenait sa face inquiétante, *Terminator* s'ouvre sur la vision déchiquetée d'un futur (2027) ravagé par une guerre apocalyptique menée par des cybernautes devenus « malins » et s'efforçant d'annihiler les quelques survivants de la race humaine. Nous sommes donc d'emblée projetés au cœur de la situation qui va motiver l'intervention du Terminator et ses actions dévastatrices après son transfert à notre époque, où il se heurtera à la résistance de l'un des humains rescapés de 2027, transféré simultanément pour contrer son action, laquelle mettrait fin à tout espoir de survie en exterminant le sauveur de la future humanité. La machine à explorer le temps et plus récemment *Trancers* (vu au Festival de Paris) et *Philadelphia Experiment* supputaient de l'influence historique ou sociale que pouvait engendrer sur le futur, la modification d'un fait passé. Cette interrogation représentait également le dilemme du héros de *Dead Zone* : « Si le futur était entre vos mains, le changeriez-vous ? ». Sa réponse, comme celle des cybernautes, était affirmative, et c'est par cette certitude, que les humains devront ici déjouer, que s'amorce l'impitoyable poursuite du Terminator. Doté d'un thème que la technologie actuelle rends plus brûlant que jamais, *Terminator* incite, à travers sa vision pessimiste, et quoi que ce ne soit pas là son but essentiel, à une réflexion dont l'aboutissement pourrait bien avoir le visage de son sinistre héros, qui confère au film toute sa puis-

sance et son spectaculaire impact. Car c'est avant tout de spectacle qu'il s'agit, et en ce sens, *Terminator* s'avère une incontestable réussite.

Réalisé par James Cameron qui officia longuement à la New World Pictures où il s'essaya à différents aspects de la profession avant de mettre en scène le très moyen *Piranha II*, *Terminator* se présente résolument comme un film d'action mené tambour battant et dont les séquences-clé (la venue du Terminator, les bagarres, le night-club, les poursuites automobiles, le commissariat) sont filmés avec une maestria époustouflante qui vous transporte littéralement au cœur des événements. Cameron possède un sens du rythme tout à fait remarquable, propice à faire du spectateur un participant à part entière, qualité qui s'altère lors de scènes plus intimes (les explications au commissariat, le couple dans le motel) filmées sans aucun relief et durant lesquelles la tension se relâche sensiblement. Schwarzenegger, par son extraordinaire présence physique et par ses qualités d'acteur se vérifiant davantage à chaque film, confère au Terminator un irrésistible pouvoir de fascination malfaisante. Il incarne le symbole même d'un mal inéluctable qu'aucun pouvoir ne saurait altérer avec son regard vide surmontant un visage dénué de toute émotion, glacial au delà de toute expression. Violent, destructeur, inhumain, il est l'image exacte de cette machine à tuer sur laquelle le film repose entièrement, et sa prestation est sans failles. Le couple de comédiens qui lui est opposé semble donc très effacé en comparaison, mais leur jeu se révèle juste et fort convaincant.

Cependant, c'est certainement grâce aux exceptionnels effets spéciaux dont il bénéficie (exception faite des maquettes de l'ouverture et des mottes du final) que le film nous introduit aux portes d'une terrible et convaincante horreur futuriste, qui nous envahit progressivement à travers la détérioration du cybernaut s'acheminant jusqu'à l'instant où il re-

trouvera son apparence originelle de machine. Réalisés par une importante équipe sous la gouverne de Stan Winston (*Starman*, *The Entity*, *Réincarnation*) les effets spéciaux fussent-ils de maquillage, d'animation ou mécaniques, sont véritablement étonnants. On se souviendra longtemps de cet œil que le Terminator s'arrache tranquillement dans un miroir pour laisser apparaître un globe écarlate à infra-rouge, ou de son bras qu'il découpe paisiblement pour régler ses mécanismes articulaires. Mais on gardera surtout en mémoire cet amalgame parfait de métal surgissant d'un infernal brasier pour poursuivre la mission impartie au Terminator.

Redoutablement efficace, mais également empreint d'humour et de réflexion, *Terminator* se révèle l'un des films les plus spectaculaires et accomplis de la saison...

Cathy Karani

#### FICHE TECHNIQUE

USA, 1984. Production : Hemdale/Pacific Western. Prod. : Gale Anne Hurd. Prod. Ex. : John Daly, Derek Gibson. Réal. : James Cameron. Scén. : James Cameron, Gale Anne Hurd. Photo. : Adam Greenberg. Directeur artistique : George Costello. Animation : Doug Beswick. Mont. : Mark Goldblatt. Musique : Brad Fiedel. Son : David Campling. Déc. : Maria Rebman. Cost. : Ken Fritz. Cost. : Hilary Wright. Cam. : Alec Hirschfield. Effets spéciaux du Terminator : Stan Winston. Effets mécaniques : Ellis Burman Jr. Bob Williams, Ron Mc Innes. Effets spéciaux visuels : Fantasy II Film Effects. Superviseur des effets spéciaux : Gene Warren Jr. Animation du Terminator : Peter Kleinow. Effets pyrotechniques : Joseph Viskocil. Maquettes : Gary Rhodaback, Paul Kassler. Effets optiques : Image 3, Mike Warren, Laurel Klick. Asst. réal. : Betsy Magruder. Int. : Arnold Schwarzenegger (Terminator), Michael Biehn (Kyle Reese), Linda Hamilton (Sarah Connor), Paul Winfield (Traxler), Lance Henriksen (Vukovitch), Rick Rossovich (Matt), Bess Motta (Ginger), Earl Boen (Silberman), Dick Miller (vendeur d'armes à feu), Shawn Shepps, Bruce M. Kerner. Dist. en France : 20th Fox. 108 mn. CFI Color.

# L'ÉCRAN FANTASTIQUE SUR NOS ÉCRANS

## 2010

*L'odyssée continue...*

Il semblerait vain de nier, de refuser, voire de mépriser, les grandes qualités cinématographiques de *2010*, et de se persuader que l'œuvre de Peter Hyams ne peut être qu'inférieure au *2001* de Kubrick, comme il serait ridicule de comparer les deux films – si comparaison il doit exister – en faisant abstraction, dans son jugement, de l'extraordinaire évolution de l'environnement social, culturel, politique qui précéda la sortie de ceux-ci, et ce, sans établir de corrélation entre la progression scientifique de notre société et celle évoquée par Clarke. *2001* suscita d'importantes modifications dans les définitions thématiques et esthétiques du cinéma de science-fiction, et les lettres de noblesse que Kubrick alloua à ce genre tant dédaigné par l'intelligentsia de l'image conquièrent un public important ; hélas, elles furent, depuis, banalisées à l'extrême. Ce qui étonna, bouleversa en 1968 des millions de spectateurs, risquait fort, en 1985, de ne surprendre personne. Le difficile enjeu de réaliser une seconde partie cohérente et tout aussi originale, malgré d'immuables règles qui veulent que remakes et suites s'avèrent en deçà des espoirs fondés, paraît fort heureusement réussi. Peter Hyams (*Capricorne One*, *Outland*), que d'aucuns considèrent comme un artisan du cinéma (il s'inscrit, en effet, en marge de la production américaine contemporaine, en renouant avec une certaine tradition narrative n'excluant pas l'emphase dramatique), conscient des dangers inhérents à *2010*, n'hésite pas à se servir des « armes » qu'utilisa Kubrick, tout en orientant la fresque grandiose vers l'aventure réaliste, l'intensification de l'action, que ne comporte aucunement le roman d'Arthur C. Clarke. L'intégration d'épisodes inédits dans un récit par trop linéaire rehausse l'ensemble de l'œuvre ; il eût été peu utile de figer le scénario dans une trop fidèle adaptation du roman, lénifiant à souhait. Ainsi, nous assistons à la mort soudaine de Max, en mission de reconnaissance sur le monolithe (élément dramatique absent du récit de Clarke !), alors que le tragique épisode de la disparition du vaisseau chinois *Tsien* semble être édulcoré au profit d'une déclaration de guerre nucléaire opposant l'U.R.S.S. aux U.S.A., l'impact de l'ambitieuse conclusion n'en devenant que plus significatif. Certains puristes ne pardonneront pas ces bouleversements mineurs, comme ils ne pardonneront à Peter Hyams d'avoir osé réaliser une « séquelle » à l'inaltérable monolithe *2001*.

Qu'importe ! Le film existe pour le plaisir de ceux qui ne refuseront pas de « plonger » dans cette aventure aux confins de l'inconnu – l'aventure de l'humanité. Peter Hyams nous convie à y participer, faisant surgir l'inconcevable au détour de séquences parfaitement orchestrées, et l'on devine, par-delà la puissance des images, le retour à l'individualisme dans l'acte héroïque.

Le film s'ouvre sur *Ainsi parla Zarathoustra* de Richard Strauss, hommage-clin d'œil constituant, avec d'autres « private jokes », autant de repères d'une légende encore vivace, cependant réservés à un public restreint : le capitaine Tatiana Orlov (interprété par Helen Mirren) ne devient-il pas Tatiana Kirbuk, palindrome de Kubrick, et ne voit-on pas, figurant en première page d'un *Times* du futur, un



*L'aventure « réaliste » remplace désormais la fresque grandiose, mais la qualité et l'intérêt demeurent...*

Président des États-Unis ressemblant à s'y méprendre au célèbre réalisateur ?

Hyams désirait donc reconquérir un vaste auditoire, et réitéra ce qui, en 1968, fut déterminant, à la fois pour le succès du film, mais aussi pour toute une codification de l'image de la science-fiction : la perfection des effets spéciaux.

Signés Richard Edlund, les effets spéciaux de *2010* surprendront de tant de perfection, de crédibilité, et, parions-le, demeurent inégalables pour longtemps (même avec l'avènement de l'image synthétique animée !). Peter Hyams nous remémore astucieusement le lourd héritage dont il bénéficie, tout en affirmant une farouche volonté de différencier son travail créatif de celui-ci. Une analyse plus lucide, un souci du détail, une manière de filmer énergique caractérisent ce que l'on peut désormais, nommer la griffe Hyams. Le metteur en scène impose une vision toute personnelle de ce drame de l'espace, cette odyssée dont le principal protagoniste se révèle être le monolithe noir, ce gouteur stellaire que Kubrick avait remarquablement défié. Certes, le monolithe perd un peu de son apparence magique, peut-être parce qu'il ne symbolise plus ce dieu-totem dominant la terre de sa présence ; sa représentation graphique, ici latérale, lui confère un aspect passif, une apparence de long sommeil. Et *Big Brother* ne se réveillera que pour donner à notre monde d'autres mondes, suprême créateur de la matière, grand ordonnateur de l'univers ! De magistrales séquences (l'arrivée du *Leonov* dans l'orbite de Jupiter, la réactivation d'Hal 9000, le sauvetage, puis l'abandon du *Discovery*) préparent, amènent ce dénouement aussi mystique que celui de *2001*. L'aventure réaliste, le suspense angoissant vécu par ces hommes égarés dans l'espace, alors que, sur la Terre, une guerre dévastatrice menace, se métamorphose en une flamboyante allégorie, où le héros, dans la quête de sa propre individualité, où l'Homme, à la recherche de son identité, ne peuvent que s'incliner devant des forces qui les surpassent. Le thème sous-jacent des « Grands Anciens », cher à Lovecraft, ressurgit, et David Bowman (Keir Dullea), le cosmonaute disparu, et dont le dernier message à la Terre – « Mon Dieu ! c'est plein d'étoiles ! » – amplifiait le désarroi des humains face aux mystères célestes, se transformera en messie annonciateur d'une nouvelle ère de paix.

La parabole pourra faire sourire certains, mais il n'y faut discerner que la volonté d'inscrire l'histoire de l'humanité dans une immense structure programmée, un complexe d'univers multiples auxquels Arthur C. Clarke se plaît à rêver. L'étrange mutation du monolithe provoquera une supernova, et le nouveau soleil offert à notre galaxie suggère un ensemble de symboles multivalents. La science-fiction devient alors spéculative, et Heywood Floyd (remarquable Roy Scheider), l'homme qui découvrit le monolithe sur la Lune, et organisa la mission *Discovery*, semble plus proche de Clarke que de Luke Skywalker. *2010* perpétue donc cette « vision de l'univers » si particulière à *2001* et ne manquera pas de séduire, d'ensorceler de nouvelles générations, jusqu'à ce qu'un jour, peut-être, le rêve devienne réalité...

**Daniel Scotto**

**Voir notre dossier dans ce numéro, page 36.**

### FICHE TECHNIQUE

USA 1984. Production : M.G.M. Prod. Réal. et scén. : Peter Hyams, d'après le roman d'Arthur C. Clarke. Prod. ass. : Jonathan A. Zimbert, Neil A. Machlis. Phot. : Peter Hyams. Architecte-déc. : Albert Brenner. Mont. : James Mitchell. Mus. : David Shire. Son. : Dale Strumpell, Gene Cantamessa. Déc. « futuriste » : Syd Mead. Maq. : Michael Westmore. Cost. : Patricia Norris. Effets spéciaux visuels : Richard Edlund. Assist. réal. : William S. Beasley. Int. : Roy Scheider (Heywood Floyd), John Lithgow (Walter Curnow), Helen Mirren (Tatiana Kirbuk), Bob Balaban (Docteur Chandra), Keir Dullea (David Bowman), Douglas Rain (la voix de l'ordinateur Hal 9000), Madolyn Smith (Caroline, la femme de Heywood Floyd), Dana Elcar (Dimitri Moisevitich, l'homologue russe de Heywood Floyd), Talliesn Jaffe (Christopher, le fils de Heywood Floyd), James McEachin (Victor Milson, qui succéda à Heywood), Elya Baskin (Maxim Brailovsky), Mary Jo Deschanel (Betty Fernandez). Dist. en France : C.I.C. 116 mm. Panavision. Metrocolor. Dolby stéréo.

# AVANT-PREMIÈRE INVITATION

L'ECRAN FANTASTIQUE, LOOK FM et EURODIS  
vous invitent à assister  
à vos risques et périls  
à l'avant-première du film de Dan O'Bannon :



Affamés, vindicatifs, terrifiants et horriblement drôles, ils vous attendent avec impatience afin de se repaître de votre chair fraîche et juteuse !

Rendez-vous est pris pour ce sanglant banquet le  
**MARDI 7 MAI à 21 H AU CINEMA « LES TOURELLES »**  
259, avenue Gambetta 75020 Paris.

Pour être admis à ce menu carnivore, adressez-nous, très rapidement, une enveloppe timbrée à votre adresse à :

L'Ecran Fantastique, Avant-Première, 9, rue du Midi, 92200 Neuilly, ou  
branchez-vous sur LOOK FM 94.9 et écoutez toute la semaine à 7 h 30 et  
19 h 30 Ciné-Look...

## LE FANTASTIQUE EN SUPER 8

Malgré la disparition de quelques maisons bien connues ou leur reconversion dans la vidéo, le monde de l'édition de films en super 8 se porte bien et, compte tenu des titres annoncés et du dynamisme de certains éditeurs, les amateurs peuvent être rassurés : on pourra en juger par la « revue », ci-après, des titres actuellement disponibles dans le seul genre fantastique.

Commençons par les films en version intégrale. Les G.F.C. (1) proposent **WHITE ZOMBIE**, le célèbre film de V. Halperin, un classique qui bénéficie d'un très bon tirage sur pellicule noir et blanc et où la composition de Bela Lugosi est saisissante (4b, v.o./st) ; **L'ANGE EXTERMINATEUR** de Luis Bunuel (5b, NB sur pellicule couleurs, v.o./st, son optique ou magnétique) très bon tirage d'un film où l'atmosphère fantastique – au sens strict du terme – est remarquable ; **ALPHAVILLE** de J.-L. Godard (5b, NB sur pellicule couleurs, son optique ou magnétique), film un peu déroutant... ; **LE MASQUE DU DEMON** de Mario Bava (5b, NB sur couleur, son magnétique) un remarquable classique avec l'étrange B. Steele, et qui bénéficie également (à quelques petites imperfections près du négatif image) d'un bon tirage ; enfin, **TUMAK, FILS DE LA JUNGLE** de Hal Roach, une histoire de monstres préhistoriques et d'hommes primitifs dont les trucages peuvent faire sourire, mais qui est un des pionniers dans ce domaine. Produits par la société Kempiski, également disponibles aux G.F.C., sont annoncés **POLTERGEIST** de Tobe Hooper et Spielberg en scope couleurs, v.o. seulement, et, enfin, **L'ÂGE DE CRISTAL** de Michael Anderson, scope couleurs, v.o. et, peut-être, v.f. chez Red Fox (2) : **POLTERGEIST** (plat seulement, v.o.), **THE TIME MACHINE**, **JACK THE GIANT KILLER**, film avec K. Matthews, sorti en 1961 (94 mn, couleurs) où un valeureux chevalier doit libérer une princesse détenue par le sorcier Pandragon, **LA PLANÈTE SAUVAGE**, le célèbre dessin animé, Grand Prix du festival de Cannes 1973 et, enfin, le classique **NIGHT OF THE LIVING DEAD** (102 mn, NB), tous ces films bénéficiant d'un tirage de très bonne qualité.

Chez Derann (3) : un film de cape et d'épée et de sorcellerie,

**HAWK THE SLAYER** avec J. Pallance (93 mn, couleurs disponible également sur 180 m), **THE SEA WOLVES**, film réalisé en 1980 par A.V. Mac Lagen, interprété par G. Peck, R. Moore, D. Niven, P. MacNee ; **CAPRICORNE ONE**, réalisé en scope, version intégrale (123 mn), version abrégée (32 mn) et b.a scope ou plat.

En ce qui concerne les versions abrégées, moins chères et souvent correctement montées, on peut trouver :

– aux G.F.C. : **DRACULA** (VF, 2b couleurs) de J. Badham, une tonique et très belle vision du célèbre thème, avec F. Langella, Laurence Olivier et Donald Pleasence ; **L'ÎLE SANGLANTE** (v.f., 2b couleurs) de Michael Ritchie, avec M. Caine et D. Warner : des pirates venus d'un autre âge menacent les passagers d'un yacht égaré dans le fameux Triangle des Bermudes ; **METEOR** (v.o., 3b couleurs, bien descopé et coloré) de Ronald Neame avec Sean Connery, Nathalie Wood, Henri Fonda, film mi science-fiction, mi-catastrophe ; **MONDWEST** (v.o., 3b couleurs) de Michael Crichton avec Yul Brynner ;

– chez Derann : **THE FOG** de J. Carpenter (1b de 180 m, couleurs scope, son remarquable) ainsi qu'un très bon digest de **RAIDERS OF THE LOST ARK** (120 m) avec image intégrale, grâce au procédé « masqué », qui contient toutes les scènes les plus spectaculaires du film (sauf la partie qui se passe en Chine et la séquence avec les serpents). Signalons, enfin, qu'on peut se procurer auprès des maisons d'édition anglaises ou américaines pratiquement toutes les bandes-annonces des films récents.

Michel Orard.

(1) Les Grands Films Classiques : 49, avenue Théophile-Gautier, Paris 16<sup>e</sup>, proposent un très riche catalogue. Signalons, pour ceux qui ne l'ont pas essayé – et dans la mesure où leur projecteur possède cette option – que le son optique est de très bonne qualité et que les copies valent de 20 à 25 % moins cher.

(2) Red Fox Entreprises, route 209 East, Elisabethville, PA 17023, U.S.A., envoie sur demande un catalogue gratuit. (On peut s'abonner ensuite pour environ 5 \$ par an ; si on passe une commande, on est automatiquement abonné gratuitement pour un an.)

(3) Derann Film Service, 99 Hight Street, Dudley, West Midlands DY1 1QP, G-B.

Suivez le  
fantastique



**DECIBEL ET TAIS-TOI !**

### NOTE :

Certains personnes, comme Raphaël Delpard, Benoît Lestang (*Clash*), et plus récemment, Jean-Manuel Costa (*Hercules II*) dont les capacités ou le sérieux professionnel ont été mis en doute dans le cadre de certains articles, ont cru bon de nous envoyer des lettres au ton indigné, qu'elles souhaitent voir publiées afin que leur vérité soit rétablie. A cet effet, nous tenons à rappeler que les propos tenus dans les textes publiés n'engagent, et de manière exclusive, que la responsabilité de leurs auteurs. Par ailleurs, si l'*Ecran Fantastique* entend diffuser toute information recueillie auprès des personnes interrogées lors d'une interview, il ne saurait être question que le magazine serve d'exutoire et devienne le terrain de règlements de compte verbaux, ceci n'entrant en aucune façon dans nos options. De ce fait, et hormis des circonstances à caractère exceptionnel, aucune lettre dans ce sens ne se verra publiée.

Alain Schlockoff

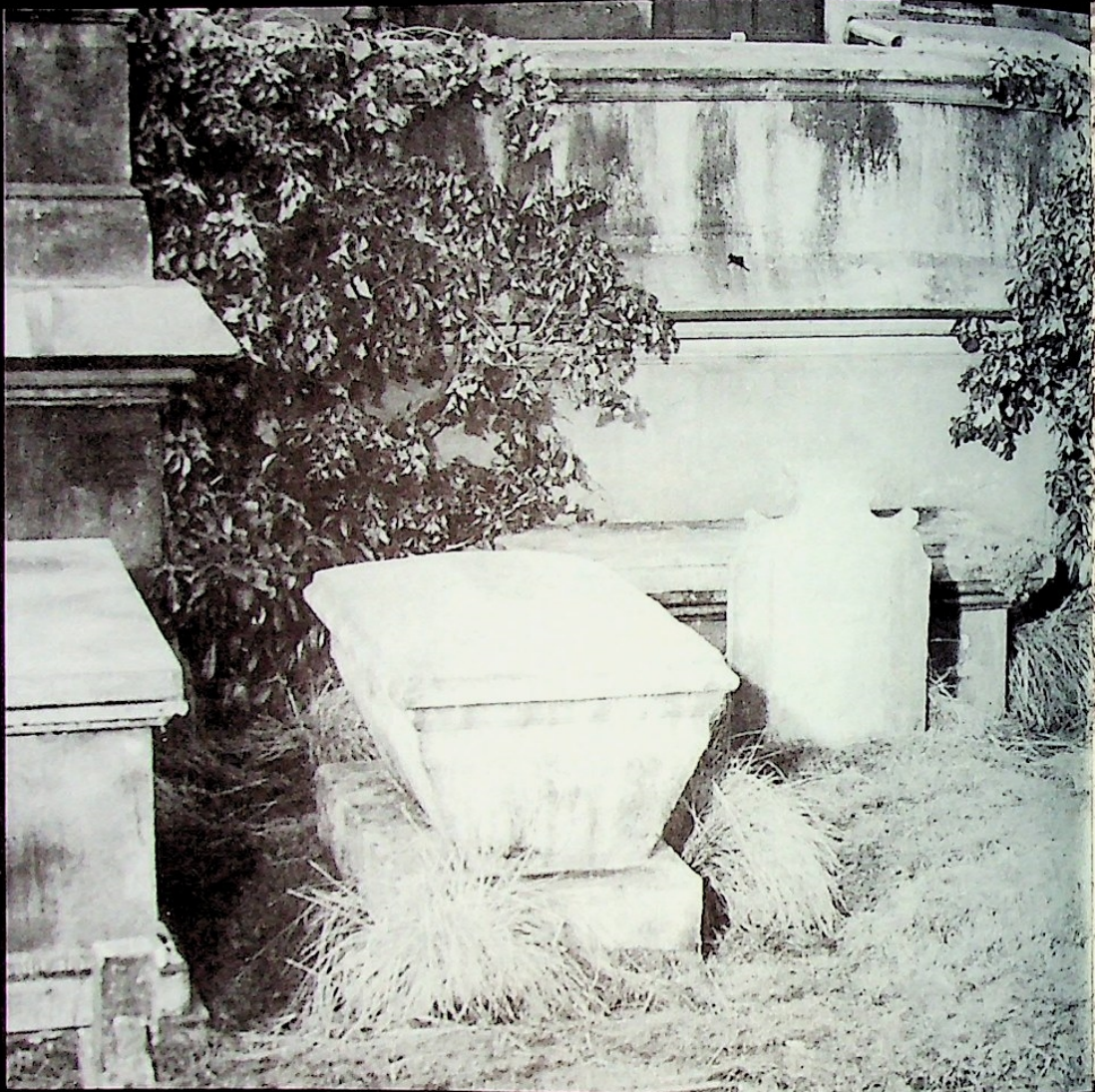
La nouvelle radio... Look 94.9 présente en exclusivité votre magazine *L'Ecran Fantastique* dont elle vous dévoilera les pages radiophoniques tous les mois à partir du samedi 27 avril 85 de 11 à 12 h.  
**Soyez tous au rendez-vous !**

# JOHN GILLING: UNE CARRIÈRE A

**Le hasard a voulu que John Gilling disparaisse le 22 novembre dernier, le jour même où dans le cadre de la rétrospective Hammer, le Festival du film fantastique de Paris présentait *La femme reptile*, l'un de ses trois ou quatre chefs-d'œuvre.**

**D**e tous les genres qu'il aborda, c'est en effet dans le fantastique que Gilling put donner toute la mesure de son talent. Né en Angleterre en 1912, c'est pourtant aux Etats-Unis où il débarque en 1933 qu'il effectue ses débuts cinématographiques, d'abord comme cascadeur, puis comme assistant-réalisateur. De retour au pays natal, il occupe le même emploi à la British International Pictures. Après la guerre où il sert comme volontaire dans la marine, il ne tarde pas à se faire remarquer pour toute une série de scénarios destinés à des films policiers ou d'épouvante. Il collabore ainsi à trois reprises avec Oswald Mitchell pour lequel il écrit son premier scénario en 1947, *Black Memory* bientôt suivi par *The Greed of William Hart* et *House of Darkness*, ce dernier très inspiré par le succès deux ans auparavant d'*Au cœur de la nuit*. Notons encore à son actif un certain nombre de scripts destinés soit à la Hammer : *Room to Let* (1949) du cinéaste Godfrey Grayson d'après une pièce radiophonique consacrée aux méfaits de Jack l'Éventreur, *Wings of Danger* (1951), l'une des premières réalisations de Terence Fisher, *Bond of Fear* (1956) d'Henry Cass, soit à des producteurs indépendants comme Robert S. Baker et Monty Berman avec les scénarios de *13 East Street* en 1952 et *The Steel Key*, l'année suivante. Un goût certain pour le mystère et l'étrange se révèle déjà à travers tous ces scénarios mis en images par des cinéastes que Gilling seconde parfois à la réalisation sans toutefois que sa contribution soit mentionnée au générique.

Et tout naturellement, il signe en 1948 son premier film, *Escape from Bradmoore*, demeuré inédit en France de même qu'une dizaine d'autres titres. On relève parmi eux *Mother Riley Meets the Vampire* (1952), une comédie interprétée par Bela Lugosi, dans l'une de ses dernières apparitions à l'écran où l'acteur tient le rôle d'un criminel qui se prend pour... un vampire. Mais cette première incursion dans le genre n'est en rien caractéristique du style de Gilling qui semble avoir réalisé ce film par hasard. Il continue cependant à diriger bon an mal an deux à trois films. Poli-



**Le superbe décor de « La femme reptile », également utilisé pour « L'invasion des morts-vivants », deux des**

ciers, récits d'aventures et films d'épouvante alternent au sein d'une carrière vouée toute entière à l'illustration de ces genres qui font alors les beaux jours du cinéma britannique.

Dans le genre policier, il nous faut surtout citer *Tiger by the Tail* (*Long Rifle* - 1955) sur le trafic des devises, *Pick-up Alley* (*Police Internationale* - 1957), une histoire de vengeance située dans les milieux de la drogue qui entraînait le spectateur aux quatre coins du globe, *The Man Inside* (*Signes particuliers* : néant - 1958), enquête sur un assassinat, dominée par l'interprétation de Nigel Patrick, *The Challenge* (*Un compte à régler* - 1960), sur le rapt d'un enfant. Toutes ces réalisations permirent à Gilling de diriger des stars comme Victor Mature, Jack Palance ou Jayne Mansfield et même Rita Hayworth dans *Three Steps to the Gallows* (*Trois pas vers la potence*) en 1953.

## DES CLASSIQUES DU FANTASTIQUE...

Quant à l'aventure, Gilling put signer aussi bien une histoire de safari comme *Odongo*, 1956, qu'un film à la gloire de l'aviation, *High Fly* (*Pilotes de haut vol* - 1957) interprété par Ray Milland et *The Bandit of Zhohe* (*La charge du 7<sup>e</sup> lancier*), à la réalisation d'une certaine ampleur. Malgré l'intérêt de ces productions, c'est dans le fantastique que Gilling se révèle pleinement, y donnant non seulement ses meilleures réussites mais aussi quelques unes des œuvres les plus importantes des années 60 qui contribuèrent largement à la renommée du cinéma d'épouvante anglais.

Réalisé en 1956, *The Gamma People* fut d'abord un projet de Robert Aldrich que l'auteur d'*En quatrième vitesse* ne put jamais mener à bien. Le scénario initial

qui subit maintes transformations avant d'échouer à Gilling et à son collaborateur John Gossage présente l'un de ces savants fous chers au cinéma fantastique qui, à l'aide de rayons X, crée à volonté monstres ou petits génies... Avec ce film, Gilling faisait une entrée remarquée dans la science fiction qui témoignait d'un sens aigu de la mise en scène, mêlant très habilement l'horreur à l'humour. Curieusement, le rôle principal y était tenu par Walter Rilla, père du futur réalisateur Wolf Rilla qui, quatre ans plus tard signera *Le village des damnés*, une œuvre très proche de celle de Gilling. En 1959, il dirige pour le compte de Baker et Berman *The Flesh and the Fiends* (*L'impasse aux violences*) inspiré par l'histoire authentique de Burke et Hare qui, dans l'Angleterre du XIX<sup>e</sup> siècle, se chargeaient d'alimenter en cadavres les expériences chirurgicales du Dr Knox. Ce fait

# L'OMBRE DE TERENCE FISHER



meilleurs films de John Gilling pour la Hammer.

divers qui avait défrayé la chronique n'avait rien de secret pour Gilling qui, dès 1947, s'était emparé de cette histoire pour le scénario de *The Greed of William Hart*. Réalisé en noir et blanc, *L'impasse aux violences* centré sur la personnalité d'un médecin campé à la perfection par Peter Cushing, reste encore tout à fait étonnant aujourd'hui, tant par son audace sur le plan érotique que pour des scènes d'horreur aussi troublantes que celle où Hare (joué par Donald Pleasence) est rendu aveugle par les habitants des bas-quartiers d'Edimbourg. Devant le succès du film, les dirigeants de la Hammer n'hésitèrent pas à engager son auteur.

*Shadow of the Cat* (Le spectre du chat) en 1961, marqua donc son retour à la célèbre firme mais en tant que réalisateur cette fois. Original, non par son sujet qui rappelle « Le chat noir » de Poe (un chat y élimine un à un les as-

sassins de sa maîtresse), mais plutôt par son traitement qui lui vaut d'adopter à plusieurs reprises le point de vue de l'animal, le film innovait par l'utilisation du noir et blanc au sein d'une compagnie où la couleur était alors reine. Auteur du scénario, Gilling sut également tirer parti du vieux procédé de la caméra subjective, rarement utilisé avec autant de bonheur.

Délaissant quelque peu le fantastique, il entreprend à partir de 1961 toute une série de films de cape et d'épée à la réalisation vigoureuse. Avec ses scènes de bataille à l'atmosphère complètement irréaliste, *Fury at Smugglers Bay* (Les pirates de la nuit - avec Peter Cushing et Michèle Mercier) pour lequel il était tout à la fois réalisateur, producteur, scénariste et auteur du roman initial, évoquait avec bonheur le climat des *Contrebandiers de Moonfleet*. Pour la Hammer, il signa encore cette même année

*The Pirates of Blood River* (L'attaque du San Cristobal) avec Christopher Lee dans le rôle du pirate Laroche puis en 1963 *The Scarlet Blade* (L'épée écarlate) situé dans l'Angleterre de Cromwell (avec Oliver Reed et Lionel Jeffries) et enfin en 1964, *The Brigand of Kandahar* avec à nouveau Oliver Reed. Toujours pour la Hammer, il fournit à Terence Fisher l'un de ses scénarios les plus originaux, *The Gorgon* (La Gorgone - 1963) avant de revenir à la mise en scène avec *The Plague of the Zombies* (L'invasion des morts-vivants) et *The Reptile* (La femme-reptile).

## DEUX FILMS TOURNÉS SIMULTANEMENT

Ces deux films furent réalisés presque simultanément dans les mêmes décors et avec une partie de la même équipe : Anthony Nelson Keys producteur, Arthur Grant, directeur de la photogra-

phie et Jacqueline Pearce comédienne. Le premier qui bénéficie d'un excellent scénario de Peter Bryan contant l'emprise d'un châtelain, adepte du culte vaudou, sur une petite communauté de Cornouaille, eut le mérite d'innover sur un thème qui en avait déjà bien besoin. Superbement photographiée, cette œuvre d'une composition plastique étonnante demeure assurément l'un des sommets de la Hammer. Avec *La Femme reptile* où une jeune femme, victime d'une malédiction se voit métamorphoser en serpent, Gilling crée un climat oppressant accentué par les rapports troubles entre un père et sa fille sans qu'à aucun moment la mise en scène n'insiste sur l'horreur engendrée par la créature, seulement entr'aperçue à deux ou trois reprises.

Après cette double réussite, Gilling réalisa encore pour la Hammer *The Mummy's Shroud* (Dans les griffes de la momie - 1967), traditionnel récit de la malédiction d'une momie où l'on ne retrouve guère trace de son talent puis deux œuvres à petit budget entreprises pour d'autres compagnies : *Where the Bullets Fly* en 1966, banale histoire d'espionnage interprétée par Dawn Addams et *The Night Caller* (1965), un thriller de science fiction avec John Saxon.

Comme beaucoup d'autres réalisateurs, il se consacra ensuite à la télévision où il mena une carrière très active, participant à des séries comme « Douglas Fairbanks presents », « The Adventures of Aggie », « Le Saint », « Gideon's way », « Department S » et « The Champions ». Après quoi, l'une de ses histoires servit de base à Freddie Francis pour *Trog* en 1970. En 1974, il réalisa ses deux derniers films : *The Mountain of the Ghosts* (avec Robert Wagner et Barbara Bouchet) et *La cruz del diablo* (d'après un scénario de Jacinto Molina interprété par Carmen Sevilla), l'un de ces nombreux récits de templiers alors tant prisés par le cinéma espagnol. Disparu dans l'indifférence quasi générale, John Gilling, sans jamais atteindre au génie de Terence Fisher, se montra pourtant, à plusieurs reprises, son égal. Son œuvre est certes moins riche et ne comprend pas autant de réussites majeures. Il n'en reste pas moins qu'elle ne mérite nullement l'oubli dans laquelle elle est depuis longtemps confinée. S'il est, dans le fantastique, un réalisateur dont les films mériteraient d'être découverts, voire réédités, ce sont bien ceux de John Gilling. Et qui sait si son œuvre qui nous est pour une large part inconnue ne réserve pas quelques surprises de taille !

Jean-Pierre Pito

"SELECTION OFFICIELLE FESTIVAL D'AVORIAZ 85"

SAISON  
ORIGINALE  
FILM



## Razorback

(Iva Davis, Milan A 265 - France)

**B**asé sur une intrigue plutôt banale et des personnages assez stéréotypés, l'excellent *Razorback* tire en fait tout son impact d'une mise en scène poussant parfois à l'extrême le caractère irréel des prises de vues. En dépit d'un argument simple qui a le plus souvent conduit à des films d'une rare platitude, *Razorback* est un film « d'atmosphère ». Et c'est sous ce jour surtout qu'il apparaît comme une œuvre marquante au sein d'un thème plus qu'écoulé.

Mais parler d'atmosphère dans le monde du cinéma sonore, c'est aussi parler du son lui-même. L'intelligence de la musique d'Iva Davis est d'avoir su s'intégrer à ce parti-pris en évitant les stéréotypes de la musique de film d'aventure — au demeurant souvent efficaces et régulièrement loués par nous dans leurs meilleures applications — quoique ceux-ci eussent pourtant de quoi tenter largement au regard du sujet. Le risque était du même coup d'arriver à une musique qui s'écoute difficilement pour elle-même. Le tour de force, ici, c'est qu'Iva Davis a si bien joué le jeu qu'à l'audition du disque et pour peu qu'on ait vu le film, on ne se pose même plus la question de la richesse musicale au sens strict ; on replonge dans l'ambiance du film, à mi-chemin entre la réalité et le cauchemar : mélange de violence brutale, d'éclairages souvent complètement artificiels, de prises de vues folles, de kaléidoscopes charnières, de cadres géographiques empreints de solitude et de sauvagerie. Tout cela se retrouve dans la partition, dès le « Thème », et accentué avec une outrance justement dosée dans des extraits comme « Saltlake Walk », en contraste avec le sentiment de désolation qui prédomine dans « Jake's Vigil » ou « Le désert ». L'un des airs

les plus symptomatiques est « Kangaroo Shot » qui, après un démarrage insolite, entame une progression tendue pour déboucher sur un bref déchainement orchestral reposant sur une sur-tension contenue plus que sur une explosion, et par là même en accord avec l'essence et l'action du film — entendons : la façon dont elle est photographiée — comme cela se rencontre encore dans « La visite » (avec la fugitive reprise du thème) ou « Jesus Wept ». A côté de « La mort de Jake » qui s'avère d'un réalisme musical plus marqué, « Jésus Wept » apparaît d'ailleurs comme une amplification du procédé que « Beth's Rape » porte, à certains égards, à son paroxysme, en se présentant d'autre part comme un des morceaux les plus réussis de l'œuvre, grâce en particulier au mélange des composantes musicales recoupant celles de l'image : violence, tension, atmosphère quasi-surréaliste et sauvagerie. On pourra, à ce titre, comparer avec profit aux élans d'un John Williams pour accompagner les attaques du requin de *Jaws* (1 et 2) qui, dans certaines subtilités de l'orchestration, n'étaient peut-être pas complètement absents de l'imagination du compositeur de *Razorback* (voir également un extrait comme « Petpack »). S'il est clair que le disque ne peut guère satisfaire pleinement que ceux qui ont apprécié le film, on peut estimer qu'il les comble, jusque dans la reprise finale du thème : nul doute en effet que la partition d'Iva Davis, par la rigueur d'une écriture qui puise toute sa force dans son dépouillement, contribue largement à la puissance d'une démarche cinématographique originale dans un style d'aventure qu'on pouvait croire, jusqu'à cette nouvelle révélation du cinéma australien, complètement exsangue.

# ACTUALITÉ MUSICALE

## The Last Starfighter

(Craig Safan, Southern Cross Records, SCRS 1007) (U.S.)

**P**our les amateurs de space-opera bien traditionnel, voilà de quoi se régaler — disons-le tout de suite : sans atteindre des sommets. Certes, c'est ici le grand jeu, avec cuivres et violons à souhait ; mais non sans verve, et, à défaut de nouveauté, on ne s'ennuie pas. On sent nettement que Craig Safan connaît ses classiques — Williams, Goldsmith and Co — mais il y ajoute une note personnelle qui lui permet, à travers une

partition dans l'ensemble bien enlevée, de s'affirmer en échappant au plagiat qu'on pouvait redouter. On eût souhaité qu'à l'épopée spatiale au premier degré se combinât peut-être un peu de sensibilité, que le clinquant ouvrit par moment la porte à un lyrisme plus prononcé qui eût d'emblée donné davantage de chaleur à la musique. Toutefois cela n'enlève rien à d'autres qualités de cette partition, somme toute honnête.

## EN BREF...

**D**eux disques récents nous paraissent dignes de retenir l'attention (sans toutefois qu'un commentaire approfondi s'en impose), ne serait-ce que pour le nom des compositeurs : *The River* de John Williams (MCA 6138 - USA) et *Cousteau Amazone* de John Scott (Varese STV 81220 - USA).

*The River* marque les retrouvailles de Williams avec le réalisateur Mark Rydell, après les déjà lointains *The Reivers* (1967) et *The Cowboys* (1972). On ne s'étonnera pas de retrouver dans *The River* bien des aspects de ces précédentes musiques, liés à la ligne d'inspiration de bien des films de Rydell : en particulier un côté « Country and Western » non déguisé, aussi bien au niveau des thèmes que de l'orchestration, sans toutefois se départir d'élans plus dramatiques (« The Ancestral Home ») qui nous ramènent à des formes d'écritures chères à Williams dans le film d'aventure. Cette sorte de « pèlerinage aux sources » nous fait revenir non sans plaisir à un John Williams quelque peu oublié, voire méconnu, exprimant un lyrisme plus discret, plus intime, mais dans lequel une oreille attentive sait reconnaître (tout comme dans *The Missouri Breaks* ou son très beau *Jane Eyre*) bien des racines de l'inspiration qui allait par la suite en faire, à l'occasion de superproduction, un des compositeurs les plus populaires du cinéma.

Quant à *Cousteau Amazone*, c'est certainement, avec la distinction d'écriture habituelle de ce compositeur, une des plus belles preuves de l'eclectisme du talentueux John Scott. Qu'on ne cherche pas ici les grandioses envolées de *Antony and Cleopatra* ou de *Final Countdown*. Elles eussent été disproportionnées par rapport au contexte. Cela ne signifie pas que la générosité de Scott est absente : insufflée par touches dans une partition souvent dépouillée, s'appuyant comme il se devait, aussi bien au plan mélodique qu'orchestral, sur l'inspiration folklorique, John Scott modèle ici un petit joyau tout en ciselures dont il égrène les notes dans une atmosphère de semi-intimité. Il y en a arrièr-plan un goût d'aventure, mais d'aventure dans laquelle le vécu prime sur le spectaculaire, l'exploration de l'humain sur l'affrontement avec celui-ci, nous offrant l'occasion d'une écoute reposante et colorée dont le parfum exotique s'avère à souhait porteur de rêves lointains, et ce non sans brio, si l'on songe à des extraits comme « Source of the Amazon ».

Signalons pour finir la parution récente de quelques disques sur lesquels nous aurons à revenir dans nos prochaines rubriques (aux USA) : *A Passage to India* (Capitol) et *Witness* (Varese), tous deux de Maurice Jarre, et, toujours sur disque Varese : *Runaway* (Jerry Goldsmith), *Shocking Party* (John Scott) et *Starman* (Jack Nitzsche).

Bertrand Borle

# FANTASTIQUES CARAÏBES

## LE 1<sup>er</sup> FESTIVAL ANTILLAIS DU FILM FANTASTIQUE ET DE SCIENCE-FICTION

par Cathy Karani

*Les Caraïbes ! Un nom aux connotations magiques sur lequel viennent se greffer les plus fantastiques légendes qui, portées jusqu'à nous à travers l'espace et le temps, ont enflammé nos rêves et notre imagination, y faisant défilier corsaires et brigands aussi redoutables que courageux, bravant mers et tempêtes dans des combats sans merci, tuant et pillant sans répit pour s'accaparer de fabuleux trésors, dont certains demeurent encore enfouis, attendant le moderne aventurier qui saura déceler le secret de leur cachette...*

**S**ur cette mer d'émeraude, dont le plus beau joyau ne saurait avoir l'éclat et la pureté, s'étendent une multitude d'îles que la Caraïbe semble avoir éparpillées ici et là au gré d'un mouvement capricieux qui leur fit octroyer des noms divers regroupés

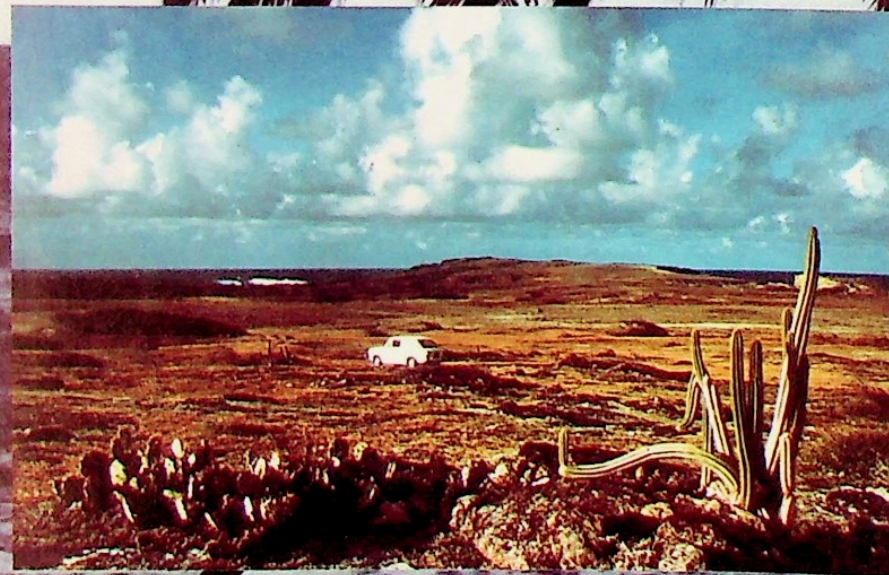
suite page 16



Une carte ancienne de la Guadeloupe, l'une des contrées conquises jadis par les féroces indiens Caraïbes.



La Guadeloupe est surtout connue pour ses plages merveilleuses, parmi les plus belles au monde...



Le fantastique, aux paysages d'une variété inouïe, la Martinique réserve bien des surprises à ses visiteurs (ci-dessus : la Savane des pétrifications, qui évoque le désert australien d'outre-mer à Mad Max).



Gérard Melin (à droite), organisateur du 1<sup>er</sup> Festival Antillais du Film Fantastique, trinque le verre de l'amitié avec Alain Schlockoff, Président du Jury, sous l'œil attentif des responsables de la Maison du Rhum St-James.



Pour un festival fantastique, il faut une ambiance appropriée : c'est le cas aux Antilles, où la décoration des salles s'inspire du folklore fantastique local (nous ne sommes pas très loin d'Hurti !).



Un public passionné et nombreux se bouscule à l'entrée des salles, impatient de découvrir les fastes du fantastique !

suite de la page 13

pés sous celui de Grandes Antilles (Haïti, Jamaïque, Cuba, Porto-Rico) et Petites Antilles (Barbade, Trinité, Dominique, Curaçao), ces dernières étant plus communément appelées : « Iles sous le vent ». C'est dans cette partie, devant son appellation aux alizés plissant les longues feuilles des cocotiers sous leur souffle doux qui confère un indicible agrément à leur climat, que se déploient la Martinique et la Guadeloupe autour desquelles flottent, telles de paresseuses bouées, les merveilleuses et plus petites îles que sont Marie-Galante, les Grenadines, les Saintes, Saint-Barthélemy et Saint-Martin.

### LES ANTILLES : UN VÉRITABLE PARADIS !

Découvertes en 1502 par Christophe Colomb qui les assimila à un véritable paradis, les Antilles françaises, situées à 7 000 kilomètres de nos côtes, semblent appartenir à un univers d'une autre dimension, à laquelle on ne saurait avoir accès. Il s'avère cependant, en dépit de cette distance que les moyens de communication actuels résolvent d'ailleurs avec aisance, que la Martinique et la Guadeloupe sont françaises, tout autant que leurs habitants, qui le revendiquent avec vigueur devant la froide indifférence dont la Métropole fait preuve à leur égard. En effet, si ces Français d'outre-mer bénéficient des mêmes droits et institutions que leurs compatriotes métropolitains, ces dernières ne sauraient leur être appliquées de la même manière car ils sont à bien des égards différents, régis par d'autres besoins et par un cadre de vie sans comparaison aucune avec le nôtre. Lorsque le 747 vire puissamment sur son aile gauche, extirpant l'autre de la masse blanche et mousseuse des nuages mouvants pour mettre le cap sur Pointe-à-Pitre, la première et stu-

péfiante vision que la Guadeloupe offre au regard l'apparente à une fabuleuse rivière de diamants où les déclinaisons de bleus et de verts de la Caraïbe se fondent en une symphonie de couleurs cristallines qu'aucun joaillier n'a su rêver. Étendue pareille à un immense papillon dont une aile serait aride (Grande Terre) et l'autre fertile (Basse Terre), la Guadeloupe bat au rythme sourd et ralenti de cette Souffrière qui lui sert de cœur et s'étale autour en courbes douces pour aboutir sur les merveilleuses et infinies plages de sable blond qui la bordent. Cette île est en effet le royaume des plages. Longues, paisibles, abritées de palmiers géants, elles sont une oasis où l'on aime à rêvasser, tandis que leurs eaux, limpides et riches d'une faune aquatique exceptionnelle, invitent à des plongées qui sont un enchantement de chaque instant et durant lesquelles on peut admirer un monde chatoyant et silencieux. C'est sans doute à cela que la Guadeloupe doit une importante extension touristique se vérifiant à travers de nombreuses structures conçues à cet effet et qui, peut-être à l'encontre de sa sœur martiniquaise, ont contribué à atténuer son caractère sauvage.

La Martinique, quant à elle, est un lieu béni des dieux sur lequel le temps et les aspects négatifs de la civilisation ne semblent avoir aucune prise. Ce qui la caractérise essentiellement, c'est son authenticité. La nature, d'une luxuriance et d'une beauté sans égale, règne ici en souveraine arrogante et dominatrice, parée des coloris fastueux de ses vertes forêts dans lesquelles, pareilles à des trouées lumineuses et multicolores, surgissent et viennent s'épanouir sous nos yeux des fleurs éclatantes. En ces lieux sauvages et majestueux, nul ne saurait se sentir conquérant. L'homme confronté à la puissance et aux mystères de cette végétation qui n'a encore cédé aucun de ses profonds

mystères, retrouve en toute humilité sa véritable dimension et se surprend à éprouver un respect quasi mystique pour cette exaltation végétale, où mygales et serpents mortels évoluent encore à leur aise, intimant au voyageur une crainte sourde et une fascination totale. Suivre l'arborescente et sombre route de la Trace, au long de son infinie variété végétale bordée de bambous géants craquant subrepticement sous les alizés, pour atteindre l'angoissant et désertique plateau bordant le mont Pelé, est un étrange voyage qui vous entraîne aux confins du temps, aussi sûrement que si vous aviez traversé une autre dimension. Chaque élément semble ici animé d'une vie propre et énigmatique, à laquelle l'intrus de passage ne saurait être initié.

### L'ÉCLATANT SUCCÈS DU FESTIVAL !

Tout, en ces terres, confine au fantastique ! La végétation comme les insectes paraissent atteints d'un gigantisme démesuré que nul ne saurait brider. Chaque lieu porte un nom révélateur de mystère (Morne Folie, Porte de l'Enfer, Fond Abattoir) ou de magie (Île du Diable, Table du Diable, lac Zombie) dont on se sent imprégné et qui emporte au loin notre imagination. Ainsi, la Martinique, sur ses quelque 1 080 km<sup>2</sup> de superficie offre-t-elle une gamme de paysages aussi diversifiés qu'exaltants, allouant un absolu dépaysement s'achevant sur ses plages dont le sable tour à tour noir au Nord et blanc au Sud nous plonge dans les eaux tourmentées de l'océan ou lisses de la mer Caraïbe, qui convergent les unes vers les autres et viennent s'épouser dans une vision somptueuse sur la Pointe des Salines.

Bercée par des rites et des légendes insolites, la fièvre et authentique population de ces îles où le cinéma en est encore à ses balbutiements malgré de remarqua-

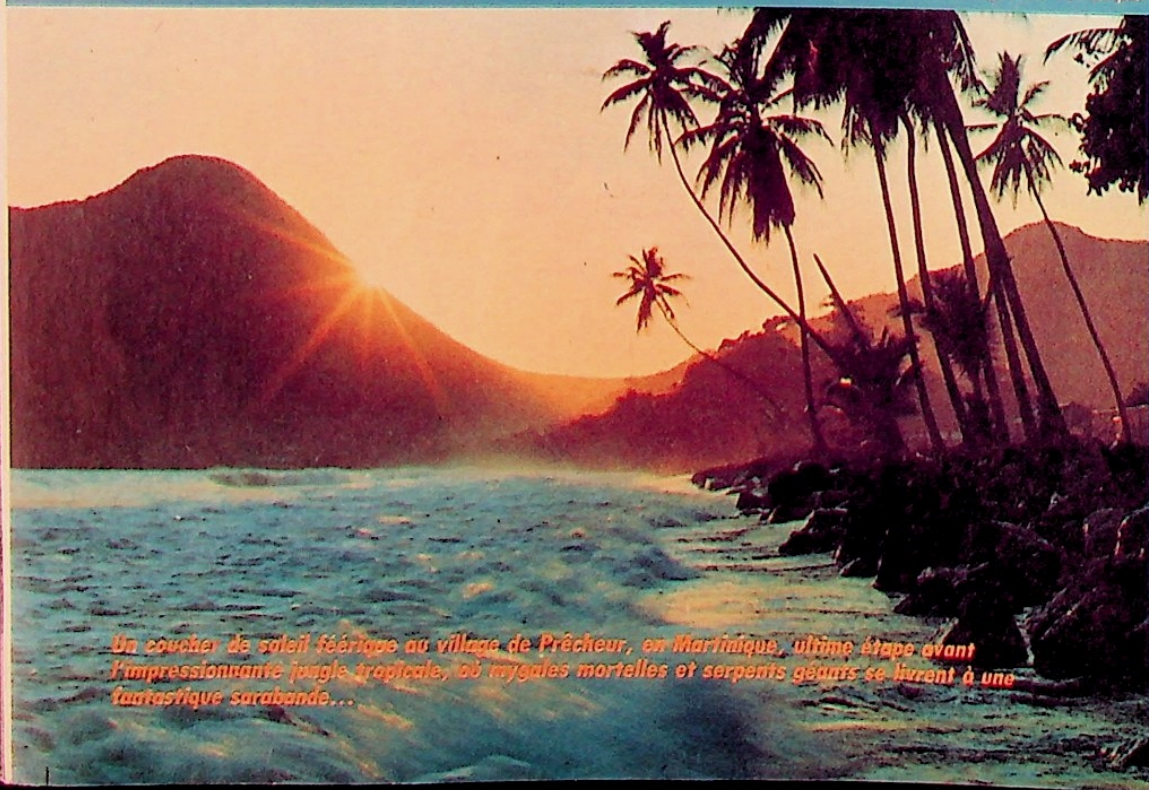
bles complexes cinématographiques équipés des ultimes perfectionnements techniques, ressent une attraction parfaitement naturelle pour le genre fantastique. C'est sans doute cette motivation et cet attrait qui ont conduit Gérard Malin, délégué général du Festival Antillais, à s'intéresser puis à se passionner pour le Festival Fantastique de Paris dont il est depuis plusieurs années un spectateur attentif. Ainsi, cette manifestation internationale l'a-t-elle enthousiasmé au point que germa en lui l'idée d'un festival similaire aux Antilles, lequel, répondant aux aspirations du public, parviendrait non seulement à renforcer l'impact du 7<sup>e</sup> art sur les spectateurs, mais également à faire de cette petite France, du fait de sa position privilégiée entre l'Europe et les USA, un lieu de rencontre international pour le cinéma. L'idée fructifia progressivement et, grâce à la volonté et la ténacité de Gérard Malin, se concrétisa enfin cette année, où le premier Festival Antillais du Film Fantastique vit le jour, sous la présidence d'Alain Schloekoff, invité d'honneur de cette manifestation qui fut couronnée par un éblouissant succès.

Du en grande partie à l'effort et au sérieux exceptionnels des organisateurs qui, par leur enthousiasme communicatif, bénéficièrent d'un exceptionnel appui des médias, l'éclatant succès de cette manifestation revient cependant de droit à un merveilleux public qui sut apprécier à sa juste mesure le brillant programme proposé, en étant chaque soir présent et participant. C'est, en effet, de plusieurs milliers de personnes, passionnées et ravies que se composa ce public martiniquais et guadeloupéen qui par ses cris de plaisir, de terreur ou d'effroi, ses applaudissements ou ses rires, l'assimilant à celui du Rex dont on retrouve la délirante ambiance, fit honneur à une sélection de plus de trente films dont une majorité inédits aux Antilles.

Parmi ceux-ci, et en compétition, figurèrent tour à tour, *Christine, Siège, L'ascenseur, La compagnie des loups, Dead Zone, Next of Kin, Vendredi 13 et Vidéodrome*. Au terme de la manifestation qui comprenait également un vote public et un concours à l'issue duquel le gagnant se vit offrir un séjour à Paris pour le prochain Festival du Film Fantastique, le Jury, après délibération, devait décerner, respectivement en Martinique et en Guadeloupe, les grands prix à *Dead Zone* et *Vidéodrome*, couronnant ainsi, et sans se concerter, le talent de David Cronenberg !

C'est sur cette annonce du palmarès, faite par notre rédacteur en chef bien-aimé, bronzé et détendu, face à une salle particulièrement attentive, que s'acheva cette première manifestation qui, n'en doutons pas, grâce au succès qu'elle connut, semble vouée à un brillant et fantastique avenir.

Ceci n'est que justice, sur cette terre elle-même fantastique !



Un coucher de soleil féérique au village de Prêcheur, en Martinique, ultime étape avant l'impressionnante jungle tropicale, où mygales mortelles et serpents géants se livrent à une fantastique sarabande...





# LA PRODUCTION DE KING SOLOMON'S MINES VICTIME DU MAUVAIS OEIL !



Les pluies diluviennes qui se sont abattues sur le Zimbabwe ont été, pour la population locale de cet état africain, l'événement le plus bénéfique de ce début d'année... En revanche, pour l'équipe de *King Solomon's Mines*, production Cannon de \$ 13 000 000 d'après le classique de H. Rider Haggard avec Richard Chamberlain, Sharon Stone, Herbert Lom et John Rhys-Davies actuellement en tournage dans la région, ce fut un véritable fléau !

Le tournage du nouveau film de J. Lee Thompson, qui aurait normalement dû s'achever en mars, ne sera pas terminé avant le mois de mai. A la recherche d'une solution, le metteur en scène s'est finalement tourné vers le N'anga (sorcier local) qui lui a fait d'étranges révélations...

Construits à une vingtaine de kilomètres de la capitale, Harare, il apparaît en effet que les deux plateaux servant de décors au film ont été dressés sur les lieux mêmes d'un ancien cimetière et l'on raconte un peu partout dans la région

que les esprits des morts, furieux de ne pas avoir été consultés pour une éventuelle permission de tourner, seraient à l'origine de cette météo plus que capricieuse !

En dépit des réactions plutôt sceptiques de son équipe, J. Lee Thompson a décidé de considérer cette affaire de la manière la plus sérieuse qui soit en s'adjoignant les précieux conseils d'un sorcier capable de calmer la colère des esprits, apparemment seuls responsables de cette mini-catastrophe.

« Je porte un profond respect pour l'histoire et la culture de chaque pays et je pense qu'il faut le montrer d'une manière ou d'une autre » déclare le réalisateur. « Il ne s'agit nullement de créatures maléfiques hantant le plateau mais d'esprits mécontents de ne n'avoir pas été consultés pour l'utilisation d'un territoire qui leur est consacré depuis très longtemps. Nous aurions dû y penser. »

Le producteur associé du film, Rony Yacov, s'est rendu à la synagogue mais sa prière ne semble pas avoir été entendue : le soleil n'est

toujours pas revenu ! Il s'est donc résigné, comme toute l'équipe du film, à observer une minute de silence sur le plateau pour tenter d'apaiser les esprits et témoigner ainsi du respect qu'il leur porte...

En dépit de cette situation défavorable, J. Lee Thompson se déclare plutôt satisfait de l'entreprise : « Considérant la météo désastreuse que nous avons dû affronter, nous nous en sommes finalement merveilleusement bien tirés. Les milliers de figurants, tous originaires de la région, ont été formidables : les meilleurs « extras » avec lesquels il m'ait été donné de travailler ! Nous avons pourtant tourné dans des conditions très dures et jamais je n'ai entendu la moindre plainte ! »

L'équipe quittera le Zimbabwe dès la fin avril pour continuer le tournage en Afrique du Sud avant de regagner Hollywood pour la post-production.

Malgré le retard causé par les esprits, la sortie du film sur le territoire américain est toujours prévue pour Noël 85.

Horrible, sanglante, perverse et provocante,

# GORE



Une  
NOUVELLE  
collection

aux  
Editions  
FLEUVE NOIR

En vente partout

AVANT-PREMIERE

# CAT'S EYE

**Sur le tournage du nouveau film de Lewis Teague, adapté d'un scénario original de Stephen King.**

par Donald Farmer

**Après avoir donné un abominable nom au meilleur ami de l'homme dans *Cujo*, Stephen King et le réalisateur Lewis Teague ont tourné leurs regards vers la gent féline pour *Cat's Eye*, un film à sketches où nous retrouvons Lewis Teague travaillant à partir d'un scénario original de King, rédigé sur mesures pour l'enfant vedette Drew Barrymore (*Firestarter*).**

**L'**un des hommes de Cressner s'est déjà si bien occupé de Norris qu'il a la figure comme un steak tartare, et voilà, maintenant que celui-ci est coincé sur une corniche de sept centimètres cinq de largeur, le long du balcon de l'appartement du dit Cressner, lequel habite au dernier étage d'un immeuble d'Atlantic City qui n'en compte pas moins de quarante-trois... Tout ça pour avoir serré la femme de Cressner d'un peu trop près ! Il a bien été obligé ensuite d'accepter le pari que lui proposait ce Cressner : s'il arrive à faire le tour de l'appartement sur cette fichue corniche, Cressner lui a promis de le laisser partir avec sa femme. Mais qu'il fasse seulement un faux pas, ruine Norris, et c'est à la petite cuillère et avec du papier buvard qu'ils le récupéreront sur le trottoir !

C'est alors qu'une voix se met à vociférer : « Coupez ! Tirez-moi celle-là ! » et qu'une paire de machinistes hissent Norris — alias Robert Hays — sur le balcon de l'appartement, un décor soigné qui se trouve en fait à six cents bons kilomètres d'Atlantic City, dans les studios de Dino De Laurentiis, à Wilmington, en Caroline du Nord. Plus que deux se-

maines de tournage pour Robert Hays et Lewis Teague, et ils seront venus à bout de *Cat's Eye*, le dernier film tiré d'un scénario de Stephen King, adapté cette fois de deux nouvelles extraites de son recueil intitulé *Night Shift*, et d'une troisième, inédite, baptisée *The General*.

Robert Hays tourne actuellement l'un des deux « sketches », si l'on peut dire, tiré de *Night Shift* : *The Ledge* (« la corniche »), aux côtés de Kenneth McMillan (*Salem's Lot*), et c'est à leurs ébats que nous avons le plaisir d'assister ici. Les deux autres épisodes, *Quitters, Inc.*, qui met en scène James Woods, la vedette de *Videodrome*, et *The General*, avec Drew Barrymore, la jeune héroïne de *Firestarter*, et Candy Clark — qui s'est très bien remise du barbecue d'Amityville en relief... — sont déjà dans la boîte, et Steve Zeller, responsable de la publicité, nous révèle que la fin du tournage de *Cat's Eye* et son montage coïncideront avec la mise en chantier d'un autre film tiré d'un scénario de King, *Silver Bullet* (« balle d'argent »), adapté de *Cycle of the Werewolf* (« le cycle du loup-garou »), son roman en images. Mais nous n'en sommes pas encore là, ce projet ne devant se concrétiser qu'à l'automne...

En ce matin, triste et pluvieux, nous pouvons vous assurer que l'attention de tous est retenue par *Cat's Eye*, dont Martha Schumacher, la productrice, nous explique entre deux prises de vues la genèse : tout a commencé le jour où Dino De Laurentiis a demandé à Stephen King d'écrire un scénario spécialement pour Drew Barrymore. King s'exécuta dans des délais record (en moins de 24 heures !) et proposa un sujet de 15 pages dans lequel Drew incarnait une fillette menacée — pour reprendre les propres termes de Martha Schumacher — par « notre cher petit monstre, qui meurt d'envie de lui faire rendre le dernier soupir ».





Robert Rauschenberg est obligé  
d'écouter la façade d'une boîte  
de nuit d'Atlantic City dans le  
sketch « The Ledge » (« La  
Corniche »), face à Kenneth  
McMillan.

« J'avais pris une option sur cinq des nouvelles du recueil intitulé *Night Shift* », poursuit Martha, qui nous raconte ensuite comment King devait réunir l'histoire mettant Drew en scène et les deux autres — *The Ledge* et *Quitters, Inc.* en les liant par une quatrième séquence.

Pour Martha Schumacher, le résultat est « différent de ce à quoi Stephen nous a habitués jusqu'à là. C'est presque une comédie horrifique, mais pas tout à fait, justement : je ne voudrais pas décevoir ceux qui associent son nom à l'épouvante en général, mais je dirai qu'il a mis dans ce film plus d'humour noir que dans toutes ses autres œuvres réunies. » Selon elle, la meilleure description que l'on puisse faire des trois histoires autour desquelles est construit *Cat's Eye*, ce serait de dire qu'elles sont « plutôt à part »...

Ce dont convient bien volontiers Teague, qui ajoute qu'au moment où Dino de Laurentiis lui a parlé du projet, il imaginait une histoire de suspense, surnaturelle et propre à faire dresser les cheveux sur la tête des spectateurs : « Or il y a dans le film presque autant d'aspects comiques et humoristiques que de thèmes purement fantastiques ».

Si l'on en croit Zeller, les références incessantes aux autres romans de Stephen King qui émaillent le film ne sont pas étrangères à cette approche légère, amusante : le scénario de *Cat's Eye* regorge en effet d'allusions à *Carrie*, dont l'un des personnages féminins reprend le nom, à *Cujo*, puisque c'est ainsi qu'a été baptisé le chien du film ; on voit passer une voiture qui ressemble étrangement à une certaine *Christine* de sinistre mé-

moire, quant au clandé du coin il s'appelle.... King's Casino. Et pourquoi pas !

### UNE PLACE DANS LE LIVRE GUINNESS DES RECORDS !

Avant même la fin du tournage, *Cat's Eye* aura réussi à se faire une place dans le Livre Guinness des Records, pour la performance suivante : on y trouve le plus grand lit et les plus grands oreillers du monde ! C'est Zeller qui nous explique comment le sketch de Drew Barrymore met en scène un troll de la taille de la main, censé apparaître par une fissure dans le mur de sa chambre. Teague n'ayant pas envie de perdre trop de temps en trucages optiques après le tournage, il fut décidé de filmer les plans du troll en direct, et c'est ainsi qu'un plateau entier fut réquisitionné pour reconstituer une réplique sensiblement plus grande que nature de la chambre de Drew. Il fallut donc contruire ce qui devait être le plus grand lit du monde, ainsi qu'un tourne-disques modèle géant sur lequel le troll s'installe comme s'il s'agissait d'un manège à son échelle ! En faisant un petit tour dans le décor en question, on remarque que les accessoiristes l'ont en outre doté d'un petit paquet de « livres d'enfants » à donner un complexe à l'annuaire des rues de New York, et que l'un des disques de Drew — des disques d'un mètre cinquante de diamètre, quand même... — celui qui est sur le dessus de la pile justement, se trouve, tout à fait pas hasard (!), être une production de Laurentiis : *Ragtime*...

Pour donner vie au troll, Schumacher et Teague ont fait appel au sorcier italien des effets spé-

ciaux, Carlo Rambaldi, au moment où il mettait la dernière main à deux autres projets de Laurentiis : *Conan the Destroyer* et *Dune*. Nous nous garderons bien de déflorer le sujet et de gâcher la surprise de nos lecteurs, mais il nous paraît important de leur faire partager l'enthousiasme de Martha Schumacher, pour laquelle « on ne sait pas ce qui est le plus merveilleux : l'idée originale de la créature ou la façon dont Carlo Rambaldi l'a mise en œuvre. Nous disposons maintenant d'une petite créature d'une vingtaine de centimètres de haut susceptible d'exprimer une incroyable variété de sentiments au moyen d'un visage à la fois horrible et expressif, que l'on retrouve sur un costume revêtu par un nain, et d'une extrême maniabilité. »

A quoi Zeller ajoute que le modèle réduit animé « est articulé en 27 points différents, chaque point d'articulation disposant de son propre levier ».

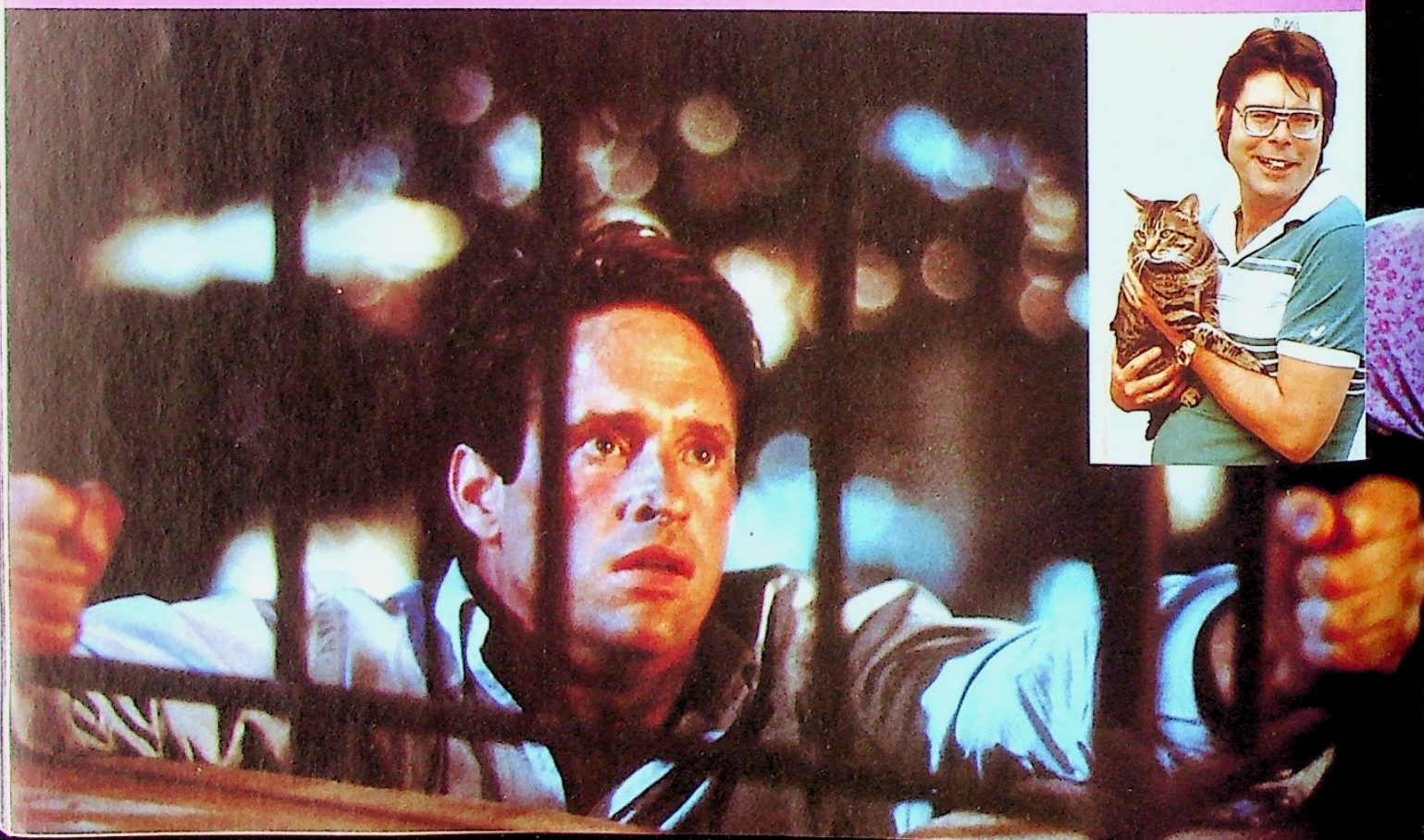
En dehors de la participation de Carlo Rambaldi, la responsabilité des effets spéciaux de *Cat's Eye* incombe à Jeff Jarvis, le pyromane auquel ont dû les séquences flamboyantes de *Firestarter* et qui s'est déjà illustré dans *Polytergeist*, *Blue Thunder* et *Amityville 3D*. Tout en posant en préalable que *Cat's Eye* « n'est pas un film à effets spéciaux », il convient bien volontiers qu'il a malgré tout fort à faire dans ce film : « Mon rôle consiste essentiellement à assurer la coordination de tous les effets spéciaux mécaniques, ce qui va jusqu'à la responsabilité de la sécurité des interprètes dans la séquence de la corniche. C'est à moi de veiller que l'acteur ne tombe pas, et pour qu'il se sente à l'aise là-

haut, j'ai dû mettre au point différents systèmes de câbles et de harnais. Il y a aussi des enseignes qui dégringolent avec des cascadeurs, toutes sortes d'effets pyrotechniques et des impacts de balles. »

C'est le sketch intitulé *Quitters, Inc.* qui lui aura fourni les plus belles occasions de briller en société : cette séquence est adaptée d'une nouvelle de King qui raconte comment un fumeur invétéré se décide à tout sacrifier pour renoncer au tabac... « Le type qui essaye d'arrêter de fumer (James Woods) a une hallucination ; il voit une cigarette d'un mètre quatre-vingt à visage humain... » nous révèle-t-il. « Et il y a un portrait dont il imagine qu'il le suit des yeux ; il le voit se mettre à fumer et à rejeter la fumée. Il est aussi suivi des yeux par un plateau d'œufs maléfiques. »

Nous n'avons malheureusement pas eu la chance de voir ces œufs dotés d'yeux au cours de notre visite, mais nous sommes bel et bien tombés nez à nez avec l'une des « cigarettes humaines » de Jarvis ; celle-ci était appuyée à un mur dans son atelier. Jeff a confectionné un costume de cigarette d'un mètre quatre-vingt à peu près, doté d'un visage humain coiffé d'un bout incandescent et plein de cendres. Nous ne nous sommes toutefois pas suffisamment approchés pour voir si c'était une mentholée...

Le tournage va reprendre mais nous avons encore un peu de temps pour nous entretenir avec Sandi Duncan, responsable des maquillages. Le travail de la journée étant essentiellement centré autour de « la corniche » qui donne son nom à l'un des sket-



Ci-contre : Robert Hays, après avoir été battu par les hommes de Kenneth McMillan. Ci-dessous : Drew Barrymore et son chat, « General ».



Ci-contre : Robert Hays lutte pour sa vie dans le sketch « The Lodge ». En vignette : Stephen King et la « star » de son dernier film.

ches, la tâche principale qui lui incombe aujourd'hui consiste à veiller à ce que le visage contusionné de Robert Hays se ressemble d'un bout à l'autre de la scène – ce qui n'est guère aisé car celle-ci est filmée dans le désordre !

Pour garder la trace des innombrables coupures, bleus et bosses dont elle agrémente Hays d'un plan à l'autre, Sandi collectionne les photos Polaroid : « La continuité est d'une importance vitale au moment du montage, et je ne pense qu'à ça pendant les prises de vues.

Tout s'arrête, à ce moment-là, et je n'ai qu'une chose en tête : la continuité ! Une chose qui m'aide beaucoup aussi, c'est de connaître l'éclairage à l'avance ; c'est pour ça que je suis toujours là pendant les répétitions. Ça me permet de prévoir à l'avance de quoi mon maquillage aura l'air. » *Cat's Eye* étant aussi destiné à un jeune public, Sandi souligne le fait que « le film ne sera pas aussi violent, ne fera pas autant appel aux effets sanglants que les précédents films de Stephen

King. J'ai réalisé une tête coupée en latex, mais c'est tout juste si on aura le temps de la voir. »

*Cat's Eye* est le second film du genre pour Sandi, depuis *Spasms* – alias *Death Bite* – où elle était assistante de Dick Smith, que nous ne ferons pas à nos lecteurs l'injure de leur présenter. Mais lorsqu'elle regagne Los Angeles, où elle habite, c'est pour maquiller « normalement » des vedettes comme Robert Vaughn, Eva Gabor et Glen Ford.

En levant bien les pieds et en faisant de notre mieux pour ne pas nous emberlificoter dans les câbles et éviter les techniciens qui s'agitent en tous sens dans le décor représentant le haut de l'immeuble, nous réussissons à nous approcher de la construction monumentale – puisqu'elle est réellement faite à l'échelle des trois derniers étages du bâtiment : armés de bombes de peinture noire ou gris-foncé, des artistes « vieillissent » les trois côtés du décor en y rajoutant de vilaines traînées de crasse. Deux immenses agrandissements de l'horizon d'Atlantic City ont été placés de chaque côté du balcon, afin d'éviter de recourir aux effets spéciaux après coup. Teague répugne à employer l'écran bleu ou les mattes qui, selon lui, nuisent à la clarté et à la crédibilité de l'image. « Nous nous efforçons de nous passer d'effets

spéciaux optiques et d'obtenir tous les trucages voulus en direct, afin de préserver les images de première génération.»

Jack Cardiff, le directeur de la photo, dont la carrière s'étend de *African-Queen* à *Conan the Destroyer*, semble enfin satisfait des éclairages, et Kuki Lopez, le premier assistant réalisateur, annonce « En place ! ». Hays et McMillan prennent promptement la place de leurs doublures et Duncan agrément la physionomie de Hays d'une dernière touche d'hémoglobine. La scène étant censée se dérouler au sommet d'un immeuble de 43 étages, un ventilateur de gros calibre a été mis en marche afin de simuler le vent qui pousse régulièrement un nuage de fumée à travers le plateau.

« Prenez la fille, la montre en or, tout », dit McMillan/Cressner à Hays/Norris tandis que Teague se tapit derrière la caméra.

« Vous voulez me faire marron, oui ! » s'exclame Hays, à quoi McMillan répond qu'« il n'a

ment de ce chat pendant que je suis sur la corniche. »

N'ayant remarqué aucun chat à proximité, nous en déduisons qu'il sera filmé par la suite et rajouté au montage.

Hays se dirige vers le bord du balcon et, se cramponnant à la rambarde, se laisse lentement glisser de l'autre côté jusqu'au moment où ses pieds arrivent au niveau de la corniche. Pour que ce soit encore plus palpitant, il fait semblant de glisser puis reprend son équilibre. « Appelez vos hommes, maintenant ! » hurle-t-il à l'attention de McMillan. « Dites-leur d'enlever cette cochonnerie de ma voiture ! »

« Vous ne vous sauvez pas ? » demande ironiquement McMillan en éclatant d'un rire hystérique tandis que Kuki braille un « Coupez ! » destiné aux membres de l'équipe technique et aux acteurs. Pendant près d'une heure encore, Teague et Kuki feront recommencer la scène à leurs vedettes, jusqu'à ce qu'ils soient sûrs d'avoir emmagasinés au

pas avoir l'air dressé », laisse-t-il tomber sobrement. « Comme n'importe quel chat, il entrera dans une pièce, il regardera sur la table, passera sous une chaise, et, si ça se trouve, il se fera un peu les griffes sur les rideaux ; mais contrairement à un chat non dressé, s'il le fait, ce ne sera pas parce qu'il en aura eu envie, mais parce que le metteur en scène aura dit « Allez ! ».

### LA RECHERCHE CAPITALE DU CHAT IDEAL !

C'est General qui fournit le fil conducteur du film ; il apparaît en effet dans les trois épisodes. Au cours des ses recherches pour la « vedette idéale », Miller a été amené à tester 35 chats... « Nous n'en sommes plus qu'à une douzaine, maintenant pour incarner General », dit-il. « Le problème quand on travaille avec des animaux, c'est qu'on ne peut pas se contenter de les regarder et de se dire : « Il a l'air futé, il s'en sortira ». Il n'y a qu'une seule façon de procéder,

« Le tournage fait appel à quelques cascades » nous confirme-t-il. « Chaque fois que l'un des acteurs principaux se trouve dans une situation périlleuse, la scène est supervisée par un responsable des cascades. »

C'est le troisième film de Randall avec Drew Barrymore après *E.T.* et *Firestarter*, et le fait qu'ils aient plusieurs fois travaillé ensemble leur a permis d'établir ce qu'il qualifie de « relation unique en son genre. Je lui ai appris à monter à cheval pour *Firestarter*. Elle est terrible ! »

Randall, qui s'est fait un nom pour les cascades des *Aventuriers de l'Arche perdue* et *Le Temple maudit*, affirme que ce ne sont pas là ses projets les plus ambitieux. Il cite en exemple un film assez peu connu avec Anthony Quinn et Oliver Reed intitulé *Le lion du désert*, dont le budget aurait frisé les 35 millions de dollars et qui aurait nécessité neuf mois de tournage en Libye. « J'ai pulvérisé pour un million de dollars de voitures d'époque dans les scènes de bataille ; c'était prodigieux, mais le film n'a pas eu beaucoup de succès. »

Randall pronostique un avenir beaucoup plus souriant à *Cat's Eye* : « Pour moi, ce film fera un malheur. Lewis Teague y a mis tout ce qu'il avait dans le ventre. J'aime bien ce qu'il fait, et je crois que le film part avec de sérieux atouts dans son jeu. »

Teague, quant à lui, repart pour un tour : Hays et McMillan sont de nouveau sous le feu des projecteurs. Nous nous mettons donc en chasse d'un poste d'observation stratégique... Hays est coincé sur sa corniche, les deux mains crispées sur la rambarde du balcon, McMillan penché vers lui, les deux pans de sa robe de chambre claquant au vent — le ventilateur ayant été réglé sur l'allure maximum.

« Vous savez ce que je crois », crache-t-il avec un rictus sinistre : « Je crois que vous allez rester accroché là un moment et que vous finirez par remonter. Vous avez les foies. »

Pour toute réponse, Hays élève le majeur dans un geste qui se passe de sous-titre dans toutes les langues.

Kuki ayant crié « Coupez ! » une nouvelle fois, Teague fait recommencer la scène plusieurs fois avant de passer à la suivante. A la fin de la journée, vers sept heures du soir, quelques pages du scénario auront été définitivement tournées et *Cat's Eye* aura un jour de moins à attendre pour rejoindre *Carrie*, *The Shining* et tous les autres films inspirés par Stephen King au Panthéon des œuvres qui auront fait frémir des centaines de milliers de spectateurs dans le monde.

En regagnant notre motel, nous songeons à la prédiction de Glenn Randall qui entrevoyait un grand succès pour ce film.

Compte tenu de ceux qu'il réunit — King, Teague, Rambaldi et quelques autres de la même trempe — nous ne voyons pas de raison de le contredire.

Traduction : Dominique Haas



Un décor géant, celui de la chambre de Drew Barrymore, pour le sketch mettant en scène un troll...

jamais fait marron qui que ce soit dans sa vie ».

De ces bribes de dialogue, nous déduisons que nous en sommes au moment où Cressner, ayant découvert que sa femme entretenait des relations un peu trop intimes à son goût avec un joueur de tennis professionnel — Norris — propose à ce dernier de partir avec sa dulcinée s'il parvient à faire le tour de son appartement au dernier étage, donc, sur la corniche. Il le tient de toute façon, parce que ses hommes ont dissimulé de la drogue dans la voiture de Norris et si celui-ci refuse le pari, Cressner crachera le morceau à la police.

« Je vais y arriver », répond Hays. « Débarrassez-moi seule-

ment cinq bonnes prises. Il sera alors temps de passer à un autre plan, et ce seront de nouvelles répétitions, suivies des réglages d'éclairages de rigueur, puis, enfin, des prises de vues.

Estimant que c'est le moment rêvé pour interroger quelques-uns des membres de l'équipe technique, nous réussissons à coincer Karl Miller, le conseiller animalier du film, l'homme qui a appris à Cujo à grogner, à montrer les dents et à baver, et qui a dressé les 40 000 mouches d'Amityville...

Son rôle dans *Cat's Eye* consiste à obtenir le meilleur de lui-même du félin dont le film tire son titre et baptisé General : « Ce qu'il faut, c'est dresser le chat à ne

c'est de commencer le dressage. D'habitude, on dresse plusieurs chats pour un même moment du scénario, et quand l'équipe technique se met en place pour la prise de vues, on fait répéter tous les chats, qu'il y en ait deux, trois ou sept. C'est le metteur en scène qui décide lequel a l'attitude désirée pour la séquence, chacun des animaux ayant appris le même chose mais l'effectuant à sa manière. »

Après avoir pris congé de Miller et de ses vedettes à quatre pattes, nous avons le temps d'aller dire quelques mots à Glenn Randall, le directeur de la seconde équipe qui règle en même temps les cascades. Nous lui parlons de sa contribution au film.

JIM HASKINS



# COTTON CLUB

"COTTON CLUB" par Jim Haskins

L'ouvrage qui a inspiré Francis Ford Coppola

L'histoire passionnante, richement illustrée de documents inédits du fabuleux Club de Harlem où gangsters et grands du jazz se cotoyèrent pendant 20 ans.

182 pages. Franco: 120 frs.

Adresser vos commandes à "PUBLI-CINE" 92, Champs Elysées 75008 PARIS accompagnées du règlement correspondant par chèque bancaire ou postal à l'ordre des "EDITIONS JADE"



**SUR LE TOURNAGE  
DU PREMIER FILM  
DE DAN O'BANNON**

# **LE RETOUR DES MORTS VIVANTS**

Un reportage de Kris Gilpin

15 août 84 : à Burbank (L.A.), dans des entrepôts de location, toute une équipe de cinéma travaille sur le projet intitulé *Return of the Living Dead*. Entre plusieurs décors, Dan O'Bannon (réalisateur et scénariste) a choisi la salle d'embaumement pour faire répéter ses acteurs. Exceptées quelques scènes nécessitant la résurrection de cadavres tournées dans le cimetière de Sylmar, à 30 miles au nord de Los Angeles, le film fut entièrement réalisé dans ces entrepôts.



**J**udith, l'attachée de presse, me guida dans ma visite. Nous traversâmes le décor de la pièce réservée aux fournitures médicales : dans le film un cadavre revient à la vie dans une chambre frigorifique et devient fou furieux dans la réserve — où tout l'équipement médical est véritable. Cinq squelettes dans des sacs en plastique, qui seront ressuscités à leur tour, sont (sus)pendus dans la pièce. Après avoir traversé une ou deux autres salles, je fus introduit dans la salle d'embaumement où l'équipe était encore en répétition. Je vis un zombi-punk sortir en souriant ; il arborait une crête blonde et bouclée, un anneau dans le nez et portait un trench-coat noir et sale !

Là, Drew Deigham, qui interprète un auxiliaire médical carbonisé au cours du film, me renseigna sur le scène : « Freddie et Hank ont inhalé ce produit chimique qui ramène les morts à la vie. Le produit chimique réanime les corps qui, dès lors, vivent avec un cerveau « débranché » ; et s'ils n'ont pas leur mixture, c'est comme s'ils étaient en manque d'héroïne. On voit aussi un demi-cadavre qui parle ! ». Un assistant demanda alors le silence sur le plateau. Lorsque la caméra avança sur son chariot, Clu Gulager (qui joue le rôle de Burt, chef de l'équipe chargé de la réserve) explique au groupe qui l'entourait comment « ces deux abrutis de scientifiques avaient laissé échapper le produit chimique ! » Un des personnages contaminés poussa alors une série de hurlement affreux qui se prolongea un peu puis s'arrêta. La scène était entrée dans la boîte en une seule longue prise !

L'équipe se dirigea ensuite vers le décor adjacent (le crématorium) pour répéter la scène suivante dans laquelle Clu et son ami Don Calfa éliminent au moyen de sacs à ordures, les preuves physiques de cette contamination.

Après la répétition, tout le monde se dispersa. Clu et Dan discutèrent de *Dark Star*, le premier film de O'Bannon, pendant que l'équipe installait les projecteurs et démolissait un mur du décor pour loger la caméra Panavision.

J'en profitai pour demander à Sara Wade, l'habilleuse, de me dire quelques mots du scénario : « Il a été écrit avec une ironie masquée » dit-elle, « mais quelques petits événements vraiment drôles se sont déroulés pendant le tournage. »

Je coinçai alors Ray Krakowski, l'auxiliaire médical de Burbank désigné ce jour là sur le plateau, et lui demandai de me parler du feu dans le film (la loi californienne exige qu'un officier de santé soit présent lorsqu'un film est tourné sur des lieux de location) : « Les seules flammes utilisées sont dûes au propane (dans le crématorium), avec des charbons ardents pour figurer les cendres. Les autres effets de feu sont produits avec les spots. Cet immeuble n'est pas équipé contre les incendies, voyez vous ! »

C'était l'heure de la pause-déjeuner ; ce qui me permit de poser quelques questions au réalisateur Dan O'Bannon...

# LE RETOUR DES MORTS VIVANTS

**Vous avez joué dans Dark Star et semblé y prendre plaisir. N'avez-vous jamais eu envie de tourner à nouveau ?**

Pas du tout. J'ai grandi en jouant. J'ai cessé de monter sur scène lorsque j'ai eu 19 ou 20 ans. Je trouvais ça trop douloureux émotionnellement. Alors j'ai été dans une école de cinéma et j'ai fait *Dark Star*. C'était une innovation pour moi : le plateau de cinéma au lieu de la scène de théâtre. Ce n'était pas aussi épuisant nerveusement que le théâtre, mais c'était difficile et éprouvant. Cela ne valait pas vraiment les efforts fournis considérant que ce que je désirais vraiment c'était mettre toute mon énergie derrière la caméra !

**En quoi ce film est-il différent des précédents films de zombies ?**

Il en est tellement différent que c'est au-delà de toute description ! Les mots me manquent. Je suis quelqu'un qui s'exprime facilement, mais je dois dire qu'il y a des processus de créativité que l'on ne peut transposer verbalement. Tout ce que je puis vous dire est que j'ai essayé d'être moi-même avant que d'être un cinéaste. En fait, je suis né pour réaliser des films ; c'est resté refoulé en moi pendant trente sept années !

**Trouve-t-on dans votre film le même type de violence que dans La nuit des morts vivants ?**

On y trouvera absolument tout, à dessein. Pour mon premier film en tant que metteur en scène, je dois prouver que je suis capable de faire tout ce qu'un bon réalisateur fait.

alors je l'ai truffé d'un tas de choses. Il y a de l'humour, de l'horreur, des effets spéciaux, des scènes sérieuses, voire émouvantes. De l'action aussi, bien entendu. Ce film devra me servir de référence !

**Quel en est le budget ?**

Trois millions de dollars. Mais ce n'est pas très réaliste parce qu'avant même que nous commencions la pré-production, le projet était en route depuis si longtemps qu'un million était déjà parti en droits, papiers officiels et frais généraux. Donc la somme qui nous restait pour faire le film s'élevait à deux millions.

**Quel genre d'effets spéciaux sont utilisés dans le film ?**

Tout d'abord nous avons essayé de donner aux cadavres un aspect « réaliste ». C'est plus difficile qu'il n'y paraît et nous avons eu de plus ou moins bons résultats. Nous avons retourné les scènes où les morts ne sont pas totalement réussis — faire avancer un cadavre mécanique n'est pas évident ! Un être humain maquillé est un peu « volumineux » ; et ce serait agréable de voir des squelettes se mouvoir grâce à l'animation, dans le style Harryhausen, non ? Mais avec notre budget ce n'est

pas évident du tout — et je ne voudrais pas que tout notre argent passe dans les effets spéciaux et bâcler la prise de vue, les décors, le jeu de scène et l'histoire. Je crois que c'est ce qui se passe pour une majorité des films d'horreur à petit budget : ils ont de très bons effets d'épouvante mais le reste est plutôt nul.

## L'HERITAGE DE GEORGE A. ROMERO

**Est-ce que ce film commence là où La nuit des morts vivants en était resté, ou bien cela n'a-t-il rien à voir ?**

En fait, cela se situe quelque part entre les deux hypothèses. On ne peut pas dire que ça commence là où l'autre finissait. Ce n'est pas comme *Halloween 2* qui reprenait cinq minutes plus tard... Mais d'un autre côté ce n'est pas entièrement sans lien avec l'original. On ne pourrait pas avoir ce titre : ce serait de l'escroquerie ! Mais je dois dire que trop coller à *Night of the Living Dead* m'ennuierait. Je ne suis pas George Romero — laissons-le faire ses films ! Je ne veux pas

apparaître comme un imitateur de ses films parce qu'alors personne ne saurait que j'existe. Il fait de bons films, mais je ne veux pas que l'on me confonde avec aucun cinéaste. Je veux juste prendre quelques leçons des maîtres et faire ce que j'ai envie de faire à l'écran — quoique cela puisse être !

**Comment en êtes-vous venu à écrire deux scénarios basés sur des nouvelles de Philip K. Dick ?**

Ronnie Shusett avait les droits pour « We can remember it for you wholesale » (1) et il m'a demandé si j'avais jeté un coup d'œil, et si l'on pouvait en tirer un script. Je le pensais. C'était à l'époque où je ne gagnais pas un cent, avant que je ne devienne un pro et j'étais trop stupide pour comprendre qu'on se faisait établir un contrat avant de travailler pour quelqu'un. J'ai donc pondu à peu près la moitié du scénario et le lui ai donné. Je l'ai achevé au fil des années. J'avais eu du mal à écrire ce scénario ; l'histoire de Dick était extrêmement courte et il m'a fallu broder. Et marcher sur les traces de Phil Dick lorsqu'on se trouve face à une feuille vierge, ce n'est pas facile du tout ! Puis j'ai dit à Shusett que j'avais très envie de réaliser ce film mais il a refusé. Il voulait

quelqu'un qui aurait, selon lui, un nom plus reconnu — j'ai été évincé en quelque sorte. Et alors, par pur hasard, un producteur du nom de Daniel Gilbertson est arrivé avec une histoire qu'il avait achetée à Dick : « Second Variety » (2). Il avait quelques dollars en poche et m'a demandé si je voulais l'adapter. J'ai sauté sur l'occasion. Ce texte là était plus facile à adapter, aussi cela ne m'a-t-il pas pris sept ans comme pour *Total Recall* [script de « Wholesale » (1)]. Je n'y ai travaillé que six mois parce que je n'avais aucune raison de me presser. Il est maintenant aux Chuck Fries Productions, mais ils ne trouvent pas de réalisateur [Don Coscarelli est actuellement pressenti pour tourner le script dont le titre est « *Screamers* ». NdA]. Je pense que ce qu'il me reste à faire c'est d'aller acheter une histoire de Philip Dick !

**Est-ce que vous espérez travailler avec David Cronenberg sur Total Recall ?**

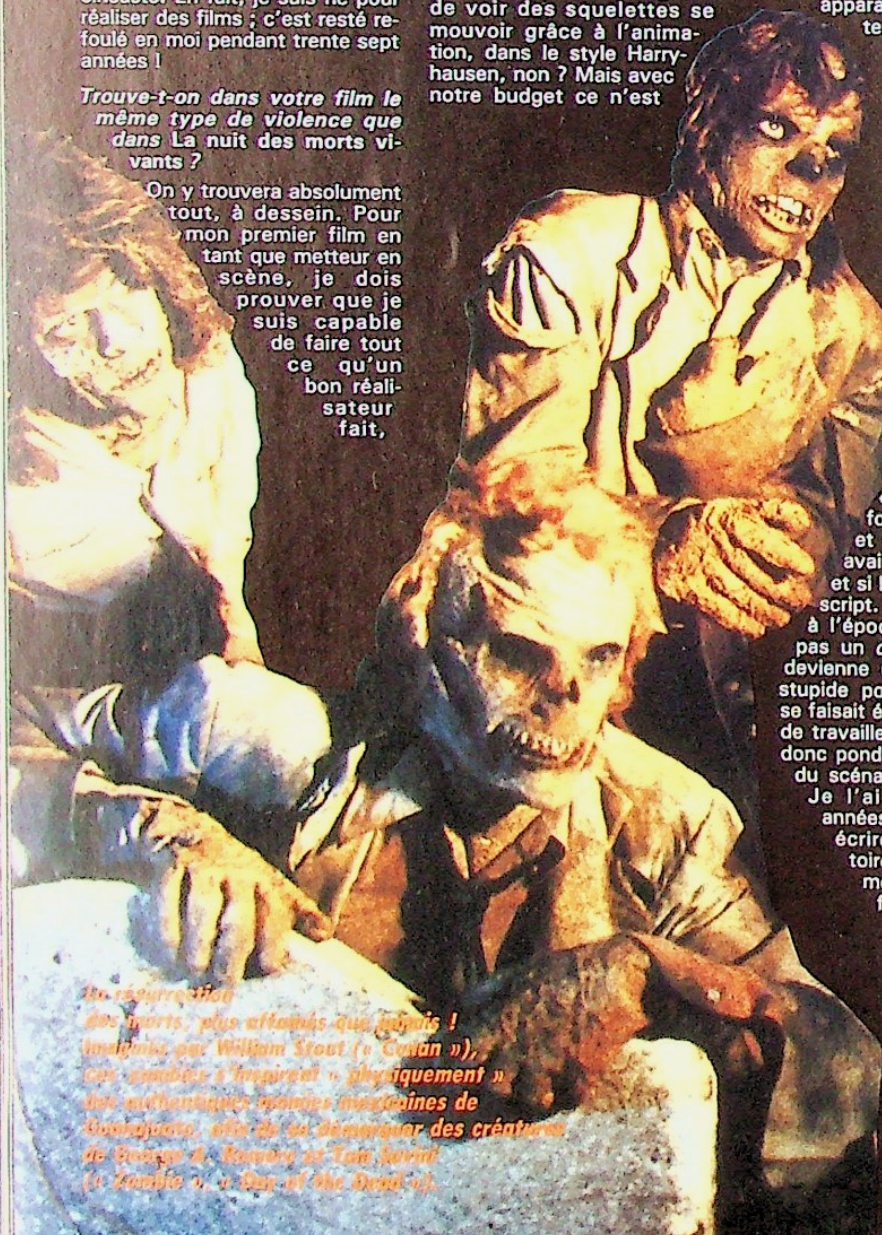
Je ne travaillerai pas avec lui. Je me suis contenté d'écrire le scénario. Je n'aiderai plus d'autres metteurs en scène à faire des films. Je l'ai fait ; ils en tirent profit et moi peu de choses. Si quelqu'un d'autre met en scène un des mes scénarios, je reste à l'écart. J'ai été bien impliqué dans *Alien* ; j'ai fait beaucoup pour le film, mais il a fallu combattre les gens qui ne l'aimaient pas et ce fut dur. Aussi, quand on en vint à *Blue Thunder*, j'ai déclaré : « J'en ai assez ! ». Je ne voulais plus me battre. Tout ce qui m'intéressait c'était de mettre en scène — et c'est ce que je fais maintenant.

**Avez-vous d'autres projets de réalisation en vue ?**

J'ai travaillé avec Menahem Golan de Cannon Film : j'ai écrit deux scripts pour lui. Il vient d'en faire tourner un à Londres par Tobe Hooper — une adaptation du roman de Colin Wilson « *Space Vampires* » (3) — et Golan semble assez content de l'aspect du film, alors on a parlé de faire d'autres choses. Don Jacoby et moi venons juste de terminer le script d'un remake du classique *Invaders from Mars* et il y aurait une possibilité pour que je le mette en scène. J'aimerais assez travailler comme réalisateur pour Menahem. C'est une façon de se conduire. C'est un type bien qui n'hésite pas à dire ce qu'il aime ou n'aime pas — et c'est rare dans ce milieu.

**Quelle expérience avez-vous tirée des deux épisodes de « Blue Thunder » que vous avez écrit pour la télévision ? Y avait-il beaucoup de contraintes ?**

Cela n'a rien à voir avec un travail de créativité, rien d'amusant. C'est un travail de remplissage entre deux spots publicitaires, c'est-à-dire du bavardage industriel. Les gens ne veulent pas sentir de différence entre les tranches de boniment et surtout pas que cela ait un impact. Si j'avais voulu travailler pour une corporation, faire un travail anonyme, je n'aurais certainement



La résurrection des morts, plus effrayants que jamais ! Imaginée par William Stout (« Conan »), ces zombies s'inscrivent « physiquement » dans l'authenticité romanesque des créatures de George A. Romero et Tom Savini (« *Zombies* », « *Day of the Dead* »).

pas essayé d'avoir la première place dans des films. Don Jacoby et moi avons fait ça pendant quelques semaines, le temps de nous apercevoir que ce n'était pas du tout ce que nous aimions — alors on a laissé tomber. Je n'aime pas faire des choses qui ne répondent pas à mes désirs.

**Que pouvez-vous dire à propos de l'humour dans *Return of the Living Dead* ?**

Je n'ai jamais essayé de masquer la réalité avec de l'humour. *The Return* n'est pas *Airplane* ! J'ai mon propre sens de l'humour et je ne suis guère enthousiasmé par l'humour qui brise la qualité de la réalité, c'est-à-dire lorsque les personnages rompent avec leur comportement naturel pour s'offrir un éclat de rire — là je m'arrête de rire. Une des sortes d'humour que je préfère est l'art de placer un personnage crédible dans des situations incroyables et de montrer comment des gens faillibles se comportent lorsqu'ils sont confrontés à des situations auxquelles personne ne pourrait faire face — là je trouve de nombreuses possibilités d'humour, parce que dans ma vie j'ai rencontré beaucoup de gens qui n'étaient pas immunisés contre l'erreur et se trouvaient sous l'emprise d'un stress profond. J'ai vu leur façon de se comporter ; et je dois vous dire que, ayant eu de nombreux désaccords avec mon producteur, l'équipe, les acteurs et même le directeur de la photographie pendant le tournage aux moments où ils sentaient que je demandais aux personnages d'agir d'une manière déraisonnable, c'est une façon de se conduire que je sais par expérience être celle de personnes en crise. Lors d'un accident soudain et désastreux, par exemple, beaucoup de gens se figent ; ils restent là, pétrifiés, et ne font rien tandis que des choses abominables se déroulent sous leurs yeux. J'ai eu droit à de nombreuses remontrances de la part de Hemdale Films (co-producteur). Ils disaient : « Lorsque ça arrive, vos personnages restent plantés comme des piquets ! Ils n'ont pas l'air terrifiés, ne sautent pas dans tous les sens — ils ne font rien ! ». « Parfois les gens agissent » ai-je répondu, « parfois ils ne réagissent pas ». Voilà d'où j'essaye de drainer mon humour : prenez des personnages normaux, mettez-les dans une situation inextricable et voyez de quelle façon faillible ils réagissent et comment ils tentent de s'en sortir. Et j'ai une distribution de rêve ; ça m'a demandé huit mois pour choisir les acteurs.

### LE CIMETIÈRE DES MORTS-VIVANTS...

***Return of the Living Dead* se situe en deux lieux principaux ?**

Oui, en effet. Comme tout film à petit budget, nous avons des décors limités. Tout se passe dans et autour d'un cimetière et dans les immeubles environnants. Il fallait que je fasse atten-



**Une bande de teenagers « punks » (les héros du film !) passera une mémorable nuit d'horreur dans un cimetière faussement accueillant...**

tion à ne pas tourner trop d'extérieurs sinon on n'aurait pas pu finir le film. C'est comme les vieux films de Roger Corman, il les faisait avec quelques décors seulement. Lorsque vous travaillez dans de telles conditions de confinement, la ruse est de rendre le film suffisamment riche visuellement pour que l'on ne puisse pas sentir cette atmosphère de claustrophobie ni l'odeur de faux décors. Lorsque vous travaillez avec peu de choses, vous tentez de rendre ce peu aussi consistant que possible.

**Combien de temps vous a-t-il fallu pour écrire le script ?**

Très peu de temps. C'est le texte le plus rapide que j'ai écrit. J'étais sous pression et je l'ai écrit en à peu près un mois.

**Combien de temps prenez-vous généralement pour écrire un film ?**

De trois à six mois. Une partie de ce temps est consacré aux recherches. Mais on a fait les recherches pour ce film durant la pré-production. Nous avons visité des morgues, des salles d'embaumement, des crématoriums et contemplé la crémation de corps. Le décor que vous voyez ici est quasi authentique et l'embaumement que vous verrez dans le film est lui aussi très réaliste. J'ai tout préparé lorsque j'écrivais le scénario et je n'ai plus eu qu'à le modifier un peu lors de la pré-production...

De retour sur le plateau, je demandai à Clu Gulager comment il avait été choisi pour interpréter le rôle principal.

« Je crois qu'ils voulaient Peter Graves pour ce rôle, mais pour quelque obscure raison cela ne s'est pas fait et j'ai sauté sur

l'occasion lorsqu'on me l'a proposé ! J'ai cru voir là une chance de décoller à tombeau ouvert ! (1). Je trouvais le script merveilleux. Je l'aimais vraiment et j'étais emballé par l'écriture de Dan O'Bannon. »

Clu Gulager était à deux pas d'obtenir le rôle principal dans *Howling 2*, actuellement en fin de tournage en Tchécoslovaquie sous la direction de Philippe Mora, lorsque *Return of the Living Dead* lui fut proposé. Amu-

sant, sanglant et fertile en rebondissements, *Return of the Living Dead* devrait être le bienvenu comme une nouvelle variation sur le genre...

**(Trad. et adaptation : Xavier Perret)**

(1) « De mémoire d'homme » in « Fiction » n° 153, août 1966.

(2) « Deuxième variété » in *L'homme variable*, Le Masque/Librairie des Champs-Élysées, Paris 1975.

(3) « Les vampires de l'espace », Albin Michel, Paris 1978.

**« J'ai cru voir là une chance de décoller à tombeau ouvert ! » (Clu Gulager).**



# LADY



Vedette n° 1 du cinéma hollandais, le dynamisme et les qualités physiques de Rutger Hauer en font aussi, depuis trois ans, l'un des meilleurs espoirs d'Hollywood. Après « Les Faucons de la nuit » et « Blade Runner », il trouve, dans « Ladyhawke », un rôle héroïque pleinement adapté à sa stature et à sa formation d'acteur classique.

# HAWKE

**RÉALISER, C'EST... CROIRE !**

par Lee Goldberg

## ENTRETIEN AVEC RICHARD DONNER

Etienne Navarro est un preux chevalier, et Isabeau d'Anjou, la gentille damoiselle dont il est amoureux... Elle est belle, d'une beauté à nulle autre pareille, et elle l'aime aussi, seulement voilà... Tout ne va pas pour le mieux au royaume enchanté des contes et légendes : la Belle est condamnée, par suite d'une antique malédiction, à se transformer en faucon le jour, et lui, pour les mêmes raisons à peu près, en loup, la nuit ! Ils ne peuvent se voir que pendant un court instant, lorsqu'ils subissent cette métamorphose, au lever et au coucher du soleil. Leur relation en souffre quelque peu, et si quelqu'un retire un quelconque avantage de cette affaire —

en dehors des amateurs de situations bizarres que sont les lecteurs de contes de fées, nos lecteurs, et les spectateurs de films fantastiques — c'est le metteur en scène Richard Donner (Superman). Entouré d'une équipe de spécialistes, Rutger Hauer (Blade Runner), Michelle Pfeiffer (Scarface) et Matthew Broderick (Wargames), il aura en effet su métamorphoser, en trois ans de patientes réécritures, de faux départs et d'erreurs de distribution, ce qui n'était qu'une « grande idée » en l'un de ces films fantastiques médiévaux dont il a le secret.

**A**u mois de décembre, Richard Donner était encore en train de parachever le montage définitif de *Ladyhawke*





tout en mettant en scène précipitamment un film d'aventures pour enfants imaginé par Steven Spielberg et écrit par Chris Columbus (*Gremlins*), intitulé *Goonies* et dont la sortie est prévue aux Etats-Unis pour cet été.

« Je n'en peux plus », nous avoue dans un soupir un Richard Donner vêtu d'un vieux blue-jeans, de chaussures de basket qui ont fait leur temps et d'un sweat-shirt à la gloire d'une université ; il nous reçoit dans l'excubatoire de Steven Spielberg aux studios de Burbank, bureau devenu le sien et bourré de jouets d'enfants : un circuit de petites voitures, un billard électrique, un réveil à l'effigie de Pluto, des modèles réduits d'avions, des balles en caoutchouc mousse et des poupées et des bonbons représentant Superman...

« Je n'ai jamais été aussi fatigué de ma vie », répète Donner en passant ses mains dans ses cheveux grisonnants, « mais je n'ai jamais été aussi heureux non plus, alors ! ».

C'est qu'au cours du tournage de *Ladyhawke*, il est tombé amoureux de son productrice — ou plutôt sa productrice, Lauren Shuler, à qui l'on doit *Mr Mom*, qui est à l'origine de *Ladyhawke*, et, poursuit Donner : « ne m'a jamais laissé tomber ! Elle a résisté à tout. Et au bout de six mois de production, au lieu de me bagarrer avec le producteur, j'en suis tombé amoureux ! ».

Il y a plus de trois ans maintenant, Shuler et la Ladd Company devaient envoyer trois scénarios à Donner : deux comédies et *Ladyhawke*, écrits par un certain Edward Khmara dont c'était le premier scénario et qui a, depuis, signé celui de *Enemy Mine*, le film de Wolfgang Petersen. Sean Connery et Dustin Hoffman s'intéressaient au sujet, mais les choses ne se passèrent pas aussi facilement. D'abord, il fallait le remanier ; et puis il avait besoin d'un catalyseur pour voir le jour : un metteur en scène à poigne...

« Le scénario n'était pas formidable, mais j'ai tout de suite pensé qu'il reposait sur une idée de génie », nous révèle Donner. « En le lisant, j'ai été ému aux larmes par un passage au cours duquel le moine (interprété, en fin de compte, par Leo McKern) raconte l'histoire des amants maudits. C'était la plus belle his-

toire de passion malheureuse que j'aie jamais lue. Je me suis piqué au jeu, j'ai appelé Laddy — Alan Ladd Jr, le fondateur de la Ladd Company — et je lui ai dit que j'étais intéressé, à condition de pouvoir complètement revoir le scénario ».

Le problème de ce premier scénario, c'est que Richard Donner n'y croyait pas. Et pour tourner un film, il a besoin de croire à son sujet, de pouvoir penser que, pour aussi absurde qu'elle soit, l'histoire qu'il raconte est authentique quelque part.

« Il y avait une flopée de monstres dans cette première version », se remémore-t-il. « Si on veut que le public nous croie quand on lui raconte une histoire, il faut avant tout y croire soi-même. Or je n'ai pas cru une seconde à cette histoire de monstres. J'ai cru à l'histoire d'amour impossible ; même la notion de malédiction passait bien. J'entends par là que si on était ému par les personnages et si on se laissait entraîner par le récit de leurs relations, on était obligé de l'admettre par la même occasion. Mais ce qui n'allait plus, c'était les monstres et toutes les horreurs qui grouillaient sous la

La version de Peoples et Thomas était « fracassante, à tout casser », mais pas encore assez bonne. Peoples laissa tomber et Thomas reprit la plume, seul. Mais Donner n'était toujours pas satisfait, et il persuada Tom Mankiewicz (*Les Diamants sont éternels*), avec lequel il avait retravaillé les scripts de *Superman I et II*, de tenter le coup avec *Ladyhawke*.

« Tom est un de mes grands amis ; il a redonné un coup de pouce à l'histoire à chaque fois qu'elle déraillait. Nous avions eu le nez dessus trop longtemps pour être encore capables d'avoir une vision d'ensemble. C'est lui qui y a ajouté cette pointe d'humour et a sublimé la relation amoureuse entre Navarre et Isabeau », nous confie Donner. « Et c'est à ce moment-là que la Ladd Company a décidé de ne pas faire le film. Il faut dire qu'ils traversaient une mauvaise période, à cette époque ».

### LA « CHASSE » AUX INTERPRETES...

Donner laissa donc provisoirement tomber *Ladyhawke* et entreprit de mettre en scène une

était relégué : « J'aime beaucoup Laddy », raconte Donner. « Il s'est arrangé pour que l'affaire revienne au goût du jour, et nous nous sommes remis au travail, Tom (Mankiewicz) et moi. C'est là que nous nous sommes vraiment rendus compte que nous tenions quelque chose de très bon. Le scénario s'organisait de lui-même et nous avons décidé de tourner le film en Italie. »

Un film qui ne ressemblait plus beaucoup au projet original avec lequel Shuler avait attiré Donner, quelques années auparavant.

« Ce n'était plus la même histoire », nous explique Donner. « Je suis désolé pour Khmara ; je crois que c'est décidément un bon auteur et qu'il a eu là une très belle idée. Dommage qu'il ne se soit trouvé personne pour mettre son film en scène, quel quel. Mais puisque c'était à moi qu'on le demandait, ce n'était pas le genre de film que j'avais envie de faire. Je suis sûr qu'il n'est pas très heureux. Je n'ai eu aucune nouvelle de lui, mais je doute fort que ça lui plaise. Ça ne peut pas lui plaire. C'est un bon scénariste, il aura beaucoup de succès, c'est certain, et je lui



Michelle Pfeiffer (Isabeau), personnifie la fidèle d'un amour capable de transcender tous les sortilèges...

terre ; ce n'était plus vraisemblable. La vraisemblance... Voilà un mot qui me plaît. *Superman* respecte les règles de vraisemblance ; *Goonies* aussi...

Donner fit donc appel à David Peoples (*Blade Runner*) et Michael Thomas (*Les Prédateurs*) pour remettre en forme le projet de Khmara qui relatait les efforts des deux amants et d'un jeune voleur, leur allié, pour punir l'évêque maléfisant qui leur a jeté ce sort et tenter, par la même occasion, de le conjurer.

comédie intitulée *The Toy* (« Le jouet ») avec Richard Pryor et Jackie Gleason, « une expérience malheureuse », dit-il, « mais que je ne regrette pas : j'ai appris qu'il ne fallait jamais renoncer au montage définitif d'un film. Le film que vous pouvez voir n'est pas le film que j'ai fait. Mais il a bien marché et tout le monde est content. Même moi : c'était une bonne leçon ». Une fois débarrassé de ce *Jouet* encombrant, il retira le projet de *Ladyhawke* de l'étagère où il

souhaite bonne chance, de tout coeur, mais le simple fait que nous ayons été amenés à faire réécrire ce qu'il avait lui-même écrit n'a pu que lui faire de la peine.

Quoi qu'il en soit, armés, désormais, d'un scénario « crédible », Donner et Shuler se mirent en chasse des interprètes voulus...

« Avant que l'on ne fasse appel à moi », révèle Donner, « Sean Connery et Dustin Hoffman avaient manifesté le désir de faire ce film ensemble. Sean au-

rait interprété Navarre, Dustin étant Philippe, le comparse. C'aurait été merveilleux, mais nous n'avions absolument pas les moyens de nous les offrir tous les deux... Notre budget ne nous le permettait pas. C'était un petit budget. Encore que s'entendre dire que 15 millions de dollars c'est un petit budget, ça fait toujours un drôle d'effet... Enfin Sean Connery a ensuite signé un nouveau James Bond (N.B. : *Jamais plus jamais*, que Donner avait refusé de mettre en scène parce qu'il n'avait pas envie de faire un « grand film d'action » et je n'ai jamais réussi à obtenir de réponse de Dustin.)

Hoffman n'arrivait pas à décider s'il avait envie de jouer dans *Ladyhawke* ou non, de sorte que : « J'ai dû renoncer, après avoir passé des heures au téléphone avec lui, à essayer de le convaincre, nuit et jour, pendant des semaines. Finalement, tout est pour le mieux dans le meilleur des mondes, puisque nous avons choisi Matthew Broderick (*War Games*), qui est excellent dans ce rôle. Je ne crois que nous n'aurions pu trouver mieux.

« C'est ma soeur qui m'a parlé de lui pour la première fois. Elle le trouvait merveilleux, mais trop jeune pour le rôle. C'est alors que je suis allé le voir dans *Brighton Beach Memoirs*. Il m'a crucifié. Je suis sorti de là en me disant que ce ne serait plus la même histoire, qu'il allait tout fiche par terre, mais que le film avait tout à y gagner en richesse, en fraîcheur, en limpidité. Et il est vrai qu'il apporte au rôle une naïveté, presque de la puérilité, là où Dustin Hoffman l'aurait probablement approché d'une façon beaucoup plus sombre. Dustin aurait certainement montré la même débrouillardise, il aurait sans doute aussi fait du personnage une sorte de gavroche mais c'aurait été un adulte, quelqu'un qui sait ce qu'il peut attendre de la vie. »

Quant à Navarre, il semblait évident à Donner que Rutger Hauer était fait pour incarner le rôle. « Vous vous êtes déjà demandé combien d'acteurs pouvaient jouer les héros romantiques, machos, virils, à cheval sur un noir destrier, une épée au côté, tout cela de façon *crédible* ? » laisse-t-il tomber avec un bon sourire.

C'est Michelle Pfeiffer — qui tient maintenant la vedette dans le film de John Landis *Into the Night* — qui obtint le rôle de Isabelle, grâce à une astuce lors des bouts d'essais : « J'avais déjà vu Michelle dans *Grease II* ou je ne sais quoi », relate Donner. « Je l'avais trouvée bonne, et très jolie. Mais je ne crois pas qu'elle avait été très aidée pour ce rôle ! J'étais retourné en Europe. Nous avions là-bas une femme formidable, pour s'occuper de la distribution. Tous les acteurs intéressants, elle les enregistrât. Sans pour autant procéder à une véritable audition. Elle se contentait de bavarder avec eux.

« Je crois qu'on en sait plus sur un acteur ou une actrice en dis-

cutant simplement avec lui, au lieu de lui demander de jouer une scène. C'est ainsi que cette femme m'a fait parvenir une cassette enregistrée de Michelle, qui avait préparé une petite scène.

« Tout à la fin, elle concluait sur la phrase suivante : 'Au fait, voici l'impression que me fait *Ladyhawke*'. Elle avait apporté une perruche avec elle, et la bande se terminait sur un gros plan de l'oiseau ! Nous nous sommes retrouvés par terre, hystériques ! Elle avait préparé quelque chose, elle avait fait quelque chose d'intéressant, d'original ! Elle ne manquait pas d'énergie. Nous nous sommes dit que c'était formidable, et nous avons pris le risque. Et c'est une actrice remarquable, d'une beauté à couper le souffle. Elle a une carrière prodigieuse devant elle. C'est vraiment une nouvelle Carole Lombard. »

### UN FILM DE PUR DIVERTISSEMENT...

Aujourd'hui, *Ladyhawke* appartient au public - c'est-à-dire au passé, pour Donner qui ne s'inquiète plus que de le vendre. Le film a un gros inconvénient pour quiconque doit se charger de la

encore ».

C'est aussi un film prévisible, du générique de début au mot « Fin », mais ça, Donner le sait pertinemment.

« Je fais toujours des films prévisibles », proclame-t-il hautement. « Je crois que la seule façon de raconter une histoire d'amour qui ne soit pas prévisible, c'est de faire mourir les héros à la fin ou de les empêcher de se retrouver, mais ça ne m'intéresse pas. J'aime les films sans surprises. *Superman* est un film prévisible ; on peut deviner tout ce qui va se passer dans *Inside Moves* ; idem pour *The Toy*, ou *Ladyhawke*. Pour moi, dès l'instant qu'un film se termine bien, son épilogue coule de source, et j'adore ça. J'en retire une énergie considérable. Je n'aime rien tant que de sortir d'une salle après avoir vu un film qui se terminait bien ; je me sens dans une forme éblouissante. C'est très stimulant. Je ne peux pas supporter de me sentir déprimé après avoir vu un film, ou de me demander comment ça finit en réalité ou pourquoi il fallait qu'ils les tuent. Je ne pourrais pas faire des films comme *Testament*, dont on sort en pleu-

sabots fourchus et des dieux sataniques. J'ai mis mon vieux principe en action, et je me suis arrangé pour traiter le sujet comme si tout cela était authentique. C'est ainsi que le héros (Gregory Peck) est en proie à toutes sortes de coïncidence effroyables, à tel point qu'il en devient fou, et à fin, on voit le petit gosse se retourner et sourire à la caméra.

« J'adore ce petit gamin, Harvey Stephens. A l'époque, j'ai pensé que c'était le plus drôle des jeunes acteurs qu'il m'avait été donné de voir, et il n'avait jamais joué dans quoi que ce soit avant. Lors du tournage de cette scène, au moment de faire la seconde prise, juste avant qu'il ne se retourne, je lui ai dit de prendre l'air sévère, comme s'il était fâché, et surtout de *ne pas rire* », raconte Donner. « De sorte qu'il a eu bien du mal à garder son sérieux, et c'est ainsi que nous avons obtenu ce merveilleux sourire. Je me suis alors exclamé que c'était exactement ce qu'il fallait, mais tous les autres ont été unanimes : en faisant ça, je gâchais tout ; il se moquait du film. J'avais tout le monde contre moi, mais je me suis bien



...notamment ceux de John Wood (l'épée), qui fit appel aux talents du réalisateur pour assurer une sombre vengeance.

campagne publicitaire ; c'est un film difficile.

« Notre plus gros problème », confirme Donner, « c'est de vendre le film. Je ne sais pas par quel bout le prendre. Du diable si je sais, de quel genre il relève, pour commencer ! Ce n'est pas un film de *sword and sorcery* ; ce n'est pas une comédie. C'est une histoire d'amour et d'aventure, bourrée d'humour et d'action et qui se déroule dans un cadre médiéval. C'est tout ça à la fois, et bien d'autres choses

rant et on en a pour deux jours à s'en remettre ».

Même *The Omen*, le premier film à grand succès de Donner, qui met en scène un enfant sinistre qui pourrait bien être l'Antéchrist, se termine sur un sourire. Et quel sourire...

« D'accord, le petit visage qui regarde droit dans l'objectif en souriant de toutes ses dents a quelque chose d'inquiétant. Mais au moins ça finit bien. La première fois que j'ai lu le scénario, il n'y avait que des gens aux

bagarré et j'ai fini par avoir gain de cause. Pour moi, le sourire du petit garçon était plein de sous-entendus : il voulait dire « c'est vrai, tout ça ? Je les ai bien eus ! Et si j'étais vraiment le Diable ? ». Lors de la première projection, au moment où le petit garçon s'est retourné, le public a manifesté une vive surprise ; le gamin était vivant. Puis il s'est mis à sourire, et ça a été le délire chez les spectateurs. J'étais enchanté ».

Il n'a pas du être le seul... *The*



*Omen* a connu un grand succès commercial, qui devait amener Donner à réaliser *Superman* ; deux films qui ont inspiré quelques séquences dont Donner n'est pas toujours très satisfait.

« Si le fait, de tourner des suites à mes films signifiait qu'ils sont assez bons, pour qu'on ait envie de les imiter, ça irait bien. Seulement, je n'ai jamais vu une seule bonne séquelle à l'un de mes films. La seule bonne chose que j'aie vue à ce propos, c'était dans *Superman II*, et encore, dans les deux-tiers qui sont de moi et pas dans la bombe qu'en a fait Richard Lester. C'est du moins mon avis », assène, péremptoire, Richard Donner. « Nous avons réalisé *Superman I* et *II* en même temps. Nous avons fait tout ce qui concernait Gene Hackman. J'aurais bien aimé le terminer. Quant aux suites à *The Omen*, de mon complice et associé Harvey Bernhard, j'aurais bien voulu qu'il les

ait fait. Quand c'est fait, c'est fait. Le film est né. Il faut qu'il aille à l'école et qu'il fasse ses classes ».

### DE « BUCKAROO BANZAI » A « GOONIES », LE NOUVEAU SPIELBERG...

Donner a fait son éducation cinématographique à la télévision, en prenant en main les épisodes maintenant classiques de *The Twilight Zone* et autres séries de la même dimension (1), puis en travaillant pour des émissions du genre de *Gilligan's Island*.

« Au moment où je les faisais, c'était des émissions merveilleuses. Chaque fois qu'il m'arrive de les revoir et de les analyser, je ne peux pas m'empêcher de me dire qu'il se passe constamment quelque chose de passionnant dans ces émissions de *Gilligan's Island*. Enfin, derrière... Il y a quelque chose de très profond, sur le plan sociologique. Même si c'est très bête et très superficiel

toire merveilleuse, qu'il voulait lui faire lire. C'était *Goonies*.

« Je suis rentré chez moi et je l'ai lu au lit. J'ai beaucoup ri. Je me suis dit que c'était vraiment une histoire adorable, charmante et que ce ne serait rien du tout à faire : juste quelques enfants et voilà tout. Du gâteau, quoi ! » explique Donner. « Seulement ce film que je croyais devoir être de tout repos, s'est en fin de compte révélé le plus difficile à faire de toute ma carrière, avec *Superman*. Il y a eu des moments où j'ai bien cru que j'allais tout casser. Je ne peux pas vous dire grand-chose du scénario, si ce n'est qu'il y est question d'une bande de gosses dans une petite ville. Des gosses merveilleux. Et il y a beaucoup d'effets spéciaux mécaniques, pas optiques.

« Par ailleurs, *Goonies* est le film le plus soigné du point de vue des décors, que j'aie jamais fait » ajoute-t-il. « Je travaille

été mal faite. A mon avis, il n'a pas été présenté au public comme il l'aurait fallu. Et je trouve toujours que c'est un chef-d'œuvre !

« J'ai ri comme un fou pendant la projection, j'ai poussé des cris de joie, j'ai fait des bonds sur place... Je n'ai pas tout de suite compris, ce que je voyais ; j'ai mis quelques minutes à rentrer dans le film. C'est seulement en voyant Lizardo se nourrir d'électricité et retrouver la mémoire que j'ai été accroché. Je me suis dit que là, on m'avait eu ! Et j'ai commencé à m'amuser comme un petit fou. Je me suis laissé aller. W.D. Richter est un scénariste et un réalisateur de génie. Et des hommes capables d'imaginer cette histoire et de mettre en scène méritent toute notre estime et notre respect ».

Au nombre du « petit personnel » de production de Richard Donner, il convient de citer un autre génie - reconnu comme il le mérite, celui-ci : Steven Spielberg, promu au grade de réalisateur de la seconde équipe, ce qui est bien pratique en certaines circonstances. Bien que la présence de Spielberg se fasse vivement sentir, les deux metteurs en scène ne sont jamais entrés en conflit :

« J'aime bien Steven. Il y a des moments où je lui flanquerais avec joie mon pied quelque part, mais nous sommes en assez bons termes pour nous expliquer, sans heurt. Il est très satisfait de *Goonies*. C'était une idée de lui, dont il avait fait cadeau à Chris Columbus. C'est un producteur très consciencieux ; il se sent très concerné par le tournage, ce qui fait que de temps en temps, je le prends en train de baratiner un des gosses. Il faut que j'aie le chercher par le fond du pantalon pour l'empêcher de raconter des bêtises aux acteurs ! Alors nous rions un bon coup.

« Ce n'est pas seulement que nous nous entendons bien. J'ai aussi besoin de lui, pour les prises de vues de la seconde équipe, parce que je suis vraiment au bout du rouleau. Il y a des choses que je n'arrive pas à finir, qu'il faudrait tourner la nuit ; il les termine pour moi. C'est la meilleure relation de travail que j'aie eue de ma vie. Espérons que ça va durer ».

N'en doutons pas. Donner a accepté de mettre en scène un épisode de la nouvelle série de science-fiction de Spielberg, pour la chaîne de télévision NBC intitulée *Amazing Stories*, et il y a de fortes chances que *Goonies* soit bientôt de retour parmi nous...

« A mon avis, le seul fait qu'à la fin, les enfants soient toujours vivants et en bonne santé sur notre vieille planète Terre présage une séquelle », nous confie Richard Donner. « Et je crois pouvoir vous affirmer qu'il y en aura même plusieurs. Si Dieu le veut, si le film marche bien. Je voudrais tant qu'il en soit ainsi, pour les enfants, pour Steven, et pour moi ! ».

Traduction : Dominique Haas



Richard Donner (à gauche) et son compagnon, le jeune Matthew Broderick (à droite), qui fut le gentil informaticien de « War Games ».

faire autrement. Mais je dois dire que *The Omen* a fait complètement bifurquer ma carrière, et que je préférerais ne pas avoir à le refaire ».

Quant à une éventuelle suite à donner à *Ladyhawke* ?

« S'ils veulent lui donner une séquelle », commente Donner, « je demanderais probablement à la produire, mais je leur conseillerais de faire appel à un jeune metteur en scène de talent, qui saurait lui injecter un sang nouveau. Je ne crois pas que j'en serais moi-même capable, et il ne me semble pas que ce serait bon. Pour moi, chaque film est un défi individuel ; il fait partie de la psyché et de la personnalité de son auteur et on ne peut pas dissocier du reste, ce qu'on y met de soi-même et de sa personna-

en apparence. Le producteur aurait fait un roi de la propagande pendant la guerre ».

Il poursuit sa carrière à la télévision, en mettant en scène des choses aussi différentes que des épisodes de *Kojak* ou *Portrait of a Teenage Alcoholic*. « J'étais heureux comme tout de travailler à la télévision », raconte-t-il. « Je vendais des pilotes comme un fou, je faisais les épisodes de la semaine et des émissions spéciales par-dessus le marché. J'étais fou de joie ! Je n'en revenais pas d'arriver à faire tout ce que je faisais. Quand j'ai eu l'occasion de faire des films, ça m'a beaucoup servi sur le plan financier ».

Il était en train de peaufiner *Ladyhawke* lorsque Spielberg l'a appelé pour lui parler d'une his-

toire avec un génie, un décorateur du nom de Michael Riva ».

Donner a découvert le travail de Riva dans *Buckaroo Banzai*, film que Donner déclare « adorer à la folie ».

« Quand j'ai vu ce film, je me suis dit qu'il fallait absolument que Riva travaille pour moi. J'aime passionnément ce film génial ! », s'exclame Donner. « Je crois que la Fox n'a pas de termes suffisamment injurieux pour le qualifier. Ça me rend dingue ! Il devrait passer dans toutes les salles de ce pays ! Quand je l'ai vu, à Westwood, je me suis dit que cela allait être le plus grand succès commercial de l'année. Je voyais d'ici les gamins faire la queue sur des kilomètres... En fait, c'est un classique. Je crois que la publicité a

# 20



# 2010

*Dix-sept ans après la  
fabuleuse odyssée  
cinématographique de  
Stanley Kubrick, les  
fascinants et mystérieux  
monolithes noirs refont  
leur apparition pour  
2010, « l'année du  
contact »...*

Un dossier réalisé grâce à la collaboration  
de la société Ciro Film, Ltd.

## ENTRETIEN AVEC PETER HYAMS

par David Hutchinson

**P**eter Hyams, qui porte à l'écran *2010*, est le fils d'un publiciste de Broadway et le petit-fils du défunt imprésario Sol Hurok. Après des études du lycée Hunter de New York et à l'université de Syracuse, il se consacre au jazz et joue avec des géants de la musique contemporaine comme Bill Evans et le sax ténor Maynard Ferguson dans les légendaires oasis du jazz que sont Birdland, Small's Paradise et le festival de jazz de Newport, puis se retrouve journaliste à la WCBS, l'une des chaînes de télévision new-yorkaises, ce qui lui vaut d'être parachuté aux Vietnam comme correspondant de guerre. C'est là qu'il commence à réaliser des documentaires qu'il filme souvent lui-même.

Il s'installe à Los Angeles en 1970 et vend son premier scénario, *T.R. Baskin*, à la Paramount, avant de mettre en scène quelques films pour la chaîne de télévision ABC. C'est en 1974 qu'il réalise son premier long métrage, *Busting*, bientôt suivi de *Our Time*, puis de *Capricorn One* (1978), *Hanover Street* (1979), *Outland* (1981) et *The Star Chamber* en 1983.

Il a la gentillesse de nous consacrer un peu de temps entre deux prises de vues de *2010* :

**Sur *2010*, vous êtes à la fois producteur, metteur en scène, scénariste et directeur de la photo. Ça fait beaucoup de casquettes pour un seul homme... Vous ne vous sentez jamais seul ?**

La plus lourde à porter de toutes les casquettes est sans conteste celle de producteur ; j'aurais bien voulu la mettre sur la tête de quelqu'un d'autre... Je regrette un peu le dialogue avec un producteur à poigne, mais ce n'est pas en cela que ce film diffère des autres que j'ai pu faire : j'écris toujours le scénario de mes films, je les mets en scène moi-même, évidemment, et j'en assure la prise de vues. Il n'y a donc rien de nouveau là-dedans.

**Mais l'échange avec un producteur doit vous manquer ?**

Ce qui me manque, c'est d'entendre quelqu'un me dire de temps en temps : « Ce n'est pas assez bon », ou de recevoir un bon coup sur la tête quand je le mérite. Je fais donc en sorte de m'entourer d'individus dotés d'une forte volonté, qui ne se font pas faute de m'en informer chaque fois que je fais une bêtise. Ce ne sont pas les bonnes volontés qui manquent dans ce domaine, je vous prie de le croire ! J'aime travailler avec des êtres forts, volontaires, et qui

s'intéressent suffisamment à ce que je fais pour venir me voir et me dire que je me trompe, et qu'il faut faire quelque chose. J'écoute toujours leurs arguments avec un immense plaisir.

**Comment voyez-vous votre relation avec Arthur C. Clarke ?**

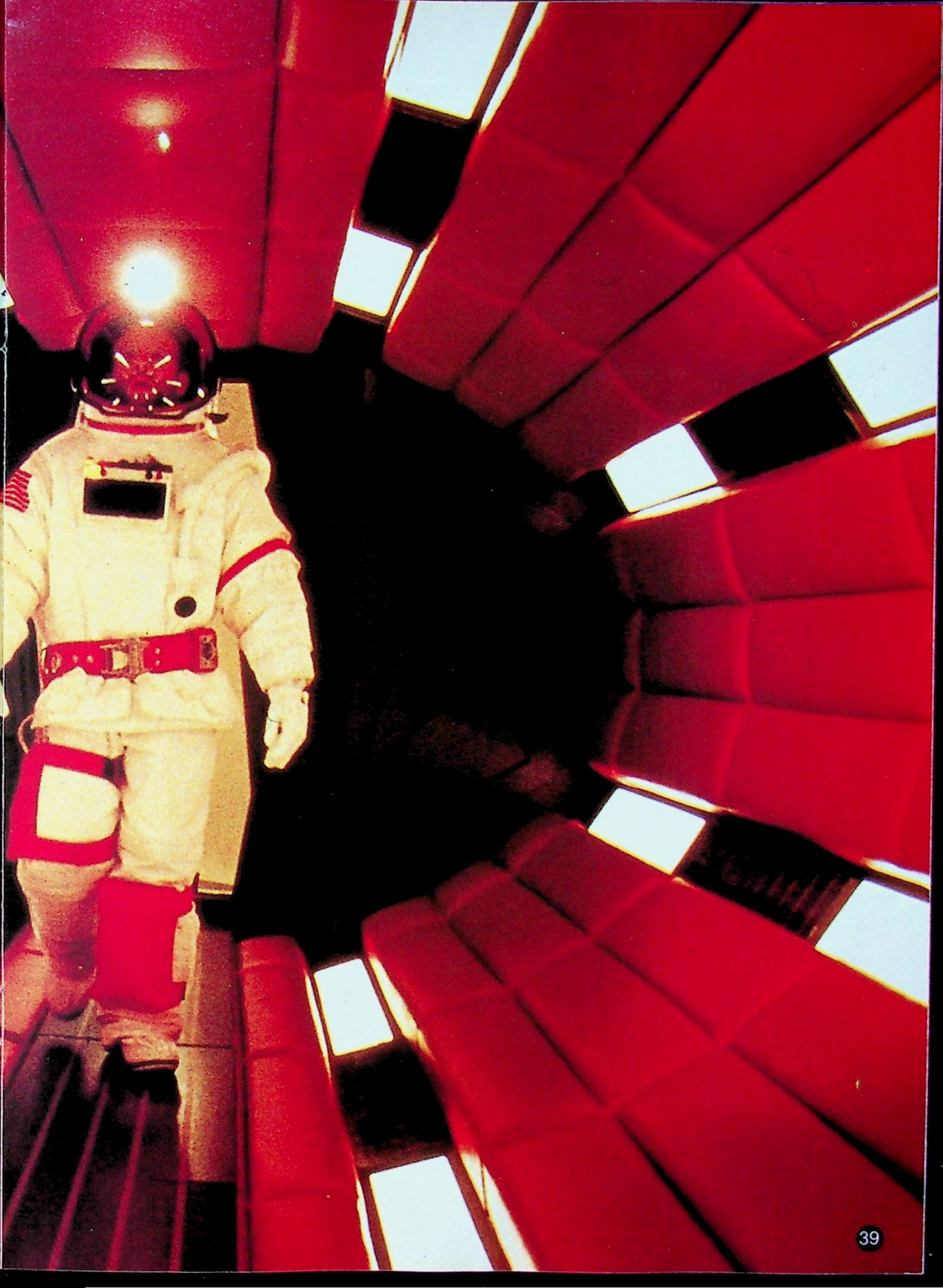
Au départ, je l'ai trouvé un peu intimidant, mais il est d'une intelligence et d'une précision telles que c'est extrêmement stimulant. Maintenant, je pense que c'est aussi quelqu'un de très gentil, drôle, et encore plus passionnant que je ne croyais au début. Nous avons travaillé ensemble tous les jours pendant huit mois avant le début du tournage ; il a eu une énorme influence sur mon travail. Je voulais qu'il en soit ainsi, qu'il participe à la genèse du film.

**Vous avez parfois communiqué à distance, par l'intermédiaire d'un ordinateur relié à un terminal qui se trouvait chez Arthur C. Clarke, à Sri Lanka ?...**

Pas parfois : presque tout le temps.

**Et comment cela s'est-il passé ? Ça a dû être une expérience intéressante, pour vous ?**

Je crois que, quand on écrit un scénario, on a un contrat : un contrat qui stipule que l'on doit mettre des images sur les mots de quelqu'un. Pour faire passer l'histoire à l'écran, il faut bien faire subir certaines transformations, parfois majeures, d'autres fois rigoureusement sans importance. En tout cas, le contrat consiste à traduire une histoire en images, et je voulais non seulement qu'Arthur sache tout ce que je pensais devoir faire subir à la sienne, mais encore qu'il participe au processus. Ce n'était pas que j'aie besoin de sa bénédiction : il me fallait *ses idées* ! Et les questions que je lui posais tous les jours n'étaient pas du genre auxquelles on s'attend à recevoir une réponse du tac-au-tac, de sorte que le nouveau moyen de communication que m'offrait l'ordinateur me convenait parfaitement. En dehors du fait que nous ne disposions pour ainsi dire d'aucun autre moyen de communication pratique : il y a 13 heures de décalage horaire entre les deux pays et, quand j'aurais pu lui poser mes problèmes, il dormait, et réciproquement. Sans cela, il aurait fallu que nous échangions des lettres interminables, alors que grâce à cette technique nous trouvions toujours un message sur le téléscripteur à notre réveil. Je lui demandais ainsi s'il ne pensait pas qu'il valait mieux supprimer tel ou tel personnage dans une





**Durant la préproduction du film, Peter Hyams (ci-dessus) communiquait chaque jour avec Arthur C. Clarke, d'un bout à l'autre de la Terre...**

scène donnée, ou son avis sur des points de détail. L'avantage, c'est que ça lui permettait de réfléchir avant de répondre.

**Quelle a été votre approche de la transposition du roman à l'écran ?**

Je ne rentrerai pas dans les détails, je préfère que vous le voyiez de vos yeux. Certains éléments du film s'écartent du livre ; il y a eu des ajouts, certaines choses ont été complètement supprimées, vous verrez...

## LE TOURNAGE AVEC LES ACTEURS

**Pourquoi avoir changé le personnage du Dr Chandra, qui réactive Hal, l'ordinateur, à bord du Discovery, pour en faire un Occidental, interprété par Bob Balaban ?**

Je tenais à un certain genre d'acteurs pour jouer dans ce film. Il me semblait que sa réussite ou, au contraire, son échec ne dépendaient pas des effets spéciaux mais des interprètes. Voilà pourquoi je voulais absolument Roy Scheider, John Lithgow et Bob Balaban, autant d'acteurs parfaitement crédibles au départ, qui confèrent automatiquement de la vraisemblance à leur rôle, chose primordiale pour moi. C'est pour cela qu'il fallait à tout prix que ce soient eux qui incarnent les personnages — lesquels ont été écrits pour eux. Après tout, les problèmes importants sont ceux des personnages : qui sont-ils et quelles relations ont-ils entre eux ? Les liens qui unissent les membres de l'équipage américain n'ont rien à voir avec ceux de l'équipage russe, et ainsi de suite...

**Comment avez-vous préparé le tournage avec les acteurs ?**

Eh bien, disons que mes films ne se prêtent pas vraiment à ces merveilleuses répétitions qui caractérisent, par exemple, *The Big Chill* d'un Larry Kasdan. On n'y trouve guère des scènes montrant les acteurs en train de dialoguer pendant dix minutes... Dans *2010*, la plupart des événements dépendent de l'interaction entre les personnages et leur environnement physique, maté-

riel. Il n'y a pas de quoi louer une salle de répétition... Il faut bien plonger dans le vif du sujet, à un moment ou à un autre.

Le film repose sur l'attitude des acteurs. *2010*, c'est l'histoire d'un petit groupe d'êtres humains, de ce qui leur fait peur ou plaisir, ce qu'ils aiment ou détestent, ce qu'ils pensent et ce qu'ils tentent de faire. Plus on serre les personnages de près et plus on rentre dans le cœur du sujet. Et le meilleur moyen d'approcher les personnages, c'était de les faire incarner par des acteurs excellents, chacun dans son registre, et de cadrer les acteurs le plus serré possible.

Je caricature, bien sûr, mais enfin... Il y a une autre chose dans laquelle je crois beaucoup, c'est le contact individuel avec les acteurs. Seul à seul. Deux mois avant le début du tournage, je me suis en-

fermé avec Roy pendant huit jours et nous avons épluché le scénario, ligne par ligne, mot à mot. J'attache une grande importance à cet exercice. Les acteurs amènent toujours au scénario des choses auxquelles on n'avait jamais pensé en écrivant. L'écriture est une tâche assez solitaire, en fin de compte, et l'auteur n'est pas forcément le meilleur juge de la perspective sous laquelle il envisage son propre écrit. J'ai donc passé beaucoup de temps avec Roy et les autres interprètes, après quoi je les ai « mis en place » dans le décor pour qu'ils s'y habituent ; c'est un décor tellement étrange, tellement exotique et inconfortable que je ne voulais pas qu'ils s'y sentent étrangers, qu'ils soient mal à l'aise

dans leurs costumes ou leur environnement. Je les leur ai fait essayer dans tous le sens et, au bout d'un moment, ça n'a pas manqué : ils remontaient leurs manches autrement, et ainsi de suite. Voilà le genre d'habitudes que je voulais leur voir prendre spontanément, comme s'ils faisaient réellement partie du décor. C'est ce que j'avais fait pour *Outland* : deux semaines avant le début des prises de vues, j'ai fait venir les cent-cinquante figurants sur le plateau et je ne leur ai pas donné de directives ; je les ai abandonnés là pendant quatre heures et je suis revenu voir ce qui se passait quand ils n'avaient rien à faire : eh bien, ils s'étaient évidemment mis à leur aise et il y en avait qui étaient assis le jambes pendantes, d'autres qui étaient appuyés d'une certaine façon. Et c'est comme cela que je leur ai demandé de se remettre le moment venu. Résultat : la scène n'est absolument pas figée.

Il arrive tout à coup que l'on voie un preneur de son et deux perchistes penchés sur une table selon un certain angle ; ça paraît merveilleux, mais il y a à cela une logique corporelle. Les protagonistes d'un film oublient parfois qu'ils se trouvent dans un décor et c'est là qu'on voit comment ils s'installent spontanément dans telle drôle de petite chaise imaginée par le décora-

teur ; ils trouvent toujours la meilleure façon de s'asseoir confortablement. J'aime beaucoup cette méthode.

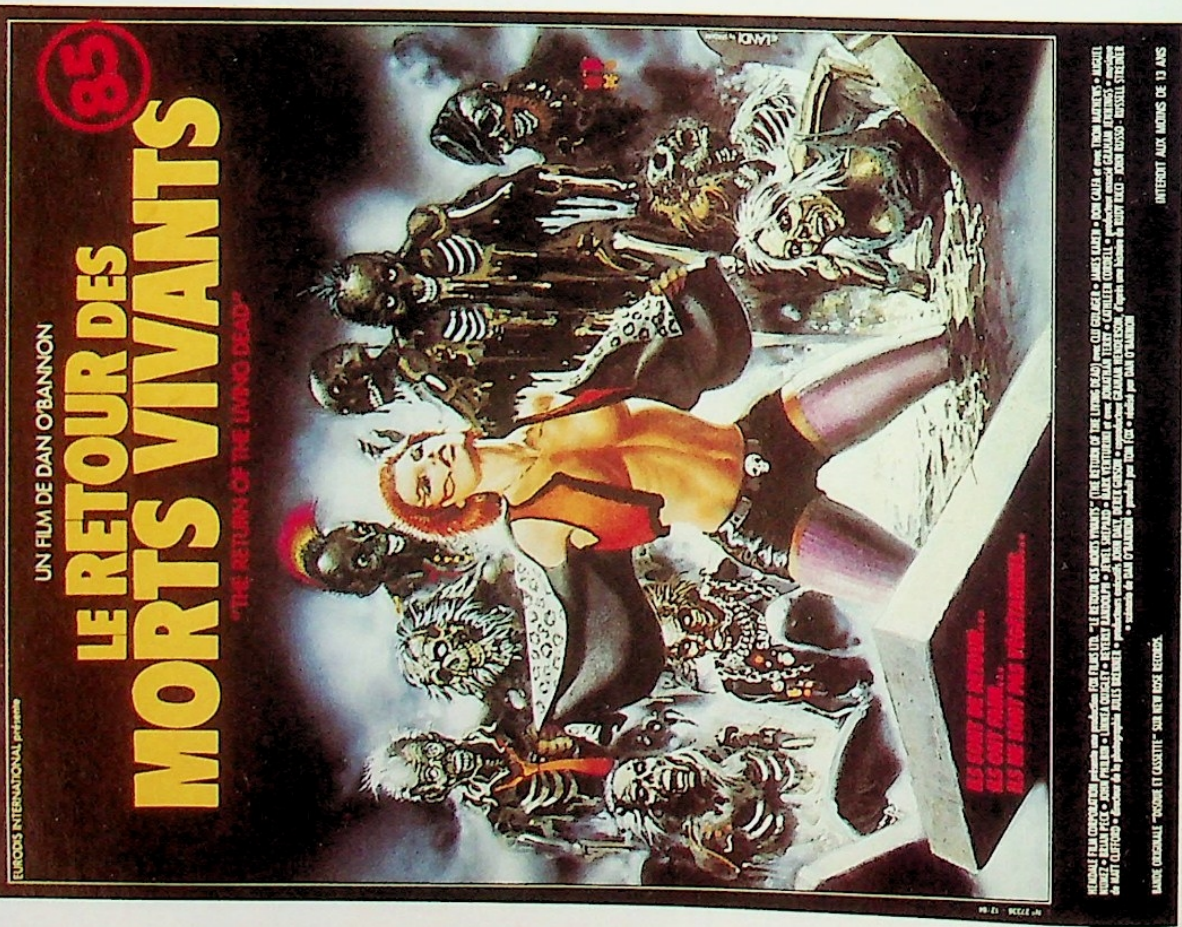
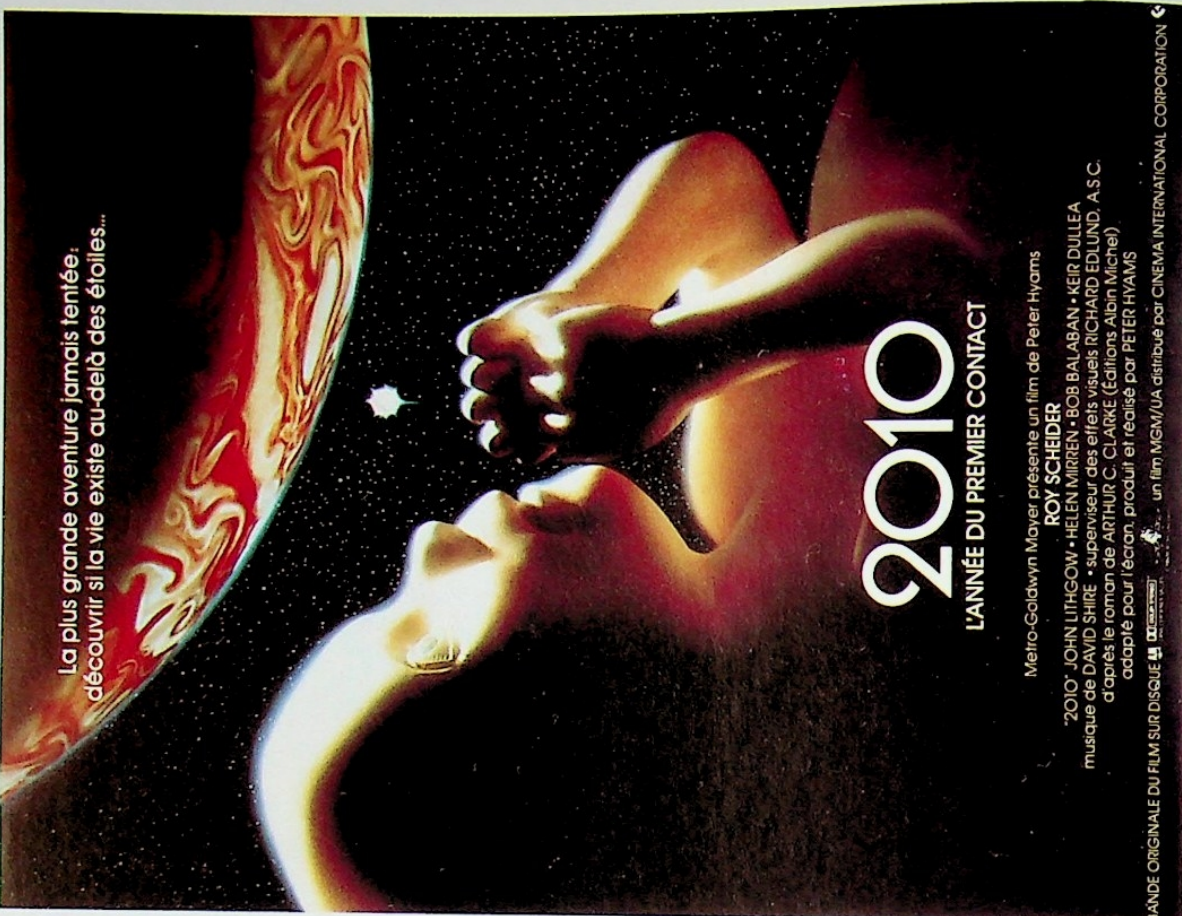
## RENDRE L'ENVIRONNEMENT CRÉDIBLE

**Le décor semble bien petit et bien exigü... Vous avez même été obligé de faire pratiquer des trous dedans pour y glisser la caméra. On dirait que vous vous ingéniez à vous compliquer la vie, non ?**

Absolument, il n'y a aucun doute à ce sujet ! Le défi numéro un qu'il m'a fallu relever pour faire le film consistait à rendre le décor et l'environnement crédibles. Ce que je trouve de si remarquable chez Arthur C. Clarke, c'est que son récit est *crédible*. Tout est vraisemblable. Eh bien, je me suis ingénié à mettre au point un décor tout aussi fonctionnel, ce n'est pas un hasard. Je ne voulais pas que les décors donnent l'impression de sortir tout droit d'un film de science-fiction ; je tenais à ce que tous les accessoires, chacun des boutons que manipule l'équipage, aient l'air authentiques, de sorte que les spectateurs se demandent si, par hasard, ce n'est pas à cela qu'ils ressembleront dans un proche avenir. J'ai dû faire étudier tous les détails sous l'angle de la prospective, de la logique industrielle.









## RÉINCARNATIONS

**Dead and Buried.** U.S.A., 1980. Un film réalisé par Gary A. Sherman. • Scénario : Ronald Shusett et Dan O'Bannon, d'après un sujet original de Jeff Millar et Alex Stern. • Directeur de la photographie : Steve Poster. • Montage : Alan Balsam. • Musique : Joe Renzetti. • Son : Bill Randall. • Effets spéciaux : Knott Limited. • Maquillages spéciaux : Stan Winston. • Production : Ronald Shusett et Robert Fentress. • Distributeur : U.G.C. • Durée : 94 mn. • Sortie : le 19 août 1981 à Paris.

**Interprètes :** James Farentino (sheriff Dan Gillis), Melody Anderson (Janet), Jack Albertson (G. William Dobbs), Dennis Redfield (Ron), Nancy Locke Hauser (Linda), Lisa Blount (Lisa), Robert Englund (Harry).

**L'histoire :** « Après des années de douce torpeur, Potters Bluff, petit communauté de la Côte Ouest, devient soudain le théâtre d'une mystérieuse série d'acte de violence. Une enquête conduira le sheriff Dan auprès de l'entrepreneur local des pompes funèbres... »

**L'Ecran fantastique vous en dit plus :** Seconde réalisation de Gary A. Sherman, qui se signala à l'attention des amateurs de fantastique avec *Death Line*, *Réincarnations* a été produit avec un budget de 6 millions de dollars et tourné principalement à Mendocino, sur la côte californienne. Avant le tournage, Gary A. Sherman séjourna deux mois sur place, afin de s'imprégner de l'atmosphère locale. Découverte par Hollywood en 1943, la ville, dont les maisons de bois, de style gothique, et son climat contribuent à lui donner une ambiance « surréelle », a servi de décor à des films comme *A l'est d'Eden*, *Un été 42*, etc. Le producteur exécutif, Richard R. St. Johns, avait été précédemment associé à des films fantastiques tels *Morsures*, *Nimitz*, *retour vers l'enfer*, etc. Objet d'une mise au point méticuleuse, les maquillages spéciaux de *Réincarnations* furent réalisés par Stan Winston sur une période de 5 mois, moyennant un budget de plus de 150 000 dollars. Pour leur donner un maximum de crédibilité, Winston travailla le plus souvent sur des répliques. Pour le gros plan de la seringue pénétrant dans l'œil du photographe, un « visage » d'apparence humaine fut donc moulé, doté d'un œil mobile ainsi que d'une paupière agitée de mouvements spasmodiques d'un étonnant réalisme. « *Réincarnations* contient », explique Wins- « des effets qui n'avaient jamais été montrés sur un écran et qui acquirent par là une vraisemblance et un impact supplémentaires. Dans la scène de la piqure, par exemple, il a fallu inventer un dispositif aussi réel que possible, quelque chose qu'aucune machine ne pouvait remplacer. La paupière devait adhérer complètement à la surface de l'œil et pouvoir se relever ; l'œil devait être extrêmement mobile pour pouvoir exprimer des émotions. Ce sont ces mouvements spasmodiques, imprévisibles, qui lui donnent sa crédibilité. » Connus depuis 15 ans comme l'un des meilleurs spécialistes de son domaine, Stan Winston est né à Arlington le 7 avril 1946. Durant ses études à l'université de Virginie, il participe aux activités de la troupe locale. Passionné dès l'enfance par le fantastique et le burlesque, il se produit en cabaret sur la Côte Est, tout en poursuivant une carrière de sculpteur et de peintre. En 1970, il s'établit à Hollywood et étudie le maquillage auprès de Robert Schiffer, chef du département maquillages chez Disney. En 1972, il obtient l'Emmy pour le TV-film *Gargoyles* réalisé par B.W.L. Norton avec Cornel Wilde. Deux ans plus tard, il est à nouveau couronné à l'Emmy pour sa contribution au TV-film de John Korty, *The Autobiography of Miss Jane Pittman*, qui suit la vie d'une esclave noire (Cicely Tyson) des années 1850 à nos jours. Stan Winston a également grimpé Rod Steiger sur *W.C. Fields and Me*, ainsi que Ben Vereen, Leslie Uggams, Chuck Connors, Sandy Duncan et Olivia Cole sur *Racines*. Il a travaillé avec Diana Ross (*The Wiz*) et créé une famille de « Wookies » pour *Au temps de la guerre des étoiles* de Steve Binder. On lui doit également les maquillages (entre autres) de *Blacula*, *Dracula's Dog*, *Mansion of the Doomed*, film dont il fut également producteur associé, et, plus récemment, *The Terminator*, avec Arnold Schwarzenegger.

## LES GRIFFES DE LA NUIT

**A Nightmare on Elm Street U.S.A.** 1984. Un film écrit et réalisé par Wes Craven • Directeur de la photographie : Jacques Haitkin. • Directeur artistique : Greg Fonseca. • Montage : Rick Shaine. • Musique : Charles Bernstein. • Effets spéciaux mécaniques : Jim Doyle. • Production : New Line. • Distributeur : Nef Diffusion. • Durée : 100 mn. • Sortie : le 6 mars 1985 à Paris.

**Interprètes :** Ronce Blakley (Marge Thompson), Heather Langenkamp (Nancy Thompson), John Saxon (Lieutenant Thompson), Amanda Wyss (Tina Gray), Nick Corri (Rod Lane), Johnny Depp (Glen Lantz), Robert Englund (Fred Krueger).

**L'histoire :** « Nancy Thompson est la parfaite jeune fille américaine issue de la petite bourgeoisie : élevée dans une charmante bourgade californienne et aimée de ses camarades de classe, Nancy est une étudiante sérieuse qui ne dédaigne toutefois pas se divertir et sortir avec ses amis Glen, Rod et Tina. Une nuit, pourtant, leur petit monde idyllique va être déchiré par un cauchemar inquiétant où Tina se voit poursuivie par un fou dangereux et dont une des mains est dotée de longues griffes en métal... »

**L'Ecran fantastique vous en dit plus :** Spécialiste du cinéma d'épouvante, Wes Craven s'est rendu célèbre auprès des *afficionados* avec *La dernière maison sur la gauche* et *La colline à des yeux*. Tous deux traitaient, dans le cadre d'un film de terreur, de la violence, sous un jour particulièrement réaliste. L'épouvante, selon Wes Craven, est une intrusion brutale de la violence dans notre réalité quotidienne, une violence qui sommeillait, attendant avec impatience le moment propice pour se réveiller et se jeter sur nous ! Wes Craven a pourtant une formation que l'on identifie mal avec ce genre de films : né dans l'Ohio et élevé dans un climat religieux très strict (il saura s'en souvenir pour dépeindre une communauté religieuse fanatique située dans une région rurale du Texas pour *La ferme de la terreur*), Wes Craven débute dans la vie comme guitariste professionnel à Chicago. Il participe ensuite, à l'université John Hopkins, à un séminaire de littérature sous la direction du grand poète et spécialiste de l'œuvre de James Joyce, Eliot Coleman. Sur la base d'un roman et d'un recueil de nouvelles et de poèmes, il obtient une maîtrise en lettres et en philosophie, puis va enseigner les sciences humaines et la dramaturgie moderne aux collèges de Westminster et de Clarkson.

Déterminé à travailler dans le cinéma, il se rend à New York et, au bout d'un an, il supervisera plusieurs documentaires de la série « Time Life ». Un an après, Sean Cunningham lui permet d'écrire, réaliser et monter son premier film pour un budget dérisoire de 90 000 dollars et quatre semaines de tournage. Ce sera *La dernière maison sur la gauche*, qui fit sensation et dont le succès permit aux producteurs de financer *Vendredi 13*. *La dernière maison...* fait même partie de la cinémathèque du musée d'art moderne de New York ! Wes Craven s'occupe ensuite de la mise en scène, du scénario et du montage de son second long métrage, *La colline à des yeux*, désigné comme meilleur film au Festival de Londres et qui obtint le grand prix au Festival de Stiges. *La ferme de la terreur* offrait, quelques années après, une épouvante plus raffinée que celle, nettement brutale et traumatisante, des premières œuvres de Craven. « Je voudrais à présent », déclarait-il à l'époque, « effrayer le public d'une manière plus insidieuse et ne pas me contenter de les faire simplement sursauter. En fait, mes deux premiers films étaient surtout intéressants dans le sens où ils ont bouleversé les clichés des films de violence : celle-ci était montrée auparavant à l'écran avec une certaine « propriété » et je l'ai rendue telle qu'elle l'est vraiment : douloureuse, choquante, crispante et profondément humaine. Et j'ai présenté des tueurs comme des êtres humains, non de simples monstres. » Après *Deadly Blessing*, Craven se trouva dans une impasse avec *Marimba*, un film qu'il devait mettre en scène en Amérique du Sud et qui devait montrer le passage de la cocaïne dans la jungle équatoriale. Après 14 mois de recherches et deux semaines de pré-production, les financiers italiens du film disparurent du jour au lendemain sans laisser de traces ! Wes Craven mit ensuite en scène *L'été de la peur* avec Linda Blair (pour la TV) et *Hills Have Eyes II* (avec les mêmes comédiens que dans le premier film). Il adapta à l'écran la célèbre BD de Berni Wrightson « The Swamp Thing » (*La créature du marais*), avec Louis Jourdan et Adrienne Barbeau, et signa deux films pour la TV américaine : *Kent State* pour la NBC, qui obtint un succès important, et *Invitation to Hell*, avec Joanna Cassidy, qu'il a récemment terminé. Il s'apprête à adapter à l'écran un « best-seller » de la littérature macabre, « Flowers in the Attic ». Il est marié à l'actrice-mannequin Millicent Meyer et vit en Californie.

**En quoi le fait que le plateau soit envahi par la fumée pendant le tournage affecte-t-il la photo de ces espaces confinés ?**

Je tourne toujours dans une atmosphère enfumée. Ça contribue vraiment à donner une ambiance à la scène, et l'éclairage est calculé en conséquence. Les contrastes sont moins violents.

**L'impact de 2001 provenait essentiellement de la splendeur des images, qui laissaient le public abasourdi ou admiratif. Comment les spectateurs sortiront-ils de la projection de 2010 ?**

Si ça marche ? Emus ! Vraiment, profondément émus. Et j'espère qu'ils se sentiront exaltés. C'est un film très optimiste, encore plus sentimental, et extrêmement touchant. Mais le concept fondamental est résolument optimiste.

**Comment se fait-il que vous soyez la cheville ouvrière de 2010 ?**

Frank Yablans m'a demandé : « Tu voudrais faire 2010 ? »

**Et sans hésiter vous avez répondu...**

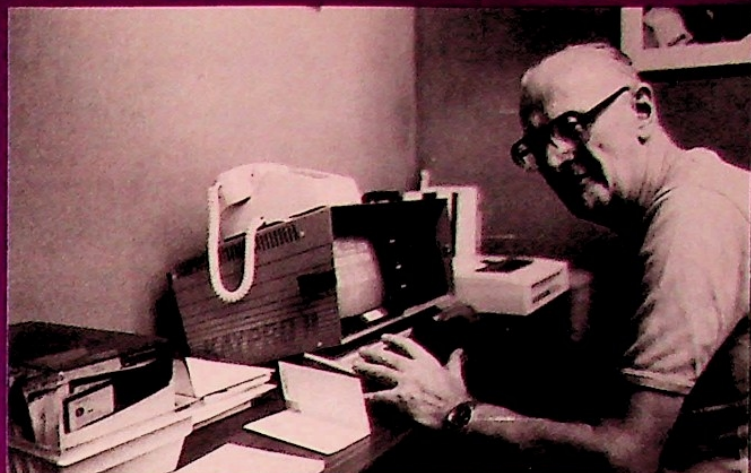
... « Non ! » Vous voulez rire ? J'ai répondu : « Non. »

**Vous ne voulez pas vous retrouver en train de faire la séquelle d'un film mythique ?**

Je crois que ça n'intéresserait personne. Marcher sur les brisées de Kubrick ? Ce film m'avait fait un effet prodigieux. Quand je l'ai vu, j'avais vingt-cinq ans. Je faisais de la photographie depuis l'âge de quatorze ans, et j'essayais de dessiner depuis que j'en avais quatre. A ce moment-là, je travaillais sur un documentaire. Quant la lumière s'est rallumée dans la salle, à la fin de la projection de 2001, c'était comme si Stanley Kubrick venait d'envoyer un message personnel à tous ceux qui avaient envie de faire du cinéma, pour leur dire qu'il n'y avait rien d'impossible. Rien. Tout était permis, il n'y avait plus de contraintes, plus une seule, on pouvait tout se permettre... dans les limites de son imagination. Tout était là : en avait-on ou non ? J'aurais aussi bien pu être frappé par la foudre. La vision de 2001, *Odyssée de l'espace* m'a fait exactement le même effet que si j'avais reçu un message disant textuellement : « N'écoute pas les grandes personnes, tu peux faire absolument ce que tu veux dans la vie. » Ce n'est pas une expérience qu'on peut oublier. Voilà pourquoi je ne voulais vraiment pas faire 2010.

**Et pourquoi avez-vous changé d'avis ?**

J'ai lu le livre : j'y ai vu une occasion de faire quelque chose d'important pour moi, sur le plan personnel. C'était suffisant pour me faire endurer tous les tourments qu'implique la production, la réalisa-



**... Arthur C. Clarke (ci-dessus) comparait son point de vue avec ceux des professionnels consultés aux U.S.A., notamment pour les problèmes techniques soulevés par l'étonnante manœuvre du Leonov pour pénétrer dans l'orbite de Jupiter.**

vait démarrer en février, ce qui nous laissait pas beaucoup de temps, de sorte que, si ça l'intéressait, il n'avait qu'à lire cette première moitié de scénario. A partir de là, il faudrait qu'il prenne tout seul la décision de faire le grand plongeon et de tourner le film, mais, si ça ne l'intéressait pas, je ne lui en voudrais pas. Il a accepté de le lire, et nous en avons parlé, après quoi il a décidé d'accepter. Roy a participé à un trop grand nombre de projets vraiment ambitieux pour se laisser impressionner par ce genre de choses. Vous comprenez, on ne peut pas jouer dans *Les Dents de la mer* ou *All That Jazz* et des films de cette ampleur sans avoir une bonne habitude de la façon de s'en servir en pareille circonstance. Il connaît son métier à fond. Je crois que je ne lui ai pas fait peur une seconde !

**Vous avez réalisé Capricorn One, Outland, et voici que vous mettez en scène 2010. A part votre dernier film, Star Chamber, on dirait que vous vous spécialisez dans les films de science-fiction. Est-ce un genre qui vous intéresse particulièrement ?**

Pas du tout. Et je ne vois pas pourquoi tout le monde range *Capricorn One* dans les films de science-fiction ! Pour moi, rien ne saurait en être plus éloigné. Les gens croient toujours me faire un grand compliment en me disant que c'est leur film de science-fiction préféré. Je me demande bien au nom de quoi ce film relèverait de la fiction tout court ? Je veux bien admettre que je suis réellement fasciné par les films qui font appel à l'imagination, mais dans tous les domaines. Quand j'ai fait *Outland*, j'ai essayé de mettre en scène une histoire d'individus qui soit vraisemblable. C'est ça qui m'intéresse. Le côté fantastique de la chose ne me passionne absolument pas. Quand j'ai vu *La Guerre des étoiles*, c'est par l'imagination de George Lucas que j'ai été passionné, mais je saurais pas faire ce genre de

film. Je ne saurais pas par quel bout le prendre. Je pense en particulier à la scène du bar. Je me rappelle m'être dit, quand j'ai su que j'allais faire sa connaissance : « Quel être merveilleux ce doit être pour imaginer toutes ces choses ! » Ça m'avait vraiment fait une très forte impression. Il a tellement d'imagination ! Quant à moi, j'en suis totalement dépourvu. J'ai tendance à situer les choses dans un environnement passablement exotique, puis à les rendre vraisemblables, à mes yeux. Je n'ai pas une imagination si prolifique.

**Vous avez fait appel à Richard Edlund, qui vient de quitter l'Industrial Light and Magic de George Lucas pour s'installer à Los Angeles, pour superviser les effets spéciaux de 2010. Pourquoi lui, et comment travaillez-vous avec lui ?**

Un : Richard est le meilleur du monde dans sa spécialité : j'avais fait sa connaissance et nous avions un peu discuté au moment de la préparation de *Outland*, mais le tournage s'est fait en Angleterre et j'ai décidé d'utiliser moins d'effets spéciaux, puis de le faire moi-même. Richard, qui est photographe de formation, est probablement le plus grand spécialiste des images composites. Ajoutez à ça que c'est un homme délicieux et qu'il est très agréable à vivre et vous saurez pourquoi je tenais à travailler avec lui. C'est quelqu'un d'adorable et qui a des idées merveilleuses.

Deux : nous passons beaucoup de temps ensemble tous les jours, à nous faire continuellement des reproches. Je suis sûr qu'il sait maintenant à quoi s'en tenir sur mon compte, c'est à dire que je suis une vraie plaie. Je le rends fou. Mais, en fin de compte, les choses seront comme je veux qu'elles soient, du début à la fin. Personne ne peut prendre un cliché sans mon accord. C'est ma façon de travailler.

**Traduction : Dominique Haas.**



tion, etc., d'un film de cette envergure.

**L'INDISPENSABLE PARTICIPATION DE ROY SCHNEIDER**

**Vous interprètes ont-ils eu la même réaction lorsque vous leur avez demandé s'ils voulaient jouer dans 2010 ?**

Je n'en sais rien. Quand je suis allé trouver Roy, je lui ai dit que j'étais un des ses admirateurs, que je le trouvais sensationnel et que j'en étais à la moitié du scénario, mais que le tournage de-

# LES EFFETS SPECIAUX

par David Hutchinson

**2001 : Odyssée de l'espace, tourné en Super Panavision et projeté en Cinerama, devait marquer en 1968 une date dans l'histoire du cinéma : jamais le public ne s'était vu offrir d'images d'une telle richesse, d'une telle splendeur. Mais surtout, le film fut universellement applaudi pour la magnificence de ses effets spéciaux. L'auteur du film, le new-yorkais Stanley Kubrick, était déterminé à conférer le même aspect technique aux séquences d'effets spéciaux qu'aux plans mettant en scène les acteurs, filmés en 70 m/m. Tel était son but : donner la même qualité d'image à l'ensemble, comme si tout avait été tourné de la même façon.**

**P**eter Hyams adhère pleinement à ce concept de perfectionisme visuel, qu'il applique à la réalisation de *2010*, même si son style diffère radicalement de celui de Kubrick. Pour exprimer les choses simplement, disons que le style de Kubrick tendait à donner à ses images une qualité cristalline, glaciale, quitte à vider de toute couleur les acteurs qui se détachaient sur l'immensité somptueuse de l'univers comme sur l'environnement technologique créé de la main de l'homme. La manière personnelle de Peter Hyams est plus chaude, plus timide, et pleine d'une émotion qui met au contraire en valeur l'aspect humain de tout élément.

Ceci n'apparaît jamais plus clairement que dans une séquence de la fin du film où l'on voit le Leonov s'amarrer à l'épave du Discovery avant de regagner la Terre. L'immense carcasse du Discovery, qui évoque irrésistiblement la colonne vertébrale d'un animal préhistorique, s'étire le long de la géométrie évidemment beaucoup plus fonctionnelle du Leonov.

« Je crois qu'il fallait aboutir à une conception crédible du vaisseau spatial », explique Hyams. « Pour moi, il paraît évident que le Leonov est à la fois un prototype et un bâtiment para-militaire. La dernière chose que tous les gouvernements du monde sont prêts à financer, c'est bien le confort et l'aspect extérieur. S'ils envoient quelque chose dans l'espace, ils feront en sorte que ce soit juste assez grand

pour qu'on y loge une poignée de gens, et ils s'arrangeront pour trouver un équipage susceptible de survivre dans un espace confiné. La première idée qui m'est venue à l'esprit quand j'ai lu *2010*, c'était celle du sous-marin. C'est l'exemple même de l'appareil conçu pour transporter des passagers d'un point à un autre sous le plus petit volume possible. Je suis donc parti de la notion de sous-marin et voilà à quoi j'ai abouti.

« Le problème primordial posé par le film, du point de vue esthétique et fonctionnel, est celui de la crédibilité. Je crois que ce qui fait que l'œuvre de Arthur C. Clarke est unique en son genre, c'est qu'elle est parfaitement vraisemblable. »

Le contraste entre l'intérieur du vaisseau de l'espace de *2001*, avec ses corridors déserts et sa géométrie fuyante, qui n'en finit pas, qui ne limite pas l'espace, et la conception du Leonov, logique, fonctionnelle, mais propre à susciter la claustrophobie chez n'importe quel être humain normalement constitué, est frappant : des coursives étriquées donnent sur des salles de commandes bourrées d'instruments, de boutons et d'écrans, comme n'importe quelle cabine contemporain. Hyams filme la plupart des séquences à l'aide d'une caméra fixée à l'extrémité télescopique d'une Louma car il n'y a pas la place de loger une équipe technique dans le décor ! L'intérieur en est déjà à peine assez grand pour les acteurs, de telle sorte que la prise de vue doit être commandée à l'autre bout de la Louma, par contrôle à distance. Dans la plupart des séquences, le visage des acteurs n'est éclairé que par la lueur des écrans de contrôle, des tableaux synoptiques et des panneaux de commande omniprésents, l'ensemble du plateau étant plongé dans une fumée opaque.

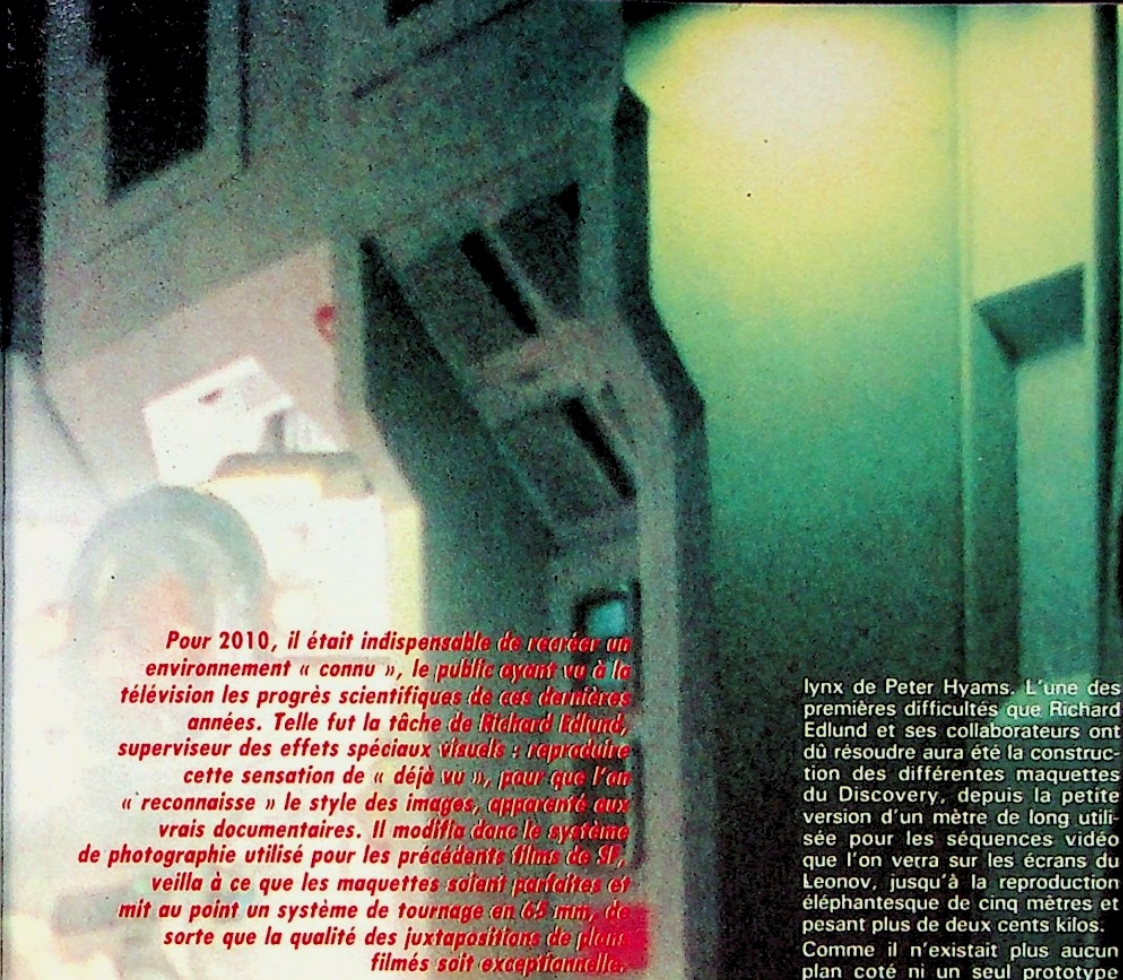
Les prises de vues en direct sont réalisées avec un film Panavision 35 m/m Eastman 5 294 donné pour 800 ASA. Une telle sensibilité risquerait de donner un négatif surexposé, mais l'utilisation qu'il fait de la fumée et des filtres permet à Hyams d'obtenir un négatif parfaitement exposé. Les séquences d'effets spéciaux sont elles, tournées avec un film 65 m/m dont la définition a les faveurs de Richard Edlund et de ses complices de la Boss Film Corporation, responsables des effets spéciaux photographiques. Les plans de l'extérieur du Discovery et du Leonov, toutes les images de l'espace et des maquettes, et les séquences d'effets spéciaux sont supervisées par Richard Edlund, sous l'œil de



**Soucieux du moindre détail, Peter Hyams observe avec attention le long et méticuleux travail de maquillage qui va progressivement métamorphoser en vieillard centenaire le visage lisse de Keir Dullea, rescapé du Discovery.**







*Pour 2010, il était indispensable de recréer un environnement « connu », le public ayant vu à la télévision les progrès scientifiques de ces dernières années. Telle fut la tâche de Richard Edlund, superviseur des effets spéciaux visuels : reproduire cette sensation de « déjà vu », pour que l'on « reconnaisse » le style des images, apparenté aux vrais documentaires. Il modifia donc le système de photographie utilisé pour les précédents films de SF, veilla à ce que les maquettes soient parfaites et mit au point un système de tournage en 65 mm, de sorte que la qualité des juxtapositions de plans filmés soit exceptionnelle.*

lynx de Peter Hyams. L'une des premières difficultés que Richard Edlund et ses collaborateurs ont dû résoudre aura été la construction des différentes maquettes du Discovery, depuis la petite version d'un mètre de long utilisée pour les séquences vidéo que l'on verra sur les écrans du Leonov, jusqu'à la reproduction éléphantinesque de cinq mètres et pesant plus de deux cents kilos.

Comme il n'existait plus aucun plan coté ni un seul prototype des maquettes utilisées lors du tournage de 2001, le département maquette dirigé par Mark Stetson dut interpréter des photos extraites du film pour reconstituer le Discovery. Une copie neuve, en 70 m/m, de 2001 fut fournie par la MGM, et c'est à partir de là qu'ils ont redessiné et fait refaire les décors, les costumes, les accessoires et tout l'aménagement intérieur du vaisseau spatial.

« D'abord, nous en avons fait tirer une vidéocassette que nous avons tous regardée attentivement pour nous rafraîchir la mémoire », commente Stetson. « Puis nous avons recréé les maquettes conformément à des agrandissements d'images tirées de la copie en 70 m/m. C'était un exercice amusant. Au bout du troisième essai, nous sommes arrivés à retrouver les proportions correctes de telle sorte que les prises de vues soient possibles sous tous les angles. C'est Leslie Ekker qui s'est occupé du dessin et de la conception de cette partie du travail.

« L'épine dorsale interminable du Discovery est constituée de cinq modules distincts mis bout à bout. Nous avons établi un « patron » pour chacun des cinq modules, que nous avons ensuite moulés. Il a fallu réaliser un moule distinct pour l'élément de liaison ».

Trois maquettes différentes du Discovery ont donc été reconstruites, l'une au 1/56<sup>e</sup>, et deux plus grandes au 1/24<sup>e</sup> environ. Celle de cinq mètres de longueur, en aluminium sur une armature d'acier, aura posé quelques problèmes de manipulation : « Ce

n'est pas le dernier cri de la technique, mais c'est toujours mieux que si elle avait été entièrement réalisée en aluminium et je crois que nous avons obtenu, sinon le meilleur rapport résistance/poids, du moins le meilleur compromis possible. En fait, la partie centrale de la maquette manifeste une fâcheuse tendance à fléchir sous son propre poids, de sorte que Bob Spurlock a dû lui fabriquer une sorte de corset d'un genre un peu particulier. L'ensemble a été peint en jaune poussiéreux pour représenter la couche de soufre qui s'est inévitablement accumulée dessus depuis toutes ces années que le Discovery dérive à proximité d'Io, dont l'activité volcanique est bien connue... »

En dehors des deux vaisseaux de l'espace qui tiennent la vedette dans 2010, l'équipe de Stetson a aussi conçu et réalisé par petite sonde spatiale du Leonov, la maquette de la sphère qui se trouve à bord du bâtiment russe, trois tailles de monolithes, diverses lunes de Jupiter — y compris Europa, une Europa d'un mètre de diamètre, un dôme de trois mètres de diamètre et une série de cinq paysages « lunaires » aux dimensions d'une table de ping-pong chacun — et le foetus astral.

Dans la dernière séquence de 2001, on voyait un foetus astral nacré, sorte d'embryon aux énormes yeux globuleux et qui semblaient refléter une sagesse cosmique effrayante. Reconstituer cette entité cosmique à partir de quelques images extraites de la copie du film, même en 70 m/m, ne devait pas être une tâche aisée.

« Tout ce que je peux vous dire », laisse tomber Richard Edlund, « c'est que ceux qui vous racontent que la vie a été créée en sept jours... n'ont pas essayé ! Le foetus astral a été l'un de nos plus gros problèmes. C'est Stuart Ziff qui a commencé à le redessiner, et Mike Hosch qui a modelé quelque chose qui ressemble à ce qu'on pouvait voir dans le film. Les responsables des maquettes ont eu le même problème avec la reconstitution du Discovery, mais je vous assure que refaire des décors à partir de photos et créer un être vivant, ce sont deux problèmes entièrement différents. Nous, nous devons sortir de là avec quelque chose qui ait vraiment l'air d'un être vivant, qui retienne le regard et l'attention et donne l'impression de receler une personnalité. Dans 2001, le foetus astral ne bougeait pas : c'était purement et simplement un objet inanimé, alors que celui-ci bouge et vous regarde — ce qui a quelque chose d'assez inquiétant. Mark Stetson est arrivé en cours de route pour superviser les opérations, avec pour résultat que cela a coûté une véritable petite fortune, et Peter Hyams a fini par mettre la main à la pâte à son tour : on l'a vu les outils à la main, sculpter le modèle ! Le résultat est assez conforme à son attente ». Le foetus astral, qui



Mais la plupart des travaux impliqués par la réalisation des effets spéciaux n'ont rien de routinier : c'est un art — presque un artisanat — en évolution permanente, selon les progrès de la recherche. Selon Dave Stewart, directeur de la photographie des effets spéciaux, *2001* est le film le plus techniquement parfait que l'on ait jamais fait :

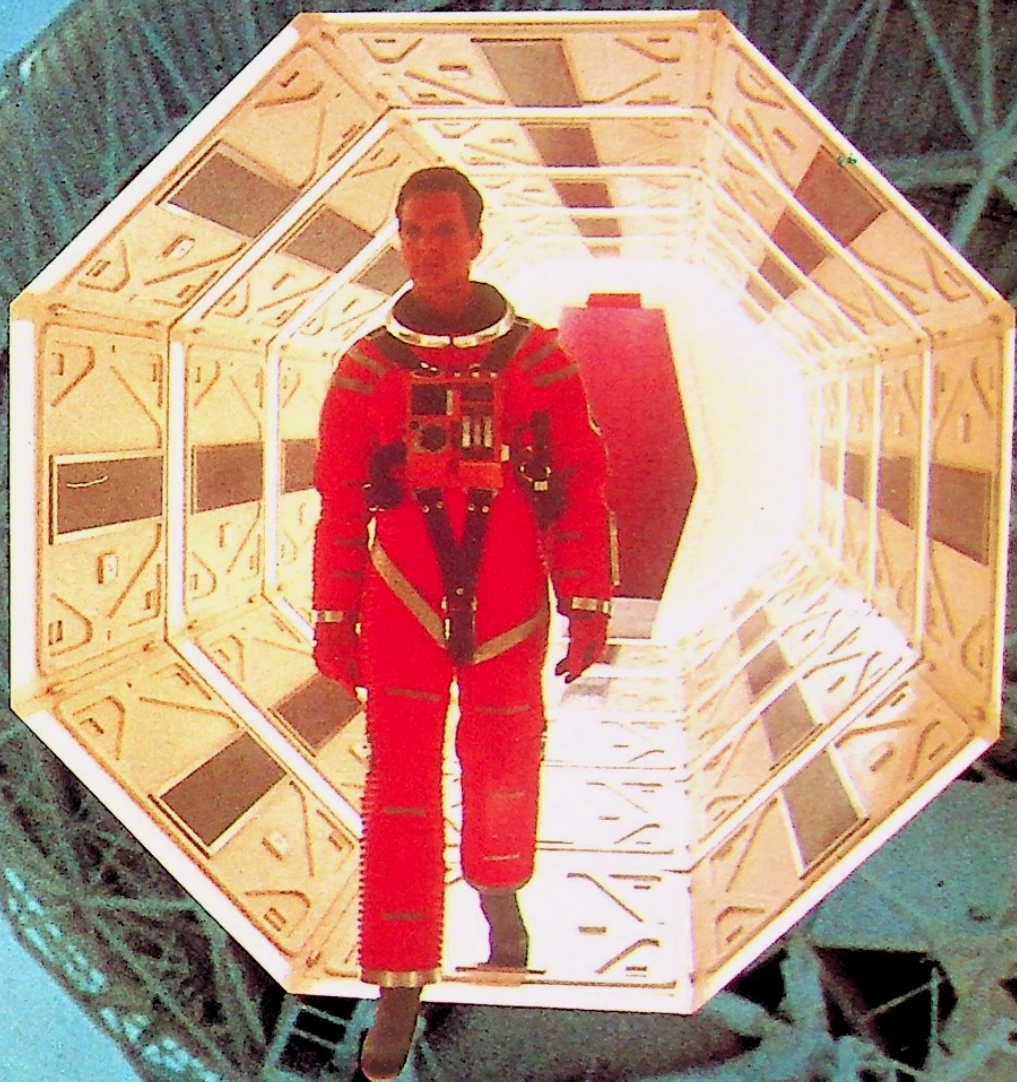
« Tout se passe comme si l'on avait de moins en moins de temps pour produire des films de plus en plus compliqués », se lamente-t-il. « J'ai calculé ce que cela coûterait si l'on devait refaire *2001* aujourd'hui — de la même façon qu'on l'a fait à l'époque, et avec les mêmes techniques : avec l'inflation, je suis sûr qu'on arriverait à 96 millions de dollars... »

« Et encore », ajoute-t-il avec un sourire sinistre, « c'est parce que l'espace est toujours noir. Imaginez qu'il soit orange, vous pourriez multiplier ce chiffre par deux ».

Le point crucial de *2010* est un tour de force technique : il fait appel à des effets spéciaux complexes mettant en jeu des maquettes, des peintures sur verre, des mécanismes télécommandés, une animation image par image et des trucages optiques hyper-sophistiqués. C'est qu'à la fin du film, la planète Jupiter devient... le soleil Jupiter !

Tout ceux qui s'intéressent un tant soit peu à l'astronomie ont déjà compris de quoi il s'agit : Jupiter, la planète géante, gazeuse, et ses 14 satellites pourraient très bien passer pour un système solaire en réduction. Plus d'un astronome et d'un auteur de science-fiction ont déjà évoqué la possibilité que la gigantesque planète Jupiter, la plus grosse des planètes du système solaire — plus grosse, en fait, que toutes les autres planètes réunies — pourrait si elle était à peine plus grosse, déclencher une réaction thermonucléaire et se transformer en soleil.

Les systèmes solaires doubles ne sont pas rares, dans l'espace comme en littérature. Même Luke Skywalker est né sur une planète dotée de deux soleils : Tatooine. A la fin de *2010*, c'est la Terre qui se voit gratifiée d'un second soleil, Jupiter, qui illumine désormais le ciel nocturne de sa lueur blafarde pendant six mois de l'année, et vient tenir compagnie à notre bon vieux Soleil



pendant les six autres mois. Mais, vu de la surface d'Europa, notre Soleil n'est qu'une petite lumière bien faible comparée à l'enfer incandescent de Jupiter. Europa, qui est à peu près de la taille de notre Lune, ressemble à une petite balle de tennis d'un blanc sale, sillonné de stries brunes. Ces lignes brunes, enchevêtrées, sont des craquelures et des crevasses dans ce qui ressemble à une épaisse croûte de glace. Dans son roman, Arthur C. Clarke décrit la fusion de la glace et l'apparition de la vie sur Europa, que le réalisateur Peter Hyams visualise à l'aube...

« Le lever du soleil est un moment doux, parfaitement paisible », commence le directeur artistique des effets spéciaux, George Jensen. « Vous avez déjà dû vous promener dans la nature à cet instant. Moi, c'est l'heure de mon jogging. Tout est calme et la lumière a une douceur qu'elle ne retrouve plus par la suite.

« Nous avons pensé réaliser une maquette plane représentant le paysage d'Europa et la recouvrir d'un dôme transparent, de façon à la filmer en lumière réelle, au lever du soleil. Nous avons débattu pendant un moment des endroits où il serait possible de procéder aux prises de vues, mais nous avons fini par nous résoudre à tourner en studio, où nous avons la possibilité de contrôler les éléments. »

C'est à Mark Stetson qu'incomba la tâche de réaliser cette maquette de 8 mètres sur 12. Le plan consiste en un lent mouvement d'appareil le long du paysage, avec Jupiter — le nouveau soleil — et notre Soleil plus faible, à l'arrière-plan. Ce mouvement aura requis la mise au point d'un fond de ciel spécial qui se déplace avec la caméra : les soleils jumeaux étant censés se trouver à l'infini, il faut qu'ils restent immobiles au fond de l'image pendant que la caméra avance dans la jungle. C'est ce qui se passe quand on regarde le soleil ou la lune de la vitre d'un train : les arbres défilent à toute vitesse, tandis que les astres restent stationnaires.

« Au départ, j'avais imaginé de survoler la surface d'Europa comme si la caméra était fixée sur un hélicoptère ; on aurait vu la surface de la planète se transformer lentement à travers les orages et les bancs de nuages.

« Mais Peter était absolument déterminé à ce que la caméra reste au ras du sol pendant toute la séquence de la métamorphose : pas question de caméra aérienne. Je me suis dit que c'était une approche intéressante, après tout, que de filmer toute la scène d'un point de vue immuable tandis que le paysage se transformait lentement en une série de fondus-enchaînés. »

Le processus de la transformation d'Europa, planète de glace au début, en un monde habitable doté d'une végétation luxuriante, est perceptible en une succession d'étapes distinctes : Jensen suggère la modification au moyen de la lente distorsion des formes glaciaires, en ajoutant des traînées d'algues, puis en amorçant la débâcle des eaux à la surface d'Europa, sous les rayons du jeune soleil.

## LA PLANETE EUROPA

« Les arbres ont été modélisés d'après des spécimens authentiques de végétaux primitifs qui subsistent au Brésil depuis 200 millions d'années », nous révèle-t-il. « Ils ont une allure très intéressante. Pour le paysage, je n'ai utilisé qu'une seule espèce d'arbres éclairée par derrière, de sorte qu'on n'en voit que la silhouette. Il y a très peu de vert. Je ne voulais pas sombrer dans le cliché. J'ai délibérément évité de mettre trop de feuilles et de fougères vertes. Pour moi, il est beaucoup plus intéressant de montrer une planète verte sans ces verts écoeurants auxquels on est habitué. Je tenais à ce que tout se passe dans des tons lavande et bleu, et à ne montrer que des ombres chinoises. Il faut que tout ça reste vague et mystérieux, grâce à un éclairage diffus : celui de l'heure magique où le soleil se lève et non pas du plein midi. Je veux garder du mystère à la scène.

« La séquence s'ouvre sur un paysage glaciaire qui va jusqu'à l'horizon. Le ciel est couvert de nuages gazeux qui diffusent la lueur du nouveau soleil, Jupiter. La scène disparaît en fondu pour laisser place à un orage effroyable : les nuages traversent à toute vitesse un ciel parcouru d'éclairs à la lueur desquels on distingue les plaques de glace qui commencent à fondre. Je vous rappelle que la caméra est fixe et que la composition de l'image n'a pas changé. Fondu enchaîné : c'est le coucher du soleil ; l'image est toute rouge et certaines des formes en train de fondre dévoilent une apparence de végétation : des algues, des lichens, du varech et d'autres formes de vie encore embryonnaire commencent à apparaître.

« Nouveau fondu et l'image prend des teintes plus douces, toute une palette de roses et de lavandes. Dans l'une des étranges silhouettes du premier plan, on reconnaît maintenant distinctement un arbre, et les formes végétales sont de plus en plus évidentes. Mais la caméra est toujours immobile.

« Comme la lumière devient plus vive et que le brouillard se dis-

sipe, la caméra se déplace enfin lentement vers la gauche, passe derrière un groupe d'arbres primitifs et l'on découvre le monolithe debout au milieu des brumes matinales. La lumière du soleil brille au bord du parallépipède dont la forme se reflète dans l'eau.

« Je crois que ce devrait être très émouvant.

« Au départ, Peter pensait mettre des créatures primitives dans le dernier plan ; un peu vagues et indistinctes, peut-être, et éclairées à contre-jour », poursuit Jensen. « C'est le genre d'idée dont on est bien incapable de dire si elle est bonne ou mauvaise jusqu'au dernier moment. J'ai fait des dessins montrant les créatures dans la lumière matinale, baignant dans l'eau jusqu'à mi-hauteur, et la caméra devait les suivre sur la rive où elles s'immobilisaient pour regarder quelque chose qui les agitaient. La caméra les abandonnait pour recadrer le monolithe... »

« C'aurait été plus inquiétant. Et peut-être que ça en disait trop en un seul plan, en si peu de temps. Ça faisait peut-être beaucoup après la succession de fondus-enchaînés et, disons, une vingtaine de secondes d'immobilité. En tout cas, Peter a décidé de ne pas le faire, et je lui donne raison.

« Nous racontons une histoire en images. Il faut faire très attention à la façon dont on exprime chaque chose, à ne pas s'écarter de la ligne du récit. Voilà dans quelle optique Peter et moi avons travaillé sur les story-boards. Au début, nous nous sommes toujours demandé ce qui faisait avancer l'histoire, puis ce qui « marchait » sur le plan visuel, et enfin ce que nous pouvions faire ici, à la BFC. Mais c'est toujours l'histoire qui a eu la primauté. »

La séquence qui se déroule sur Europa est précédée d'une succession de plans de la Terre. Bill Neil le photographe des effets spéciaux, s'est rendu dans plusieurs capitales de notre planète pour filmer des plans de ville, auxquels les artistes des effets spéciaux basés à la BFC, en Californie, ont rajouté le nouveau soleil à côté de l'autre, celui auquel nous sommes habitués, au-dessus des toits de Paris, Londres et New York, pour représenter les soleils jumeaux hantant le ciel de notre planète... Puis la caméra panoramique vers le haut et traverse l'espace pour se poser sur le sol d'Europa où nous assistons à la transformation dont il vient d'être question. Il y a encore deux soleils dans l'image ; mais le plus gros est maintenant Jupiter, sphère d'énergie pure qui va dégeler la surface de glace d'Europa... et y amener la vie.

« Tous ces mondes vous apparaissent... Sauf Europa. »

## L'EQUIPE TECHNIQUE DES EFFETS SPECIAUX :

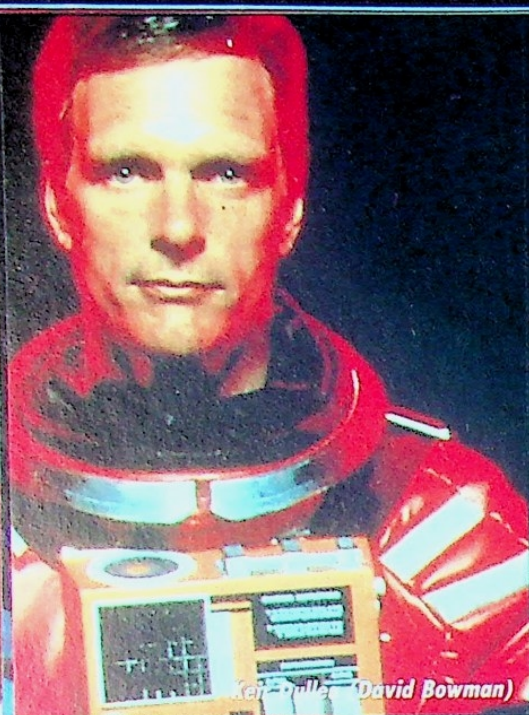
Supervision des effets visuels :  
Richard Edlund  
Consultant visuel : Syd Mead  
Superviseur des effets spéciaux :  
Henry Miller  
Assistants : Dave Blitstein, Andy Evans  
Superviseur des effets de vol :  
Robert Harman

Graphiques visuels de Vidéo-Image :  
Superviseur des effets vidéo : Greg McMurtry  
Graphismes vidéo par ordinateur :  
Richard E. Hollander  
Superviseur des graphismes par ordinateur : John C. Walsh  
Technicien vidéo : Pete Martinez  
Producteur associé : Steven Jongeward  
Conseiller technique de la Marine  
Dr. Jay Sweeney

Effets spéciaux d'Entertainment  
Effects Group à Los Angeles :



Directeur artistique des effets  
visuels : George Jenson  
Directeur de la photographie : Dave  
Stewart  
Monteur des effets visuels :  
Conrad Buff  
Supervision des matts : Neil  
Krepela  
Supervision des effets  
mécaniques : Thaine Morris  
Supervision des maquettes : Mark  
Stetson  
Superviseur optique : Mark Vargo  
Projets spéciaux : Gary Platek  
Ingénieur en chef : Gene Whiteman  
Superviseurs de l'animation : Terry  
Windell, Garry Wall  
Artiste matts : Matthew Yurcich  
Cameramen : John Fante, John  
Lambert, Mike Lawler, Bill Neil  
Animateurs : Peggy Regan, Richard  
Coleman, Eusebio Torres  
Stop motion : Randall William Cook  
Effets mécaniques des maquettes :  
Bob Johnston  
Chef modéliste : David Shwartz  
Conseiller artistique : Brent Boates  
Effets optiques additionnels :  
Cinema Research



Ker Dulle (David Bowman)



Helen Mirren (Tanya Kirbuk)



Natasha Schneider (Irina Yakunina)



Oleg Rudnik (Vasali Orlov)



Savely Kramarov (Vladimir Rudenko)



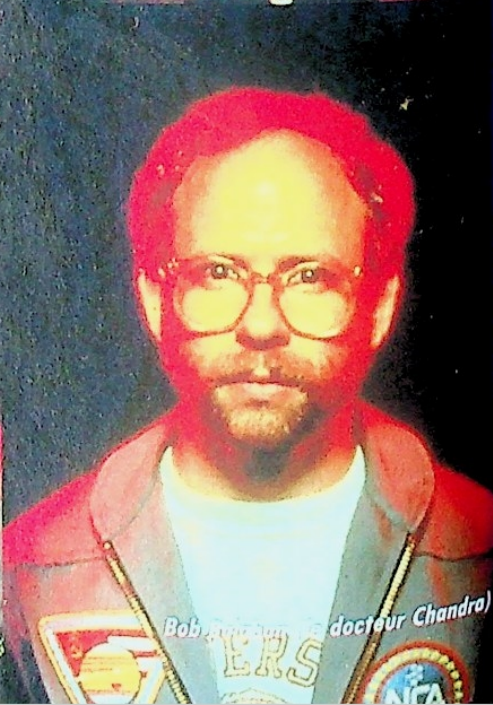
Elya Baskin (Maxim Brailovsky)



Ray Schneider (Raymond Floyd)



John Lithgow (Walter Griblov)



Bob Odenkirk (Doctor Chandra)



## ROY SCHEIDER est le docteur Heywood Floyd



**Quand on regarde Roy Scheider, son visage dur, ses traits marqués, on comprend pourquoi les requins mangeurs d'hommes, les loubards new-yorkais et les pilotes d'hélicoptères pervers pour ne pas parler des gangs d'assassins internationaux y regardent à deux fois avant de lui chercher noise : c'est un vrai dur !**

**M**ême l'intelligence extraterrestre qui déclencha l'évolution de l'humanité sur notre planète et posta l'inquiétant monolithe noir que l'on sait à proximité de Jupiter aurait peut-être médité la question avant de s'attaquer à notre ami. Quoi qu'il en soit, ils vont bien être obligés d'en découdre, parce que c'est Scheider qui, dans le rôle de Heywood Floyd, vient aux renseignements et ne tardera pas à leur faire dire ce qui est arrivé à son vaisseau spatial, le *Discovery*, et à l'équipage qui était à bord dans *2001, l'odyssée de l'espace*.

C'est en effet ce qui l'attend dans *2010*, où il reprend le rôle précédemment tenu par William Sylvester, un acteur peu connu du grand public — trop peu, sans doute, pour mériter de figurer dans la séquelle, dont il fut d'office éliminé.

« C'est à moi que Peter pensait depuis le début », laisse tomber Scheider, que nous avons rencontré entre deux prises de vue dans sa caravane aménagée non loin de l'immense plateau 30 des studios de la MGM. Il semblait curieusement déplacé, avec son costume d'astronaute, au milieu du décor familial de la loge ambulante. « C'est en songeant que je pourrais incarner le rôle qu'il a écrit le scénario, à partir du roman de Clarke. J'en ai lu les 80 premières pages alors qu'il était en train d'y mettre la dernière main, et j'ai tout de suite été intéressé. Il m'a expliqué de vive voix comment il avait l'intention de finir l'histoire, et j'ai accepté d'emblée. »

Ce qui a séduit Scheider, c'est la trame dramatique dans laquelle se débat Floyd : « Ce que je cherche avant tout quand je lis un scénario, c'est un contexte

conflictuel. Ce qui arrive au héros a-t-il une chance d'intéresser le public, les gens auront-ils envie de rester voir ce qui lui arrive et se feront-ils du souci pour lui ? Et puis, y a-t-il dedans suffisamment de choses pour m'intéresser, moi, en tant qu'acteur ? Quand ces différentes conditions sont réunies, alors le personnage est intéressant et il représente un défi pour moi en tant qu'interprète. »

Scheider n'avait pas besoin de lire le roman original de Clarke pour interpréter son rôle. « J'ai délibérément évité de le lire, parce que c'était le scénario qui devait être porté à l'écran, et pas le livre », dit-il. « Je ne voulais pas mélanger les deux. »

Pas plus qu'il ne se précipita pour revoir *2001*, pour les mêmes raisons. Et pourtant, il en conserve un vif souvenir...

« Quand j'ai vu *2001*, la première fois, j'ai eu la même impression que tout le monde : celle que ma tête allait éclater », se remémore-t-il. « Dans ce film, ce ne sont pas les acteurs qui avaient la vedette, mais les effets spéciaux. N'importe comment, l'acteur principal, c'était HAL. Depuis, je l'ai revu maintes et maintes fois, et ce qui m'émerveille toujours c'est que, pour aussi sophistiqué qu'aient pu être les effets spéciaux, Kubrick s'est ingénié à leur conférer une sorte de platitude délibérée, de sorte que la surprise créée par tout ce modernisme ne peut jouer que la première fois ; après, ce qui subsiste, c'est le sentiment dominant d'ennui suscité par le décor. »

Ce qui est l'une des raisons pour lesquelles *2010* est radicalement différent de son prédécesseur :

« Peter a marqué un point le jour où il m'a expliqué qu'il ne voulait pas que les personnages de son film soient aussi insignifiants que ceux de *2001*, pour la seule et unique raison que ça ne pouvait marcher qu'une fois », révèle-t-il. « Le somptueux, le grandiose opéra de l'espace que nous devons à Kubrick, personne ne pourra jamais le refaire ! » Voilà pourquoi rares sont les membres de l'équipe technique ou les acteurs qui prononcent le terme de « séquelle » en évoquant *2010* : ils préfèrent y voir un film entièrement nouveau.

« C'est un tout autre enjeu », insiste Scheider. « L'une des raisons, entre autres, pour lesquelles je ne suis pas allé revoir *2001* avant de faire ce film, c'est qu'il n'y a aucun rapport entre les deux jusqu'au moment où nous nous retrouvons dans l'espace, devant l'épave du *Discovery*. C'est à cet instant là seulement que les deux histoires se recoupent. Je dirais que 80 % du film n'a rien à voir avec *2001*, en dehors du fait qu'ils se passent tous deux dans l'espace. »

### UN ACTEUR FAMILIER DES EFFETS SPÉCIAUX

C'est un décor qui implique le recours à un grand nombre d'effets spéciaux, or Scheider est en pays de connaissance sitôt qu'il s'agit de travailler entouré de ce que le cinéma a de plus magique : sa technique. Dans *Les dents de la mer I* et *II*, déjà, il était confronté à un requin blanc mécanique, et dans *Blue Thunder*, il sillonnait le ciel dans un hélicoptère équipé comme un char d'assaut volant. [Voir notre

précédent entretien avec lui, dans l'E.F. n° 36.]

Les relations ne sont pourtant pas toujours aisées entre l'acteur et les effets spéciaux, et Scheider a souvent eu fort à faire pour tenter d'arriver à un motus vendi...

« Le gros problème, c'est surtout le temps qu'il faut attendre après les prises de vues pour voir le résultat avec les effets spéciaux », nous explique-t-il. « C'est démoralisant. Le plus dur, c'est de conserver un niveau d'énergie suffisant pour qu'il n'y ait pas de rupture dans la continuité. Je crois que je n'arriverai jamais à adapter mon style de jeux à tous ces effets spéciaux. Pour moi, les effets spéciaux sont l'ennemi à abattre. Je sais qu'on ne peut pas s'en passer, mais pour un acteur, c'est vraiment une plaie. »

Et pourtant, les effets spéciaux jouent un rôle bien moins important dans *2010* que dans *2001* : ainsi que se plaît à le répéter l'état-major de *2010*, le film insiste beaucoup plus sur les personnages que sur leur environnement technologique.

« En plus, l'histoire est bien meilleure. Je crois que le public passera un bien meilleur moment en regardant ce film que son prédécesseur », renchérit Scheider. « Je trouve l'intrigue beaucoup plus facile à suivre que celle de *2001*. Au moins, là, il y a une histoire à laquelle on peut s'intéresser depuis le début jusqu'à la fin, ce qui n'était pas le cas dans *2001*, film merveilleux et éblouissant, mais si vous vous étiez amusé à demander aux gens, dans la rue, comment il finissait, vous vous seriez rendu compte qu'ils étaient incapables

*Les trois membres de l'équipe américaine embarquée à bord du Leonov.*



de vous le dire. Et moi tout le premier ! La seule personne qui le sache, c'est Kubrick ; ce qui n'a pas vraiment d'importance, au fond, puisque le film se termine par une envolée extra-terrestre — chose merveilleuse au demeurant, puisqu'aussi bien, comment aurait-on pu terminer un film pareil, sinon ? »

« Cela ne veut pas dire que le sentiment général dispensé par le premier film sera ignoré ou oublié », précise Scheider. D'ailleurs, le retour de Keir Dullea sous les traits de David Bowman coupa le souffle à tous ceux qui devaient travailler sur *2010* : « Ça m'a vraiment fait un drôle d'effet de donner la réplique à Keir Dullea », poursuit Scheider. « D'ailleurs, je crois que ça a fait un drôle d'effet à tout le monde, lui-même y compris. Il trouvait aussi bizarre de se replonger dans ce monde que tous les autres de l'y voir. »

Quant aux différences fondamentales entre les deux films, Scheider les résume en une phrase lapidaire : *2010* devrait être « plus drôle et plus palpitant », tout en répondant à bien des questions laissées en suspens par *2001*, et « en en posant d'autres, plus faciles à résoudre pour le public. C'est un véritable prodige. Je crois qu'en sortant de la salle, les spectateurs auront l'impression que leur cerveau s'est dilaté ! »

Il hausse les épaules en souriant. « Je veux dire que ce qui arrive à la fin est prodigieux. Pensez un peu aux perspectives que l'apparition d'un nouveau soleil peut ouvrir, à toutes les possibilités offertes par ce nouvel univers : ça recule les frontières de l'être humain et désormais, tout ce qui arrive sur Terre a de fortes chances de paraître bien trivial. »

Ce qui arrive sur Terre pendant le voyage de Floyd à bord du vaisseau spatial russe à destination de Jupiter, c'est que la tension monte entre les deux super-puissances, laissant planer la menace d'une nouvelle guerre mondiale. L'animosité échappe à l'attraction terrestre et atteint même l'équipage international parti élucider le mystère du *Discovery*.

« C'est là que réside le principal conflit de l'histoire », explique Scheider, « dans la guerre froide qui se déclare au beau milieu de l'espace entre cosmonautes russes et américains. »

A propos de conflit, Scheider admet que celui qui s'éleva entre John Badham, le réalisateur, et Dan O'Bannon, le scénariste de *Blue Thunder*, ne fut pas des moindres : « *Blue Thunder* a subi toute une série de changements, de modifications, de transformations et de métamorphoses de toutes sortes. Le scénario que j'ai tourné n'est pas celui qu'on m'avait fait lire. Ils ont fait appel à deux nouveaux scénaristes,

puis à un troisième, avant d'en revenir aux premiers, qui sont d'ailleurs crédités au générique : Dan O'Bannon et Don Jakoby. Je veux dire par là que ce qui a attiré tout le monde au début était précisément ce qui devait en faire un bon film en fin de compte, de sorte que tout le monde est retourné à la case départ. »

#### DES « DENTS DE LA MER » À « 2010 »

O'Bannon se déclara choqué par le dialogue improvisé entre les acteurs, que Badham encourageait. Le scénariste, qui a dirigé depuis *Le retour des morts vivants* sur un scénario dont il est lui-même l'auteur [voir entretien dans ce numéro], considéra cela comme une insulte à son endroit. « La plupart des répliques entre Daniel Stern et moi-même, vous savez ce dialogue débile et macho auquel nous nous complaisions dans l'hélicoptère, étaient improvisées, et John Badham nous avait encouragés dans ce sens », avoue Scheider. « Il avait l'impression que cela ajoutait de la vérocité au film ; cela consolidait la relation entre les personnages, et c'est quelque chose qu'il n'est pas toujours facile de rendre sur le papier. »

Le mécontentement de O'Bannon sidère Scheider : « Dans la

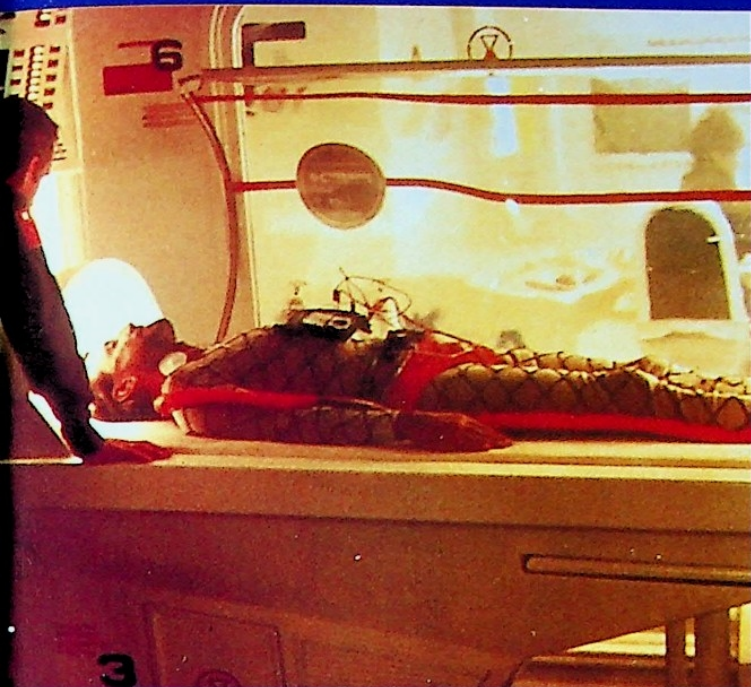


*Un travail d'équipe menant à une étroite l'autre malgré les événements extérieurs*

mesure où le film a rapporté près de 80 millions de dollars dans le monde, je ne crois pas que Monsieur O'Bannon ait des raisons de se plaindre. Ce que je sais, c'est

*Dans l'équipe confinée du Leonov règnent une multitude de tableaux de bord, ordinateurs et machineries complexes et élaborées baignant l'environnement de leurs lumières fluorescentes.*





collaboration où chacun veille efficacement à la sécurité et à la survie de

qu'à aucun moment John n'a témoigné aux scénaristes autre chose que le plus grand respect ; il les a toujours invités à venir sur le plateau, et à voir les rushes », ajoute-t-il. « En tant que réalisateur, il me semble que John attache peut-être un peu plus d'importance à ce que les spectateurs vont penser de ce qu'ils vont voir sur l'écran qu'un O'Bannon ou un Jakoby — et je fais partie de ceux qui pensent que les scénaristes ont une importance primordiale dans la genèse d'un film.

« Je considère comme de mon devoir de rencontrer le scénariste des films dans lesquels je joue. Où voulez-vous que je m'adresse pour en savoir plus sur le personnage que je suis censé interpréter, sinon à celui qui l'a imaginé ? C'est lui qui peut me dire ce qui l'a incité à écrire le scénario, au départ. Et puis, si j'aime son histoire, et si j'ai envie de l'interpréter, tout ce que je peux apporter au personnage sera une amélioration de l'œuvre du scénariste, de sorte que je n'ai jamais de problèmes avec ce dernier. »

Scheider comprend d'ailleurs parfaitement le point de vue du scénariste lors du tournage de « son » film, et sa colère lorsqu'il arrive qu'un acteur lui « chipe » le rôle : « Que penseriez-vous si vous aviez écrit un film pour lequel on a fait signer à un acteur un contrat pour tant de millions de dollars, et que le premier jour du tournage l'acteur en question attaque en disant : « Je n'aime pas le rôle » ? Comment ressentiriez-vous cette attitude ? » insiste Scheider. « Un acteur ne devrait jamais se permettre ce genre de déclaration ; il ne devrait en aucun cas intervenir dans la conception du personnage tel que l'ont envisagé le

scénariste et le réalisateur. Il y en a qui ne peuvent pas s'empêcher de dire qu'ils ont une meilleure idée, et il ne faut pas s'étonner qu'ils soient remerciés dès la première semaine de tournage. »

Scheider jouit du respect de la profession tout autant que de celui du public. La première fois qu'on l'a vu à l'écran c'était dans *Klute*, dans le rôle du maquereau répugnant qui entretient Jane Fonda, après quoi il a incarné l'un des policiers qui donnaient la réplique à Gene Hackman dans *French Connection*, de William Friedkin, ces deux films ayant été couronnés par des Oscars. On l'a ensuite retrouvé dans *The Seven-Ups*, *Les Dents de la mer I et II*, *Marathon Man*,

*All That Jazz*, *Still of the Night* et *Blue Thunder*.

Scheider, qui est originaire du New Jersey, fut gravement malade dans son enfance ; il était atteint de rhumatisme articulaire, et passa de longs mois allongé, à lire de tout. Il suivit d'abord les cours de l'école de Rutgers, avant d'entrer à Franklin et Marshall, une petite école de Lancaster, en Pennsylvanie, où il fut frappé par une seconde maladie, plus durable mais heureusement moins pénible que la première : la passion du théâtre ! Il ne devait jamais s'en remettre tout à fait. Après le lycée, il suivit deux années de préparation à l'école des officiers de réserve de l'Armée de l'air, mais échoua à l'examen de passage à cause de ses notes insuffisantes en maths, à la suite de quoi il devint contrôleur aérien.

Une fois libéré des obligations militaires, il s'installa dans le New Jersey avec sa jeune épouse et c'est là qu'il s'engagea dans la carrière d'acteur. Son mariage ne fit pas long feu, mais il faisait son chemin sur les planches. Il épousa en secondes noces l'actrice Cynthia Bebout, qui travaille maintenant comme monteuse, et le succès critique que lui valurent ses rôles au théâtre l'amènèrent bientôt à jouer pour le cinéma.

La plupart de ses rôles à l'écran furent dans le domaine de l'aventure et de l'action. On peut donc légitimement se demander si c'est là le genre de prédilection de Scheider...

#### UN SPECIALISTE DES FILMS D'ACTION

« Absolument ! Si je n'aimais pas ça, je ne jouerais pas dans ce genre de films », répond-il abruptement. « Par exemple, quand j'ai lu le scénario de *Blue Thunder*, j'ai tout de suite pensé que l'idée de l'hélicoptère était extraordinaire. Si vous avez lu les journaux ces temps-ci, si vous avez vu ce qui s'est passé

aux Jeux Olympiques et tout ce qui s'ensuit, ça a dû vous rappeler quelque chose... Pour moi, ce n'est pas dépourvu d'une certaine portée historique. Quant aux *Dents de la mer*, c'est le plus fabuleux scénario que j'ai lu depuis des années ! J'aime jouer dans des films que j'aurais envie de voir. »

Il a sans doute raison... Après tout, la plupart des films dans lesquels il a joué ont inspiré des séquences plus ou moins inspirées. Ainsi *French Connection 2*, dans lequel il n'a pas joué, mais qu'il a beaucoup aimé : « J'adore la façon dont Popeye Doyle, ce barbare new-yorkais, se retrouve lâché au milieu de la société française. Cela dit, je me demande si le film ne souffre pas un peu de séquellite... »

Il a été question pendant un moment de donner une suite à *Blue Thunder*, mais la Columbia décida en fin de compte d'en faire une série télévisée. A-t-on proposé à Scheider d'y incarner de nouveau de rôle principal ?

« Oui, mais j'ai refusé. Je n'aurais accepté à aucun prix. »

Réponse qu'il n'eut pas le luxe de faire à l'Universal lorsqu'on lui fit la même proposition pour *Les Dents de la mer II* — et pourtant, ce n'était pas l'envie qui lui en manquait : « J'étais lié à l'Universal par contrat, et je n'ai pas eu le choix. C'était une séquelle plate et banale. Je ne crois pas que l'on puisse l'apprécier isolément, sans avoir vu le premier film. Je pense qu'on aurait pu se dispenser de faire réapparaître ce requin : comment pouvaient-ils espérer rééditer l'exploit accompli par le premier *Jaws* ? »

Bien que 2010 laisse encore quelques questions en suspens, et que Clarke se soit d'ores et déjà attaqué à une suite potentielle, Scheider doute fort que celle-ci donne lieu à quelque adaptation cinématographique que ce soit : « Il y a des histoires qui se prêtent admirablement à des ressucées », conclut-il, « et celle-ci n'est pas du nombre ».



**Par-delà le dernier voyage, issu d'un repli du temps passé, un grand acteur revient pour la nouvelle Odyssée de l'espace.**

## KEIR DULLEA est David Bowman, le commandant disparu du vaisseau spatial Discovery

C'est comme s'il avait été englouti par l'irréalité d'un rêve : lorsque nous le rencontrons, dans la semi-obscurité crépusculaire de la soute du *Discovery*, ses traits indistincts, qui tiennent à la fois de l'illusion et de la substance concrète, évoquent irrésistiblement la fusion intime entre le présent et le futur, et son visage familier disparaît sous les rides profondes d'un homme qui aurait vécu un millier d'années. « Je n'arrive pas à le croire », murmure-t-il, comme pour lui-même, « je suis revenu... » Dans un instant, l'acteur Keir

Dullea, vieilli par les strates de maquillage déposées par des hommes de l'art, redeviendra David Bowman, l'astronaute condamné par un ordinateur maléfique à une régénération inexplicable et inexplicable, et à une éternité d'existence dans un antimonde fait de mystère...

Pour Keir Dullea, son apparition dans 2010 aura été à la fois « une expérience unique et exaltante », « un voyage dans le passé » et « une nouvelle aventure passionnante »... en même temps que les trois jours les plus étranges de sa carrière.

« En arrivant sur le plateau, j'ai





Le paisible et attachant docteur Chandra (Bob Balaban) s'immisçant à travers les méandres de Hal 9000 pour parvenir à instaurer un dialogue qui se révélera très fructueux.



des Américains dans l'espace confiné du vaisseau, ils n'ont pas voulu encore compliquer les choses en y ajoutant un représentant d'une troisième nationalité. Ce qui ne manque pas d'un certain bon sens ».

« Cela dit, j'aurais bien voulu jouer le rôle d'un Indien », ajoute-t-il... « même si les Indiens auraient alors eu des raisons légitimes de se plaindre de la distribution ! Il me semble surtout que le scénario est fidèle à Hal ; mon personnage y exprime la même affection, la même dévotion à sa créature. C'est le côté le plus attachant du Dr Chandra ».

Balaban a eu la chance de pouvoir juger de la réaction de Clarke face à l'adaptation de son œuvre, lors de la visite de l'auteur aux studios de la MGM, à Culver City, en Californie : « J'ai eu la joie de le voir lors de mon dernier jour de tournage. Je redoutais qu'il ne se dise, en me voyant interpréter le rôle, « Non, non, ce n'est pas du tout comme ça que je vois Chandra — mon Chandra ! ». Au contraire, cela s'est très bien passé ; loin de se montrer intimidant, il a été extrêmement drôle, amusant, spirituel. C'est un homme charmant, adorable, plein de gentillesse, et j'en garde un excellent souvenir ».

« Pour moi, 2010 est une réussite à tous points de vue », déclara Balaban. Le film n'a rien à voir avec son prédécesseur, et pourtant on y retrouve suffisamment d'éléments de 2001 pour que ceux qui ont aimé le film s'y sentent comme chez eux, tout en faisant la plus large place possible à des détails nouveaux de sorte que les spectateurs qui n'ont pas vu 2001 — et ce sera le cas d'une majorité de jeunes spectateurs — ne soient pas dépayés ».

Du point de vue du style, 2010 s'éloigne encore davantage de 2001 pour se rapprocher de l'as-

pect technologique sophistiqué auquel est maintenant accoutumé le public des films de science-fiction, habitué aux effets spéciaux stupéfiants et aux authentiques voyages dans l'espace.

#### AVANTAGE DANS LA RÉALITÉ SOUTENUEMENT QUI « 2001 »

« Les temps ont changé », explique Balaban. « Tout a changé ; nous avons fait des progrès, nous avons réalisé bien des choses auxquelles on songeait juste lors de la sortie de 2001. Je dirais que 2010 est plus enraciné dans la réalité quotidienne que 2001 ne l'était à l'époque. Tout le monde sait à quoi ressemble un vaisseau de l'espace ; on a vu les cosmonautes se promener dans le vide, sur la Lune... Ce film est donc, dans une certaine mesure, plus réaliste que ne l'était 2001 ».

Pour lui, 2010 est un film original, « un film de la même famille, mais sûrement pas une séquelle. Le piège dans lequel tombent toutes les séquelles, c'est qu'elles s'efforcent toujours de nouer tous les fils laissés en suspens à la fin du film précédent et ne cherchent pas suffisamment à offrir un scénario cohérent, qui tienne debout tout seul. Or, s'il y a une chose que l'on peut dire de 2010, c'est que son intrigue a une réelle valeur intrinsèque ». Aucun des auteurs ou des interprètes de 2010 n'espère vraiment que le film produira le même effet, sur le plan sociologique, que 2001 : ce n'est pas le genre d'impact que l'on peut mettre au point en studio.

« Lors de la sortie de 2001 », se rappelle l'acteur, « au début, il n'a pas eu tellement de succès. C'est venu au bout d'un moment, de son côté ésotérique et de la conjonction avec toute une suite d'événements qui se sont produits par la suite, mais au

cours du mois de la sortie : rien ».

Les responsables du studio affectent la plus grande confiance dans le projet éphémère de Peter Hyams. Selon Balaban, il a tenu l'ensemble du film à bout de bras : « Ce qu'il a accompli tient du prodige. Et pour couronner le tout, il est arrivé à ce qui paraît à première vue impossible pour un film de cette importance, dans des délais aussi serrés : il a entrepris une bonne humeur permanente dans tout le studio ! Ca, c'est d'une importance primordiale pour les acteurs. Le danger de tous les films bourrés d'effets spéciaux — et celui-ci en est un — c'est que le metteur en scène ne fasse pas attention à eux. Ce n'est pas le cas avec Peter. Je ne sais pas comment il fait, toujours est-il qu'il est tout le temps partout à la fois, sur deux plateaux en même temps, tout en s'occupant du reste, dont nous n'entendons jamais parler... »

Ce « reste-là », intéresse pourtant prodigieusement Balaban, qui a lui-même entrepris de se lancer dans la réalisation. Il s'est attiré un joli succès critique, il y a quelques années, avec un court métrage sur « une journée de la vie d'un auteur d'effet spéciaux »... *SFX 1140 — 1140 effets spéciaux*, tel était le titre du film, qui mettait en scène Mandy Patinkin (*Ragtime*), Richard Dreyfuss et Wallace Shawn (*Strange Invaders*), fut présenté au Filmex et au Musée d'Art Moderne.

« C'est après avoir vu ce petit film que George Romero m'a proposé de réaliser le film-pilote de sa série d'épouvante intitulée *Tales of the Darkside* », nous sussure-t-il avec gourmandise. « C'était tout-à-fait comme si j'avais mis en scène un petit film, et pas du tout un épisode d'une quelconque série télévisée dont on connaît tous les personnages à l'avance et où ils s'expriment

tous sur le même ton. Je peux vraiment montrer cet épisode, intitulé *Trick or Treat* (littéralement « une farce ou des friandises ») ; c'est ce que disent aux grandes personnes qui leur ouvrent la porte, les enfants qui font le tour du quartier et frappent chez les voisins, le soir de Halloween) à d'éventuels commanditaires : le résultat est réellement cohérent ».

D'ailleurs, côté cinéma, Balaban a une hérédité chargée : son père était propriétaire d'une chaîne de 175 salles de cinéma dans la région de Chicago, son oncle était tout simplement président des Studios Paramount, quant à son grand-père, il avait autrefois fait office de directeur de production à la MGM... Que vouliez-vous qu'il arrivât ? Dès l'âge de six ans, Balaban junior faisait déjà des films avec la caméra 8 mm de son père !

Balaban a d'abord fait des études de lettres à l'Université de Colgate, puis à l'Université de New York, où il opta pour le cinéma. C'est sa petite amie, Lynn Grossman, qui lui suggéra d'auditionner pour le rôle de Linus dans la comédie musicale intitulée *You're a Good Man, Charlie Brown*, inspirée par l'illustre bande dessinée. Il obtint le rôle et finit par épouser Lynn, qui écrit maintenant des scénarios pour la télévision.

#### ÉTANT PEU DE SPÉCIALISTE

Après s'être produit sur un peu toutes les scènes de Broadway, il fit des offres de service à la télévision où il connut, un certain succès et débuta au cinéma en 1969 dans le rôle du jeune homosexuel qui fait des propositions à Jon Voight dans *Midnight Cowboy*, film qui devait être bientôt suivi de *Rencontres du troisième type*, puis d'*Altered States*, et de bien d'autres. Balaban met actuellement au













*Ci-dessus : l'illustration de l'affiche du XII<sup>e</sup> Festival réalisée par Mézières.  
Ci-dessous : l'exposition Mézières.*

# BANDES DESS

## Bâtisseurs d'empires : le XII<sup>e</sup> festival de BD d'Angoulême

### Le prestige et la gloire

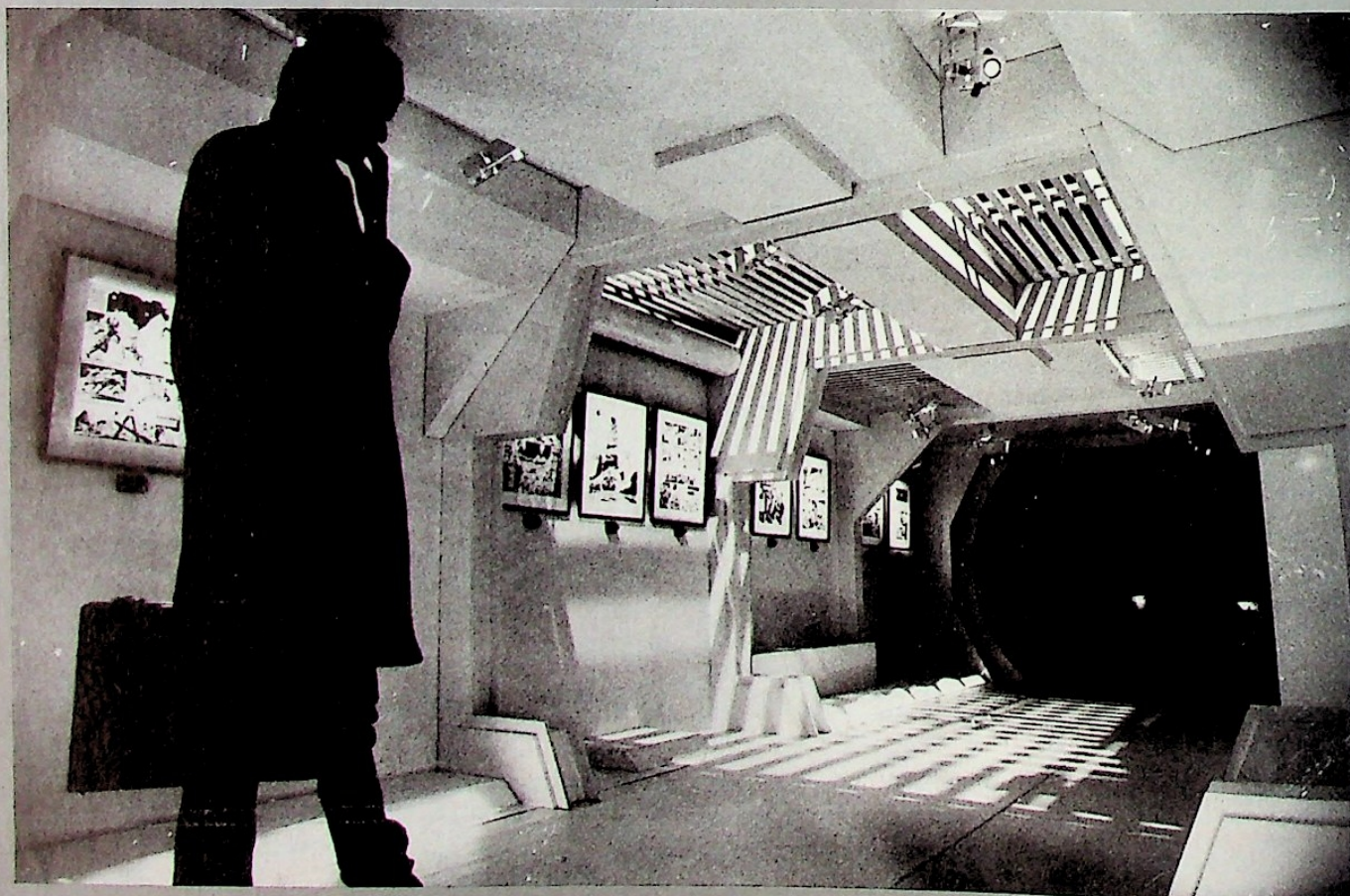
Manifestation éclatante où se pressaient plus de 150 000 visiteurs, le festival d'Angoulême a achevé son premier tour de cadran les 25, 26 et 27 janvier 1985. C'est le temps des bilans et des comptes... Si l'ensemble se révèle plus que satisfaisant, il est aussi urgent de se poser des questions quant à l'avenir de la BD et de la direction qu'elle prend. La bande dessinée — et le festival d'Angoulême avec elle — a connu une croissance un peu trop rapide, déconcertante, et donc profite à tous les mercantilistes. De 395 titres publiés il y a dix ans on passe à 981 en 1982, ce qui représente en nombre d'exemplaires 18 532 000 albums. Le chiffre d'affaires a naturellement suivi la même courbe, progressant de 447 à 847 millions de francs. Il y a douze ans, Angoulême ne regroupait qu'une poignée de fans. Le festival se déroulait pratiquement dans l'anonymat. Aujourd'hui, les amateurs sont si nombreux que la ville doit prévoir des structures spéciales pour les accueillir. Les bulles ne cessent de s'agrandir et de se multiplier sans parvenir cependant à contenir l'ensemble des lecteurs se ruant sur les stands. Il faut réserver plusieurs mois à l'avance pour trouver un hôtel qui ne soit pas à 25 km de la manifestation. Restaurateurs et barmen tont de belles recettes. Quelle autre manifestations culturelle a droit à plus de dix heures d'antenne sur

les trois chaînes ? Et laquelle peut s'enorgueillir de la visite du Président de la République ?

Car M. François Mitterrand est venu, le temps d'une visite éclair, sous le chapiteau, et a reçu à l'Hôtel de Ville une planche originale de Moebius remise par l'auteur et Georges Dargaud. Un aussi prestigieux visiteur met un point d'orgue à la manifestation, lui donne, mieux que tout commentaire critique, ses lettres de noblesse. C'est surtout la preuve que le Gouvernement s'intéresse de près à ce genre appelé à devenir un fer de lance culturel et commercial, en France et à l'étranger. Jack Lang, qui est désormais un habitué du Salon, ne cesse de prendre des mesures en faveur du genre afin qu'il se développe et s'affermisse : aide aux éditeurs et aux créateurs, aide à l'exportation et au fanzine, promotions diverses et créations d'une Centre national de la BD et de l'Image à Angoulême, ouverture de musées et enrichissement du Patrimoine par des achats de l'Etat — les sous pleuvent de tous les côtés !

Aussi, les stands des grands éditeurs affichaient leur satisfaction, étalaient leurs richesses. Comme toujours, le festival de la bande dessinée se résume avant tout à une monstrueuse foire où les lecteurs en mal de dédicaces achètent à tour de bras et où s'effectuent tractations diverses, rencontres en vue de contrats, etc. Plus de 200 dessinateurs déambulaient, recherchant ou fuyant le contact avec le public, selon la notoriété acquise, désirant avant tout s'amuser en compagnie de quelques copains visibles uniquement à l'occasion de ces manifestations.

Les expositions fleurissaient, bilans thématiques des succès de la bande dessinée : imposante, l'expo *Attention Tra-*



# INÉES

vaux présentait l'architecture dans la BD ; amusante, *Graine de Pro* montrait les débuts de Bilal, Bretecher, Druillet, Giraud, Gottlieb, etc. quand ils avaient dix ou douze ans ; éblouissante, l'exposition Mézières retraçait l'ensemble de la carrière du dessinateur de Valérien.

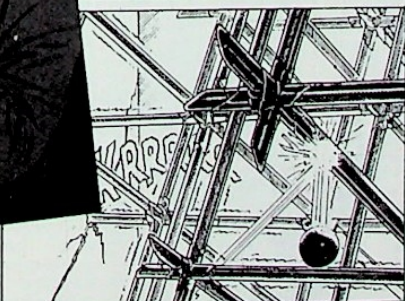
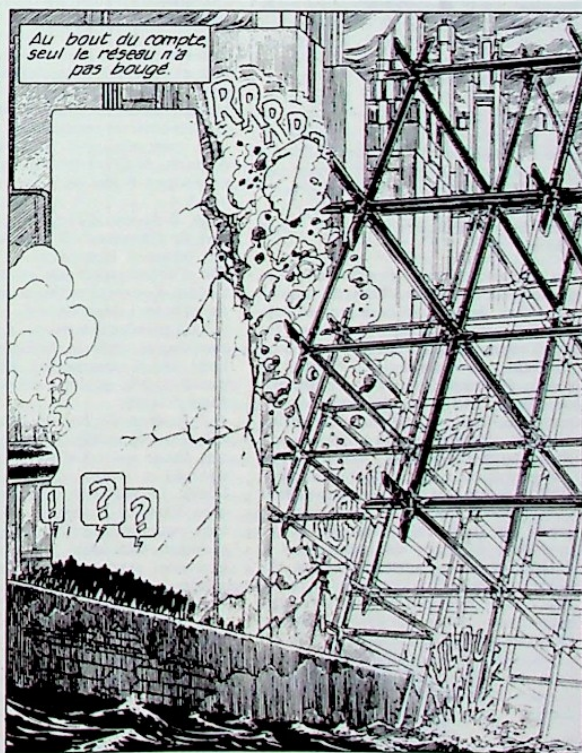
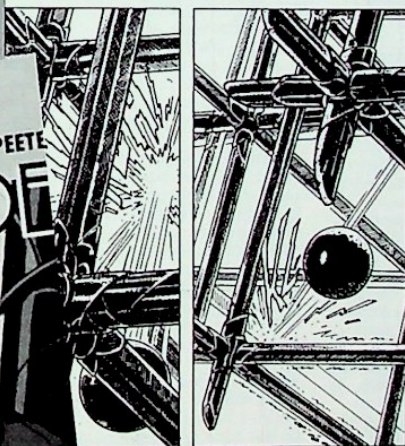
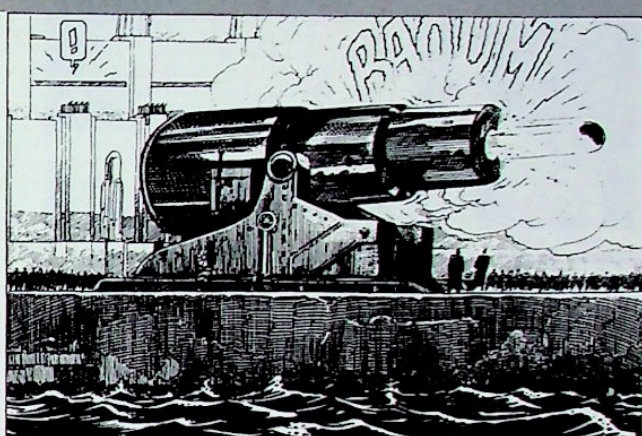
## Une définition pour un thème

Mais il faut rappeler que Mézières fut le président du festival pour cette année. Le thème qu'il a choisi, *Les Bâtisseurs de Rêves*, résume en quelque sorte l'activité des auteurs de bandes dessinées. Il la rappelle plutôt, alors que les impératifs économiques et le *merchandising* semblent prendre le pas.

Le jury qu'il présidait s'est d'ailleurs efforcé de porter son choix sur des œuvres de création plutôt que sur des titres commerciaux, en accord avec le terme de *Bâtisseurs* : ainsi, Schuiten et Peeters recevaient le prix du meilleur album français pour *La Fièvre d'Urbicande*, une merveilleuse bande dessinée architecturale et fantastique publiée chez Casterman. Quant au grand prix de la ville d'Angoulême, décerné pour l'ensemble d'une œuvre, il revient à un autre auteur dont certaines œuvres sont d'inspiration fantastique : Tardi, qui devient de ce fait le président du festival de l'année prochaine. Le treizième ! Surprenant : le dernier des prix en date, remis au meilleur album étranger, n'a pas été attribué, faute de pouvoir départager les membres du jury. Le prix Espir revient à Baru, pour *Quequette Blues*, chez Dargaud et celui du meilleur fanzine à Pizze. Un jury d'enfants a décerné l'Alfred enfant à *Trafic*, de Cothias et Sternis, chez Bayard et la presse a attribué son prix Bloody Mary à



Remise du prix Alfreds : de gauche à droite, François Schuiten, Joëlle Faure, Benoît Peeters, Jean-Claude Mézières, Jean-Michel Boucheron, et à l'extrême droite, Pierre Pascal.



## LA FIÈVRE D'URBICANDE

C'est à « la fièvre d'Urbicande », album signé Schuiten et Peeters qu'a été décerné le 1<sup>er</sup> prix du jury.

L'ensemble de la cérémonie s'est dissolue à une vitesse incroyable. Après deux ou trois minutes, il ne restait plus personne sur la place.







## AUXERRE 85 UN FANTASTIQUE CONCOURS DE MAQUILLAGE

**A l'image de ces grands crûs dont l'auxerrois se montre généreux, le Festival Fantastique d'Auxerre se bonifie au fil des ans, s'enrichissant tant au niveau de la quantité que de la qualité, renforçant l'engouement justifié d'un public spectateur et participant comblé.**

**E**n effet, le public de ce Festival, au diapason avec Jean-Louis Glaise son concepteur et président (qui fit cette année une entrée en scène fort remarquée et appréciée dans le rôle de la créature du Dr Frankenstein), non content d'applaudir aux talents des autres, aime à exercer le sien. Le Festival, conscient de ce désir offre régulièrement à ces artistes encore ignorés la faculté d'appliquer les fruits de leur imagination et leurs dons créatifs à travers le concours de maquillage ouvrant chaque année cette manifestation. A cet égard, 1985 n'aura pas failli à la tradition se révélant

même plus brillant que jamais et c'est avec un enthousiasme où se mêlèrent surprise et admiration que nous découvrîmes une fantasmagorique galerie de personnages reconnus du genre : *Elephant Man*, la magicienne de *Dark Crystal*, des zombies, un androïde, diable et sorcière, l'Extra-Terrestre infantile ou les rescapés de Mars, et d'autres peut-être plus insolites comme le gnome gesticulant, l'extraordinaire monstre en 3D ou le Dieu mythique aux couleurs chatoyantes qui se vit attribuer le premier prix en individuel, face aux Martiens pour les groupes. Au terme de cette délibération qui ne fut guère aisée pour le brillant jury que présida avec énergie Claude Nedjar, le public détendu par la vision du truculent *Schlock* de John Landis put découvrir avec une frayeur dont les échos retentirent à diverses reprises dans la salle, le dernier cauchemar engendré par les rêves enfiévrés de Wes Craven, *Nightmare on Elm Street* qui, à n'en point douter, aura agité les prochaines nuits des auxerrois.

Après cette magistrale ouverture, et durant les onze soirées qui composèrent ce festival, en février dernier, se succédèrent une trentaine de films offrant un vaste panorama du genre, tant au niveau des reprises, dont certains inédits à Auxerre, que des nouveautés dont ce public privilégié devait se délecter en réel connaisseur qu'il est devenu au terme de ces années d'assiduité passionnée. Un hommage à Mario Bava nous permit de revoir *Baron Blood* et *Six femmes pour l'assassin*, l'on présenta également le rarissime *Bedlam* dans lequel Karloff nous offrit une remarquable prestation, l'inquiétant *Réincarnations*, ainsi que le désopilant *Schlock*. Plusieurs reprises prestigieuses, *Phantom of the Paradise*, *Alien*, *Possession* en côtoyaient de plus insolite comme *Vidéodrome*, *The Last Wave*, ou *Fade to Black* que chacun redécouvrit avec un plaisir évident qui devait s'intensifier avec la vision de nouveautés telles *Repo Man*, *Children of the Corn*, *Dreamscape*, ou l'éblouissant *Body Double*.

Révélateurs de jeunes talents à travers ses concours de maquillages, le festival d'Auxerre entreprit de prolonger cette année son action par la présentation de plusieurs courts-métrages de haut niveau qui furent révélés au public en présence de leurs réalisateurs venus pour la circonstance. Ainsi cette manifestation devint-elle cette année plus complète, plus aboutie et plus diversifiée que jamais, offrant à l'auxerrois et ses alentours un gigantesque panorama du Fantastique, au travers duquel chacun parvint à trouver un aboutissement. A cet égard, et afin que le public se sente plus que jamais concerné par ce festival créé pour répondre à ses désirs, le festival d'Auxerre instaura un Grand Prix du Public, rencontrant une approbation unanime, qui récompensa cette année l'excellent *Dreamscape*.

Il nous faut donc souhaiter à ce Festival, que son sérieux et ses exemplaires qualités d'organisation et d'efficacité distinguent, une longue et prolifique existence...

**Cathy Karani**



**LE FANTASTIQUE EN CHAIR, EN OS ET EN GRIFFES** : page de gauche, « Champagne », de Christine Badaire, fait chevaucher sur le même balai la fée Carabosse, et un grand diable cornu et crochu. Ci-dessus : le 1<sup>er</sup> prix de groupe fut remporté par la famille Leclerc, qui présentait les « Rescapés de la planète Nexus » (n° 1) ; l'étrange androgyne de Lynn Charguerand (n° 2) ; le 1<sup>er</sup> prix individuel fut décerné à Claude Giordano, peintre sur peau humaine âgé de 25 ans (n° 3) ; l'une des charmantes hôteses du Festival, maquillées par Christine Badaire (n° 4) ; l'un de nos personnages préférés, la superbe Arka, présentée par Sabine Morandi (n° 5) ; le très réussi, également, Elephant Man, de Stéphane Allix. Ci-dessous : les participants au concours (une quarantaine de candidats, environ, au centre, les « noyés » de Creepshow !).



Rubrique dirigée par  
Xavier Perret



## LE RETOUR DU « GORE » :

Extrêmement abondants, en France, durant les années 60 (la « Série Blème », entre autres, de Gallimard), les romans horribles ont progressivement disparu. Leur publication dans notre pays est éparpillée et irrégulière. Si les collections de SF abondent encore, il n'existe plus, depuis la fin de « Marabout » et du « Masque fantastique », de collection d'épouvante de poche de qualité. Cette lacune est aujourd'hui partiellement comblée avec la nouvelle série dirigée au Fleuve Noir par Daniel Riche. Essayant de retrouver le « climat » des films d'horreur américains, elle s'efforcera de publier des auteurs aussi bien anglo-saxons que français, des ouvrages inédits et des « novelizations » (La nuit des morts-vivants, qui vient de paraître, sera suivi de *Blood Feast* et *2 000 Maniacs* de Herschell Gordon Lewis). Dotée d'abominables couvertures d'un atroce mauvais goût, comme il convient en la circonstance, cette « collection gore » devrait séduire tous les fantasticomaniques. Nous reviendrons prochainement, dans « La Gazette », sur cette monstrueuse livraison, que nous disséquons comme il convient !

## CABOTAGE SUR LE FLEUVE (NOIR)

Par Jean-Pierre Andrevon

**GALACTIC PARANOIA**  
Louis Thirion

Le numéro 1 de la collection « Anticipation » du Fleuve Noir est sorti en septembre 1951. Il y a 34 ans ! Depuis : 1 350 volumes... qui font de cette collection la fois la plus ancienne, celle qui a survécu alors que beaucoup d'autres ont disparu, et celle qui compte le plus grand nombre de titres à son actif (en 1985, « Anticipation » sort 7 titres nouveaux).

C'est un roman très ambitieux qui mêle le voyage dans le temps et l'espionnage, dans un cadre plus vaste de guerre galactique. Cela commence par l'arrivée au début du XXI<sup>e</sup> siècle d'un voyageur tem-

auteur de polars qui s'est depuis quelques années lancé dans la S.F., fait donc ici la jonction des deux genres (ce n'est pas la première fois : voir *Un bonheur qui dérape* et *Patrouilles*, entre autres), dont l'ancêtre est l'Asimov des *Cavernes d'acier* (et ses suites), mais qui a été relancée par *Blade Runner*, le film. C'est vivant, il y a de l'action, du sus-

## PIQUE-POCKET !

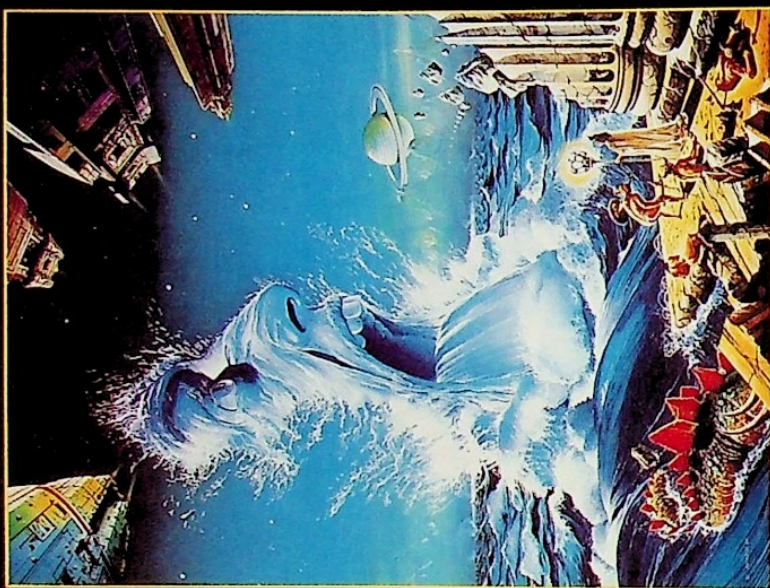
Une belle escroquerie de la part de Presses Pocket : l'idée de reprendre, à l'occasion de la parution de « La main gauche de la nuit » (voir critique ci-dessous), un détail du dessin original de Siudmak pour l'affiche du 8<sup>e</sup> Festival de Paris du Film Fantastique (1979), et de le reproduire inversé, telle une couverture « originale » pour l'ouvrage d'Ursula Le Guin. Nos lecteurs pourront comparer et juger du procédé, pour le moins indelicat, de cette maison d'édition !



**LA MAIN GAUCHE DE LA NUIT**  
Ursula Le Guin  
Presses Pocket n° 5191

Cette édition est la troisième du chef-d'œuvre d'Ursula Le Guin qui lui valut le prix Hugo en 1970. Roman très abouti, *La main gauche de la nuit* a le mérite de passionner son lecteur malgré la lenteur de l'action, la surabondance des descriptions que l'on aurait trouvées fastidieuses chez tout autre auteur. Mais c'est que la puissance d'évocation de cette planète glaciale atteint une ampleur inégale, et

8<sup>e</sup> FESTIVAL INTERNATIONAL DE PARIS DU FILM  
FANTASTIQUE ET DE SCIENCE-FICTION



**L'HISTOIRE IMAGINAIRE**  
Jacques Van Herp  
LE DEMON  
D'HIGHBOTTAM  
suivi de

**PAYS MAUDIT**  
Jean Ray

Ed. Recto-Verso, Belgique

Jacques Van Herp semble avoir trouvé, avec Bernard Goorden, un éditeur attentif











# VIDEO SHOW

## NOTRE FAVORI

Par Cathy Karani



**DRACULA**  
U.S.A., 1979. *Interprétation* : Frank Langella, Laurence Olivier, Donald Pleasence, Kate Nelligan. *Réalisation* : John Badham. *Durée* : 1 h 55. *Distribution* : CIC/3 M.

**SUJET** : « Venu s'installer en Grande-Bretagne, le légendaire vampire s'éprendra de Lucy dont il voudra faire son éternelle compagne. Mais il lui faudra compter avec la présence du docteur Van Elsing, dont il a tué la fille... »

**CRITIQUE** : Si l'on ne compte plus aujourd'hui les adaptations cinématographiques qu'engendra le roman de Bram Stoker, celle de John Badham en est assurément l'une des plus fidèles et des plus réussies. Il offre également, avec *Love at First Bite*, l'une des visions les plus modernes du personnage, tout en lui conférant un cachet d'authenticité absent du précédent grâce au respect de son contexte classique.

Atteignant à une perfection technique et visuelle jamais égalée, le *Dracula* de Badham se distingue particulièrement par le choix de son interprète principal (Frank Langella), offrant du personnage un visage novateur. En effet, l'irrésistible attrait émanant de ce Dracula tient essentiellement à une farouche et redoutable sexualité que diffuse son brûlant regard auquel on peut sans peine imaginer que toute femme puisse succomber !

Dans un siècle où l'outrancière pudibonderie britannique sévissait, la présence d'une telle créature eût été pour beaucoup de belles rêveuses le « vivant reflet » de leurs fantasmes les plus fous et, par là même, un mortel danger que le film illustre parfaitement. On pourra cependant reprocher à Badham d'avoir, dans sa volonté de conférer au mythe une réalité physique plus intense (ne voit-on pas une magistrale séquence amoureuse entre Lucy et Dracula ?), oublié de s'intéresser aux autres protagonistes, apparaissant bien pâles et de peu d'intérêt à travers cette inégale confrontation les opposant au Prince des Ténébres. Cela n'entrave pourtant en rien l'admirable réalisation de Badham conférant au film un climat d'irréelle magie (le château de Dracula) dont chaque image est empreinte, ni l'envoûtement diabolique que subit le spectateur, littéralement fasciné par la violence (la tempête du générique) ou la beauté (la séquence finale) que chaque plan offre à ses regards. Si le film de Badham peut faire regretter à certains nostalgiques la glorieuse époque de la Hammer, il n'en séduira pas moins chacun de ceux qui découvriront (ou reverront) cette ultime version d'un mythe atteignant ici à la suprême sublimation artistique, à laquelle l'émouvante et puissante partition musicale du grand John Williams n'est certes pas étrangère... Copie et duplication excellentes.



# DRACULA



## CONCOURS DRACULA

L'Ecran Fantastique et C.I.C./3M seront ravis de pouvoir offrir aux 5 premiers gagnants de ce jeu 5 cassettes du *Dracula* de John Badham !

**1** Qui interpréta le célèbre vampire dans la version espagnole du *Dracula* de Tod Browning en 1931 ?

**2** Quelle fut la première incursion de John Badham dans le fantastique ?

**3** Comment le choix de Badham se porta-t-il sur Frank Langella pour ce rôle ?

**4** De quel personnage historique Bram Stoker s'est-il inspiré pour écrire *Dracula* (orthographe exacte) ?

**5** En quelle année Christopher Lee vint-il pour la première fois comme invité d'honneur au Festival du Film Fantastique de Paris ?

Envoyez vos réponses très rapidement à L'Ecran Fantastique, 9, rue du Midi, 92200 Neuilly, sur carte postale uniquement (les autres n'étant pas prises en considération).

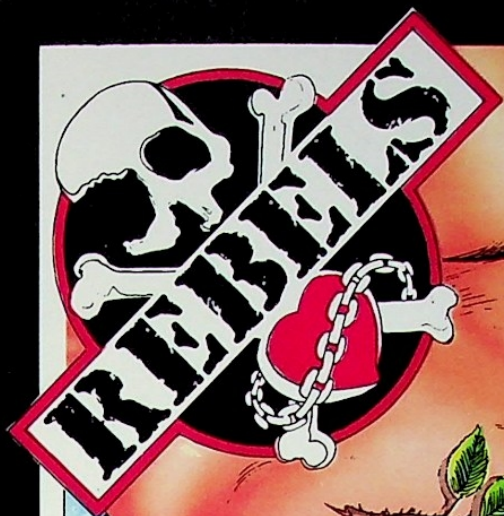
Les gagnants de notre précédent concours sont les suivants :

- Pierre Delplace à Lagny-sur-Marne ;
- Patrick Houette à Bourg-le-Roi ;
- Julien Fonfrede à Paris 10<sup>e</sup> ;
- Jacques Lambert à Noisy-le-Sec ;
- Michel Roussillon à Le Fayet.







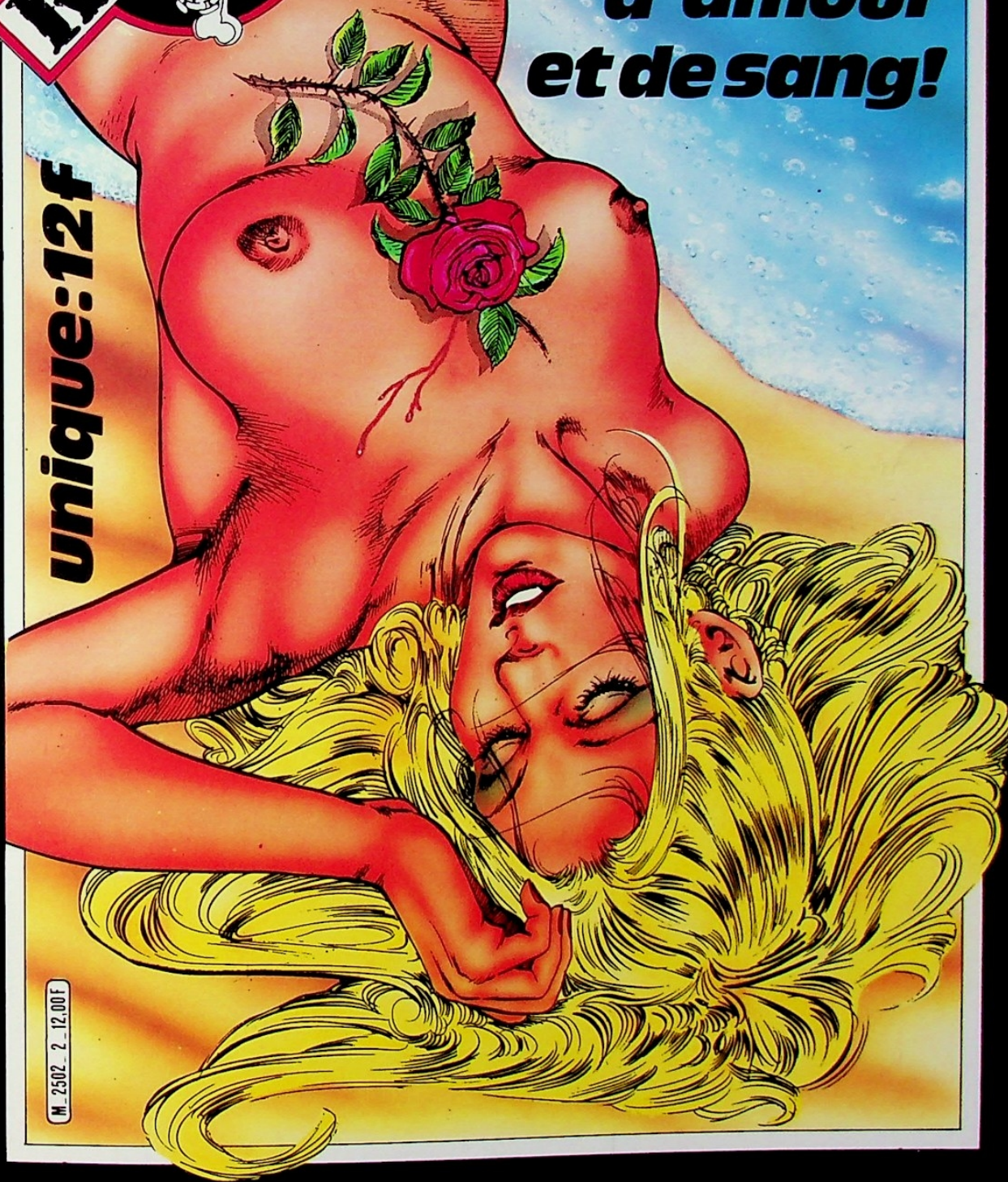


que des 'B.D' explosives!

**100 pages  
de délire  
d'amour  
et de sang!**

**unique: 12f**

M 2502 2 12.00f



# LADYHAWKE

La Femme de la nuit



TWENTIETH CENTURY FOX ET WARNER BROS.  
PRESENTENT

MATTHEW BRODERICK  
RUTGER HAUER/MICHELLE PFEIFFER

UNE PRODUCTION LAUREN SHULER UN FILM DE RICHARD DONNER "LADYHAWKE" LEO MCKERN JOHN WOOD


HISTOIRE EDWARD KHMARA SCENARIO EDWARD KHMARA, MICHAEL THOMAS ET TOM MANKIEWICZ

MUSIQUE COMPOSEE ET DIRIGEE PAR ANDREW POWELL PHOTOGRAPHIE VITTORIO STORARO

PRODUCTEUR EXECUTIF HARVEY BERNHARD PRODUIT PAR RICHARD DONNER ET LAUREN SHULER

MISE EN SCENE RICHARD DONNER

DISTRIBUE PAR TWENTIETH CENTURY FOX FRANCE  
DIFFUSE PAR LE G.I.E. FOX-HACHETTE DISTRIBUTION

ENREGISTREMENT DOLBY STEREO  DOLBY STEREO™